

ПОТРЯСАЮЩИЕ  
ПРИКЛЮЧЕНИЯ  
первоклассные  
компьютерные  
игры



0,18

ВЕРСИЯ

ИГРЫ ДЛЯ

**SPECTRUM ZX**

ОПИСАНИЯ

программ

## СОДЕРЖАНИЕ

LAST NINJA 2 REMIX . . . . .	1
3D - SNOOKER . . . . .	1
OINK - 89 . . . . .	2
ARKOS - 1 . . . . .	3
ARKOS - 2 . . . . .	3
WORLD CUP CHALLENGE . . . . .	4
BOBO STYR CRAZY . . . . .	5
GREMLINS - 2 (Гремлины - 2) . . . . .	6
POSEIDON . . . . .	6
TIME MACHINE . . . . .	7
THE DOUBLE . . . . .	8
AUSTRALIAN GAMES . . . . .	8

## LAST NINJA 2 REMIX.

Эта игра является одной из самых лучших компьютерных игр подобного типа.

Красивая трехмерная графика делает ее неповторимой, а в последних версиях появилась музыка для сопроцессора.

Широкая популярность этой игры достигается тем, что в ней одновременно совмещено несколько жанров – типичная “карательная” игра с аркадно-адвентюрным приключением.

Основная цель игры – похитить документы из секретного сейфа, принадлежащего главарю мафии. Но до него добраться крайне трудно – все подступы надежно охраняются наемниками бандитов.

Дорога также защищена с помощью ловушек. Очень часто вы попадаете в ситуацию, кажущуюся абсолютно безвыходной. Например, сразу после начала игры на первом экране вы не увидите никого и, зайдя за штору, на втором экране встретитесь с панком. Вступив с ним в схватку и победив его, вы не найдете никакого перехода на следующий экран. Но не отчаивайтесь. Выход есть! Подойдите к шахте лифта и ударом руки разбейте мигающую лампочку. Затем вернитесь назад, на первый экран, и вы увидите, что в полу появилось прямоугольное отверстие, куда можно прыгнуть. Таким образом, вы окажетесь на первом этаже здания. Через некоторое время отверстие вверх закроется, это произойдет также и в том случае, если вы, сойдя с платформы, вновь зайдете на нее.

Из первого этажа уже можно спокойно выйти наружу, однако, бродить там просто так опасно – вокруг дома полно полицейских с дубинками, удары которых быстро лишают вас энергии.

Для эффективной борьбы с полицейскими необходимы нунчаки. Чтобы их получить, следует обойти дом и разбить стекло в туалете, затем зайти обратно в здание и взять нунчаки в туалете.

Данная игра сложна и хитроумна. По ходу развития событий вы должны проявить определенную смекалку, поскольку на пути следования вам будут попадаться различные предметы, которые помогут вам в выполнении задания. И придется всем им найти соответствующее применение.

Максимум внимания и сообразительности, умение логически мыслить – все это будет способствовать благополучному исходу вашего опаснейшего путешествия.

Не отчаивайтесь, если сразу не достигнете успеха. Несколько попыток – и к вам придет опыт.

Желаю удачи!

## 3D – SNOOKER.

Вы никогда не пробовали играть в почти настоящий бильярд на SPECTRUMе? Максимально приближенный к реальности цветной трехмерный бильярд предоставляет такую возможность. Играть можно вдвоем или с компьютером.

Программа предложит на выбор управление с помощью наиболее популярных джойстиков (Sinclair, Kempston и т.п.) или с клавиатуры. Также для игры вы можете выбрать любые клавиши.

После того, как вы выберете нужную строчку в меню, нажмите “SPACE” для продолжения.

На экране появится дополнительное меню:

- 1 – 1 игрок
- 2 – 2 игрока
- 3 – с компьютером
- 4 – с компьютером (уровни).

Выбор, как и в предыдущем меню: нажатие на соответствующую цифровую клавишу.

Режимы особого пояснения не требуют, кроме п.1 – он нужен для того, чтобы вы могли поиграть “сам с собой” и освоили технику игры.

Следующее меню – выбор уровня сложности. Он изменяется от EASY (легкий) через MEDIUM (средний) до HARD (трудный). Выбор пункта – аналогичный.

Если вы не знакомы с правилами игры в английский бильярд, то подождите несколько секунд после загрузки игры и не нажимайте никаких клавиш на клавиатуре: начнется режим демонстрации, в ходе которого вы увидите сражение 2-х невидимых противников.

Все шары – разноцветные. Удар производится белым шаром. Место удара обозначается крестиком, который можно перемещать по всему игровому полю. Переместив крестик на нужную позицию, нажмите “огонь”, затем вы должны выбрать начальную скорость, с которой хотите ударить по шару. Выбор – нажатие “влево-вправо” на клавиатуре или джойстике. Скорость (SPEED) отображается в правом нижнем углу экрана в виде колонки, которая увеличивается, если нажать “вправо” и, соответственно, уменьшается, если вы нажмете “влево”. После выбора скорости “огонь” заставит шарик бежать в точно указанное вами место.

Все судейство в матче компьютер берет на себя. Очки первого игрока видны в левом верхнем углу, второго – напротив справа.

Требуемый цвет мяча, который необходимо закатить в лузу, компьютер выводит у кромки игрового поля внизу.

3D – SNOOKER выгодно отличается от 3D – POOL более легким управлением и реалистичностью обстановки игры. 3D – SNOOKER – это, пожалуй, единственная игра – эмулятор бильярда, где вы можете выбрать требуемый уровень сложности. И на легком 1-ом уровне даже начинающий без труда обыграет компьютер. Но сразу осваивать 3-ий уровень не советуем – компьютер без труда обставит вас с разницей в 60–80 очков.

Желаю удачи!

## OINK – 89.

Замечательная игра о космических похождениях новых защитников Вселенной. Игра содержит 9 различных уровней (зон). Пройти каждую зону целиком довольно сложно, поэтому в игре предусмотрена возможность начать сражения с какого-либо промежуточного уровня.

Управление космическим кораблем – с “Kempston” джойстика или с клавиатуры. Клавиши стандартны – <Q, A, O, P, M>.

Нажатием клавиши “A” можно выбрать место промежуточного старта. В этом случае уровни отображаются в виде соответствующей им карты.

В любой момент времени можно нажать на “M” – это приведет к загрузке соответствующего уровня, а нажатие “X” вызовет переход в начальное меню выбора способа управления: 0 – Sinclair джойстик и клавиатура, 1 – Kempston джойстик.

После загрузки того уровня, который вы выбрали, начинается игра: в левой части экрана появляется космический корабль, которым вы управляете, а справа – различные препятствия и враждебно настроенные пиратские космолеты.

Игру вы начинаете с четырьмя жизнями. Вначале космолет летит на средней для него высоте: индикатор высоты (ALTITUDE), в виде белой полоски выдвинут наполовину. Такая высота нужна для подъема над очень высокими складками местности, поэтому значение высоты следует уменьшить. Уменьшение производится путем нажатия “O” или “P” на клавиатуре или “влево” – “вправо” на джойстике. Максимально возможная высота надежно защитит от всех неприятностей, однако, поддержание корабля на такой высоте вызовет чрезмерный расход энергии (POWER), что может привести к плачевным последствиям – энергия кончится, и вы плюхнетесь на землю.

Стреляйте постоянно и во все, что движется: кроме “расчищающей” функции патроны покажут необходимую высоту полета – если они врезаются в горы, то следует подняться выше.

Никогда не пролетайте мимо того, что можно разбомбить – помимо морального удовлетворения, это может способствовать увеличению энергии.



Управление кораблем довольно несложно и не требует предельной реакции. Игра может рекомендоваться детям, как отличный способ развлечения.

Общий рейтинг игры на 1992 г. – 46%.

## ARKOS – 1.

Эта игра несомненно придется по вкусу многим любителям компьютерных игр. В ней одновременно сочетаются прекрасное аркадное приключение с отличной современной графикой, и тема игры – средневековые войны.

ARKOS – 1 переносит нас в эпоху первых, настоящих крестовых походов.

Действие игры происходит в одном из палестинских городов, который штурмом берет крестоносцы.

... По улицам рекой льется кровь, повсюду слышны стоны раненых и убиваемых. Давно пала крепостная стена, надежно, казалось бы, защищавшая город со всех сторон. Через бреши в стене вступают все новые и новые отряды крестоносцев. Уже захвачены дома почти в половине города – над их дверями возвышаются щиты с родовыми гербами крестоносцев. Пошады нет никому – крестоносцы убивают все население, встретившееся им.

Но и в этой агонии умирающего города еще есть люди, способные противостоять обезумевшим от крови крестоносцам.

Вы управляете бесстрашным храбрецом, бросившим вызов врагам, заполонившим весь город.

Крестоносцы нападают спереди и сзади, стреляют из арбалетов с крыш захваченных домов, стрелы и копья сыплются в вас со всех сторон. Но не отчаивайтесь: вначале вам будет немного трудно, но по мере того, как вы соберете достаточное количество щитов крестоносцев, будет увеличиваться убойная сила ваших стрел. Из обычных, убивающих всего одного врага, они постепенно превратятся в зажигательные, а потом станут бронейными.

Остановка в игре на каком-либо одном месте – верная смерть. Постоянно продвигайтесь вперед.

Игра легка в управлении, рекомендуется начинающим.

## ARKOS – 2.

Игра является продолжением игры ARKOS – 1. Основное действие ARKOS – 2 происходит на доисторической Земле, где герой игры вступает в бой со всем тогдашним населением.

Необычен способ перемещения главного героя – он летит на ископаемом птеродактеле. Со всех сторон вас атакуют динозавры и крокодилы, а другие птицеподобные чудовища нападают с воздуха.

Древние люди, сидя верхом на птеродактелях, управляют ими и постоянно стреляют в вас из арбалетов и бросают короткие ножи.

Ваше передвижение не ограничено перемещением только по воздуху. Не менее успешно вы можете перемещаться и по поверхности земли.

Препятствия ожидают вас на каждом шагу. В начале игры, чтобы избежать больших неприятностей и излишне не усложнять свое путешествие, старайтесь двигаться у самой поверхности суши, не забывая при этом постоянно жать на клавишу “огонь”. Навстречу вам движутся злобные динозавры, при столкновении с которыми вы теряете драгоценную жизнь. А их вам отведено всего пять штук. Но и полет высоко над землей не обезопасит вас от встречи со снарядами, которые извергает звероящер.

Загрузка программы обычна, однако, обратите внимание на то, что после ее окончания сообщения загрузчика не стираются с экрана, и для того, чтобы перейти к игре, необходимо нажать любую клавишу. Затем программа на выбор предложит:

1 – клавиатура (вначале заложены стандартные клавиши – Q, A, O, P, M);

2 – джойстик (кемпстон);

3 – выбор новых клавиш.

Если вы выбрали пункт 3, то программа последовательно запросит следующие клавиши:

SUBIR (вверх);

BAJAR (вниз);

IZQUIERDA (влево);

DERECHA (вправо);

DISPARO (огонь);

PAUSA (пауза);

INICIO (выход в начальное меню).

Находясь в воздухе, будьте вдвойне осторожны: кроме снарядов звероящеров вам угрожают как снаряды летающих птеродактелей, так и простое столкновение с ними – это так же приведет к потере жизни. Особую опасность представляют птицелюди: в отличие от хаотично перемещающихся птеродактелей они ведут персональную охоту за вами. Медленно летя, они могут удалиться с вашего поля зрения, но лишь для того, чтобы вскоре коварно напасть на вас со спины.

Не доверяйте добродушного вида старушкам, деловито снующим внизу экрана, якобы по своим делам. Под накидкой у них скрывается смертельное оружие, готовое в любое мгновение сразить вас.

Игра несложна в управлении и рекомендуется начинающим.

## WORLD CUP CHALLENGE.

Программа представляет собой прекрасный эмулятор английского футбола.

После загрузки игра запросит у вас тип используемого джойстика. Кроме того, вы можете выбрать любые клавиши. Вначале клавиши стандартные – Q, A, O, P, SPACE.

Программа обладает развитым современным видом графического меню – нужный пункт выбора вы показываете стрелкой, а “огонь” служит подтверждением выбора того или иного пункта. Текущий выбранный пункт отображается инверсным (белые буквы на темном фоне) цветом.

Второе меню – выбор команды, за которую вы будете играть. Всего их три: английская, шотландская и ирландская команды.

Затем будет предложен выбор уровня сложности игры, причем, верхний пункт обозначает самый легкий уровень, сложность нарастает сверху вниз.

Четвертое меню – главное (GENERAL OPTIONS). Оно состоит из:

– посмотреть позицию команды (в таблице)

– получить сведения о соперниках

– статус менеджера команды

– подробное знакомство с вашей командой

– переименовать ваших игроков

– модификация параметров игры

– загрузка/сохранение игры

– продолжение

Стоит рассмотреть его пункты поподробнее.

Результат выполнения первого очевиден – на экране будет показана текущая позиция вашей команды.

2-ой пункт – выбор стадиона в стране, в которой вам предстоит играть. В первом круге – это Италия. На экране рисуется ее карта (с островами) и 12 белых кружочков, расбросанных по всей ее площади – это наиболее знаменитые стадионы, где регулярно проводятся международные встречи. Для того, чтобы узнать все данные о нужном стадионе, достаточно “ткнуть” в него стрелкой и нажать “огонь”.

Пример выводимых данных: (они появятся в правой части экрана):

PLACE: ROME (место: РИМ)  
GROUP: A (группа: А)  
STADIUM: OLIMPICO (стадион Олимпико)  
CAPACITY: 85,000 (местимость: 85 тыс. чел.)  
PITCH: EXCELLENT (состояние: превосходное)  
POLICE: EXCELLENT (полиция: превосходная)  
SAT, JUN 09, 8 PM (ближайшая игра в субботу, 9 июня в 8 вечера.)  
ITALY (Италия)  
v c  
AUSTRIA (Австрией)  
EXIT MENU (выход из меню).

Третий пункт выводит записки менеджера:

#### MANAGERIAL RECORD

имя команды: Шотландия  
менеджер: Попомарев Станислав  
уровень: 1 моральный уровень: 15  
рейтинг менеджера (в %): 025.  
выход из меню.

Четвертая часть выводит на экран данные по вашим игрокам (всего 22 человека) в следующей форме: номер, имя, позиция (А – нападающий, М – игрок на средней линии, D – защитник и G – вратарь), уровень личной подготовки (от 1 до 4), еще какая-то слабопонятная характеристика, количество желтых карточек и признак участия в текущей игре обозначается “галочкой”.

Выбор шестого пункта позволит указать нужный уровень игры, новое управление или заменить ваше имя.

Продолжение приведет к началу игры с какой-либо командой (устанавливается жеребьевкой).

Желаю успехов в карьере профессионального футбольного менеджера!

### BOBO STYR CRAZY.

Вам никогда не приходилось стоять на раздаче в тюремной столовой? Несчастному Бобу приходится делать это каждый день несколько раз. Чем большему количеству заключенных он раздаст еду, тем более требовательными и нахальными становятся его собратья по камере. И попробуй не обслужи их за несколько секунд – начнут стучать ложками, тарелками, и если после этих предупреждений вы не успеете подать каждому еды, то возмущенные заключенные поднимут бунт, и тут-то добродушному Боби не поздоровится.

Игра несколько напоминает весьма популярный TAPPER, хотя гораздо превосходит его по графике. Вся графика в игре создана фирмой INFOGRAMS, создавшей графические персонажи в супер-игре VIZ. Из нее “перекочевало” в BOBO несколько симпатичных личностей.

Загрузка проходит обычно, однако будьте внимательны: буквально через несколько секунд она прекратится, и из предложенного меню вы должны будете выбрать управление – с джойстика или с клавиатуры. Затем несколько раз нажмите ENTER; компьютер покажет таблицу рекордов и попросит вас ввести имя игроков (в игре может участвовать одновременно несколько человек). Вместо точек вы набираете имена. Конец ввода – двойное нажатие ENTER. Загрузка игры продолжится: компьютер выдаст соответствующее сообщение, и вы сможете загрузить нужный вам уровень игры (на кассете один за другим находится 5 штук). В случае ошибки ввода перемотайте ленту на начало блока и нажмите любую клавишу.

Между столами перемещайтесь по кратчайшим расстояниям. Котел с едой, который стоит в верхней части экрана, в проходе между столами, можно взять – одновременно нажать “огонь” и “вверх”, однако, при этом надо довольно близко подойти к котлу.

Графика в игре реализована отлично, каждое движение персонажей прорисовывается очень тщательно.

Общий рейтинг игры на 1992 год – 46%.

## GREMLINS – 2. (Гремлины-2).

Многие, наверное, помнят о весьма шумевшем в свое время фильме ужасов для детей “Гремлины”.

Первая часть игры представляет собой чисто адвентюрную ходилку-бродилку, в то время как 2-ая часть (GREMLINS – 2) является полноценной аркадной игрой.

Гремлины – злейшие враги человечества. Забавные ушастики-гремлины очень нравятся детям, которые не подозревают об их враждебной сущности.

Главный герой игры пропикает на корабль коварных гремлинов и вступает в неравную схватку с полчищами враждебно настроенных чудовищ. Вначале у вас есть всего лишь пистолет, стреляющий одиночными выстрелами и только в каком-либо одном направлении. В ходе игры вы должны собирать предметы, которые увеличат вашу жизненную силу и сменяют тип оружия (автоматическое, гранаты и т.п.).

Загрузка обычна, после ее окончания нажмите “огонь” на джойстике или SPACE на клавиатуре. К сожалению, если вы нажали 0 на клавиатуре компьютера, то вместо джойстика “Sinclair-2” распознается джойстик AGF (курсорные клавиши), поэтому использование “Sinclair-2” или “Kompston” более предпочтительно.

В начале программы вы телепортируетесь в главный компьютерный зал космолета гремлинов, где начинаете уничтожать всех, кто попадет на вашем пути. По космолету большинство гремлинов передвигаются детскими способами: на коньках, роликовых досках, катаясь внутри обруча, прыгая на пружинах и т.п. Самые опасные гремлины – те, которые летают высоко под потолком с помощью антигравитационного ранца – они в самые неподходящие моменты сбрасывают на вас бомбы, похожие на яблоки. Главное, что необходимо постоянно помнить – идди и идди вперед. Если на каком-то экране вы замешкались, то толпы гремлинов сметут вас со своего пути. И если только стало совсем невмоготу, вернитесь к телепортатору – там гремлины вас не найдут, обдумайте свой план действий и смело двигайтесь вперед, не забывая при этом собирать новые виды оружия.

Собрав яблоки, вы станете стрелять гранатами, и одного выстрела хватит, чтобы уничтожить с десяток гремлинов. Собирайте цифры – увеличивающиеся очки добавят вам новое оружие.

Обращайте свое внимание на значок в правом нижнем углу экрана – он обозначает время суток. Ночью гремлинов бывает меньше, и ваше продвижение значительно облегчится.

Всего дается 4 жизни – берегите их.

Изображение знака “?” лучше не съедать, поскольку приз может оказаться вредным и приведет к потере жизни, но может и дать новое оружие.

Рейтинг игры на 1992 г. – 57%.

## POSEIDON.

Игра предназначена для тех, кто не особо искушен в суперсовременных компьютерных играх.

Она способствует приобретению навыков хорошей реакции и умению ориентироваться в пространстве.

В самом начале игры вам дается 3 попытки (жизни). Ваша задача – сохранить их как можно дольше и при этом собрать максимальное количество попадающихся на



вашем пути драгоценных алмазов. Помогут вам в этом энергия, запасы которой уменьшаются по мере столкновения с летающими и ползающими насекомыми и червячками; дополнительные баки с горючим, увеличивающих вашу прыгучесть. Чтобы взять какой-либо предмет, необходимо достаточно близко подойти к нему и присесть, однако, энергия берется без приседания. Горючее очень полезно – чем выше вы станете прыгать, тем будет больше возможности исследовать самые недоступные лабиринты, находящиеся на верхних уровнях.

Обычные пули против ползающих тварей неэффективны. Вы их можете уничтожить с помощью катящейся гранаты, возникающей при длительном нажатии на "огонь". Граната может поразить ползающее насекомое, находящееся внизу вас – она катится, как камень, закатываясь в углубления и следуя формам рельефа. Особый враг – ходячая мумия. Поскольку она уже мертва, то убить ее с первого раза невозможно – необходимо сделать не менее трех выстрелов по ней, прежде чем она окончательно погибнет.

Обращайте внимание на ключи – без них нельзя открыть двери, за которыми вы найдете склады с алмазами.

Загрузка обычна. Вначале клавиатура стандартна: Q, A, O, P, M. Начало игры – "огонь". Джойстик "Interface I" не поддерживается, но его можно запрограммировать косвенным образом, используя переопределение клавиш. Этот режим вызывается нажатием на "R". Клавиша "F" – пауза в игре, она задана постоянно и не программируется.

Игра обладает великолепной музыкой для владельцев 128к или для тех, у кого установлен музыкальный сопроцессор типа "AY-3".

Играя в эту игру легко и непринужденно, вы отдохнете душой и телом. POSEIDON оснащен великолепной цветной графикой, что удачно скрасит ваше путешествие по недрам незнакомой планеты, которое вы совершите не вставая с мягкого кресла!

## TIME MACHINE.

Людей еще с древних времен интересовала возможность путешествия во времени. Сколько научно-фантастических романов было написано на эту тему! И вновь путешествие во времени оживает в этой компьютерной игре.

Один гений-изобретатель в одиночку придумал и изготовил машину для перемещения в пространстве и времени. Естественно, как первооткрыватель, он решал испытать машину времени на себе, отправившись для этого в доисторическую эпоху, когда еще не существовало и предков современных людей, а все наземное население состояло из мышеподобных существ.

После того, как ученый осмотрел все и решил возвращаться домой в будущее, чтобы о своем открытии рассказать всему миру, произошла маленькая неприятность, а именно: вследствие замыкания электропроводки взорвался один из топливных баков. Останки машины времени взрывом разметало по окрестностям, и нашему герою не оставалось ничего другого, как отправиться на поиски частей машины.

Для защиты от диких животных у профессора есть газовый баллончик, однако, его радиус действия невелик, и при длительном нажатии на "огонь" баллончик перегревается, о чем свидетельствует термометр в левом верхнем углу экрана. Для приведения баллончика вновь в состояние "боевой" готовности достаточно несколько секунд не нажимать на "огонь".

К счастью, у профессора осталось 4 портативных телепортатора, с помощью которых он может молниеносно перемещаться с экрана на экран. Для этого следует телепортатор поставить в нужное место и затем, как бы далеко вы ни были, всегда имеется возможность вернуться на то место, где был оставлен телепортатор – нажмите соответствующую клавишу. Клавиши от "V" до "M" включительно (в нижнем ряду клавиатуры) и вызывают телепортаторы (от 1 до 4).

Всего вам дается 4 жизни. Запас энергии ограничен и уменьшается при соприкосновении с вулканическими бомбами или блуждающими подземными огнями. Также не зазевайтесь на каком-либо заросшем лесом экране – неожиданно может вылететь пте-

редактор и унести вас, схватив за шиворот, к ядовитой яблоне, из-за чего вы можете потерять жизнь.

Обращайте внимание на карту — она вверху экрана, и на свое положение на местности.

Уровень, на котором вы находитесь, отображается как прямоугольник с точкой внутри.

## THE DOUBLE.

Игра относится к новому, довольно популярному жанру, носящему условное название "Менеджерский футбол".

Вы комплектуете команду, покупая игроков у других клубов, составляете расписание встреч, определяете, кто будет играть в нападении, защите и т.д.

В соответствии с вашими успехами вы переезжаете из города в город, подыскиваете соответствующие по объему стадионы и подсчитываете получаемые дивиденды.

MAIN MENU (начальное меню) состоит из:

CLUB REPORT (сообщения из клуба)

LEAGUE DETAILS (любые сведения о любой команде из какой-либо группы — от 1 до 3).

F.A. FIXTURES

CONTROL (загрузка-выгрузка игры, переключение на джойстик).

QUIT GAME (выход из игры)

CONTINUE (продолжить игру).

Перемещение указателя — курсорными клавишами. Выбор нужного пункта — нажатие ENTER.

Если вы выбрали продолжение игры, то компьютер попросит вас расставить игроков в нужные точки игрового поля. Выход из этого режима — также отметив CONTINUE. Вслед за этим компьютер запросит PRINT OUT RESULTS? (печатать результаты на принтере?). Положительный ответ — инверсный квадратик переместить на YES и нажать ENTER. В противном случае таблица результатов будет показана на экране в следующем виде: название 1-ой команды — счет, название второй команды — счет и колонка GATES — количество зрителей, присутствовавших на данном матче. Внизу экрана периодически появляются имена игроков, входящих в состав этих команд, и количество полученных ими желтых карточек.

Если какой-то ваш игрок нахватал слишком много предупреждений, то он дисквалифицируется на несколько матчей, и вам будет необходимо его заменить на игрока из запасного состава.

Увлечаться продажей-покупкой игроков в начале не советую, поскольку цена за игроков других клубов довольно высока, а ваших никто не хочет покупать по реальной цене (ок. £300-£400), а за 4 недели футбольных соревнований вы приобретете около 31 тыс. фунтов-стерлингов при средней посещаемости стадионов около 10-14 тыс. зрителей за матч.

## AUSTRALIAN GAMES.

В этой игре вы имеете возможность лично поучаствовать в различных традиционных австралийских видах спорта.

Загрузка обычна, по ее завершении выберите способ управления — с джойстика или с клавиатуры. Выбор осуществляется нажатием на клавишу "3". Нажатие на "1" продолжит загрузку — последовательно вам предстоит участвовать во всех видах спорта.

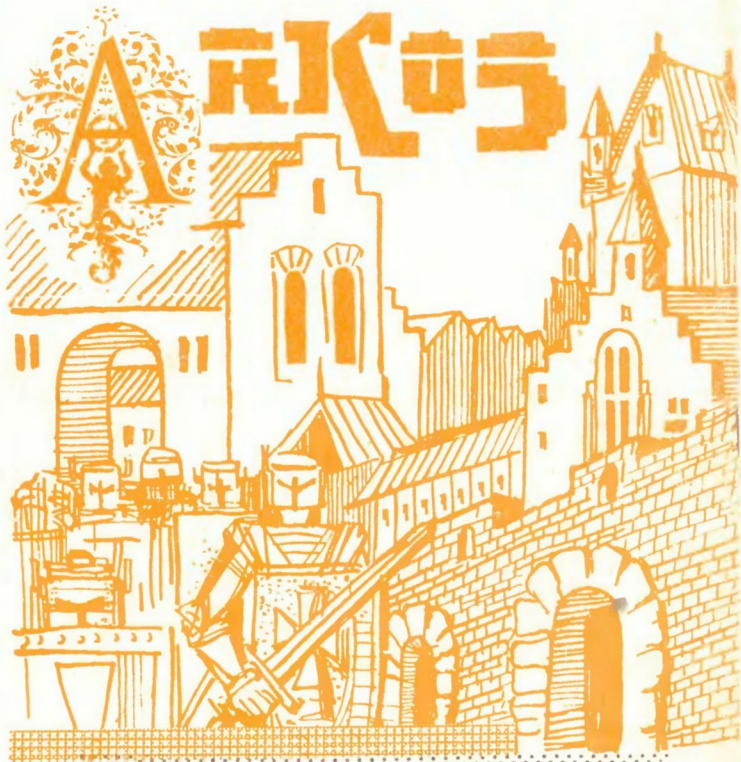
Все виды немного похожи на традиционные, однако, имеют свои отличия, например, стрельба по движущейся мишени заменяется стрельбой по пустым бутылкам из-под пива. Это самый первый вид спорта. В кузове грузовой машины вы едете по дороге, а два ваших друга – справа и слева, сидящие в кабине водителя пьют пиво и периодически бросают пустые бутылки назад, против хода движения машины. Кроме того, между друзьями сидит собака, и если она сделала стойку, то будьте начеку – из-за левого края экрана появится летящая птица, которую необходимо сбить. Для этого следует переместить перекрестья прицела точно на нее и нажать “огонь”.

Второй вид спорта – удар ногой по мячу. Выигрывает тот, чей мяч после удара улетит дальше всех. Весь фокус в том, что сила удара изменяется непрерывно (отображается в виде столбика внизу экрана), и надо очень точно нажать на “огонь”, когда сила будет максимальна. Броски делаются поочередно с компьютером. Всего дается 3 попытки. Особо размахивать ногой нельзя, поскольку если вы выбрали слишком большую силу удара, то желаемого результата можете и не получить – удар может быть силен настолько, что вы сломаете ногу (в этом случае соревнование закончится) или просто получите травму – это приведет к уменьшению числа попыток.

Остальные австралийские виды спорта не описываются умышленно, их освоение принесет вам много удовольствия.

Сразу после окончания загрузки вам будет предложено ввести свое имя (ввод заканчивается нажатием ENTER), затем вам предстоит определить одну из пяти команд, которая и будет играть против вас во всех 7 видах спорта. Перемещение указателя показывающего на эмблему команды, осуществляется при помощи нажатия на клавишу “←” (курсор влево). Выбор – повторное нажатие ENTER.

Желаю удачи, и попытайтесь обставить австралийцев. И не увлекайтесь стрельбой на 1-ом уровне – запас патронов ограничен.



# СПЕКТРУМ ZX

ЭТО ИМЕННО ТО,  
ЧТО ВАМ НЕОБХОДИМО!

ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ КОМПЬЮТЕРОВ ТИПА  
СПЕКТРУМ

отличное качество записи  
на фирменных кассетах  
превосходную динамику игр  
прекрасный отдых и разминку  
для ума  
великолепную цветную графику  
оригинальное музыкальное  
сопровождение  
фирменную поддержку  
программных продуктов  
минимальные цены

ГАРАНТИРУЕТ



computer

complete  
programme