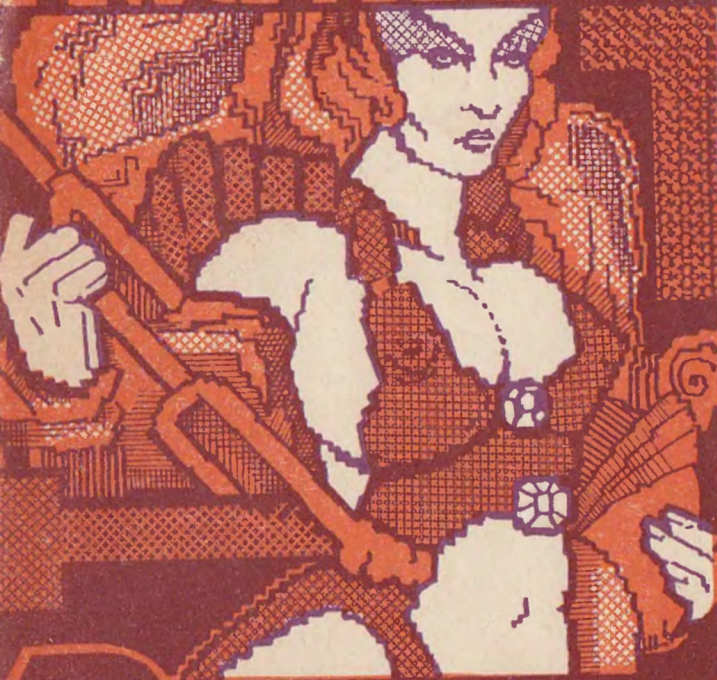


ПОТРАСАЮЩИЕ
ПРИКЛЮЧЕНИЯ
первоклассные
компьютерные
игры

Phantis-1



DYNAMIC

PERIOD

0,8

ВЕРСИЯ

ИГРЫ ДЛЯ

SPECTRUM ZX

ОПИСАНИЯ

программ

СОДЕРЖАНИЕ

PHANTIS-1	1
SPOOKED 89	1
HEARTBROKEN	2
HARGO (НАДЕЖНЫЕ ПЕРЕВОЗЧИКИ)	2
S. D. I.	3
U. C. M.	3
ANGLEBALL	3
BOBSLEIGH	4
LOGE RUNNER	4
R-TYPE	5
DANDY	6
HASSLE	6
BIGGLES-1	6
MARMADNES	7

PHANTIS-1

Однажды прошли слухи, что нашу планету посетили инопланетяне и украли у нас одного человека, чтобы использовать его в качестве раба на своей планете. Видимо эти слухи дошли до одного из знаменитых программистов Карлоса Абрила и ему пришла в голову хорошая идея, создать игру по этому сюжету, в этой игре есть и космические полеты и путешествие на забавном животном, а во второй части будет и хороший, интересный лабиринт.

Итак, в свет вышла двойная игра фирмы Dynamic Soft – Phantis.

Действие этой игры происходит в далеком будущем, двое влюбленных Элиан и Рик гуляли по парку, как вдруг в небе зашумели двигатели космического корабля. Спрятавшись за дерево, Элиан и Рик надлюдали за посадкой корабля чужаков. После посадки из корабля вышли инопланетные пираты. Рик думал, что это свои и не разобравшись побежал к ним. Он был тут же схвачен чужаками, после этого пираты сели в корабль и скрылись в звездном небе.

Не раздумывая, Элиан бросилась к своему космическому истребителю и пустилась в погоню. Не выпуская из виду корабль чужаков, Элиан неслась в космосе. Заметив погоню, чужаки вызвали с базы корабли охраны. Отважная Элиан продиралась сквозь дебри метеоритов и кораблей охраны. И вдруг показалась планета чужаков. Пробившись к планете корабль прошел сквозь защитное поле из метеоритов и полетел над землей, но тут же был атакован вертолетами и ракетами, выпускаемыми с земли. Пролетев немного вперед, Элиан увидела вход в подземный туннель, ведущий к подземному озеру. В туннеле корабль Элиан наткнулся на подземных ящеров и опять корабли охраны. Иногда на нее вылетали огненные диски. Пролетев, с большим трудом, туннель, Элиан посадила свой корабль на небольшую площадку на берегу озера. При посадке Элиан увидела милое животное похожее на земное кенгуру. Это существо объяснило Элиан, что оно ждет ее и, что оно хочет помочь ей найти своего возлюбленного.

Взобравшись на спину этому милому ящеру, Элиан отправляется по озеру к замаскированной под селение базе пиратов. Дорога оказалась трудной. На пути, то и дело, появлялись зеленые водяные ящеры, отдельные пираты, которые прилетали на летающих драконах и, наконец, сами драконы, которые стараются сбить Элиан с ее помощника. И вот долгожданное селение.

SPOOKED 89

Игра приключенческого жанра с колдовским уклоном. Выбраться из замка за строго ограниченное время. Двигаясь по лабиринтам и прыгая вверх/вниз по ступенькам скал, нужно успевать уворачиваться от прыгающих черепов. Кроме того черепа плюют ядовитой слюной, а приведения так и липнут к вам, накаутируя при встрече каждый раз.

После того, как отпущенное время для прохождения очередного отрезка пути вышло, на экране появляется очередная составная деталь виселицы. Дело в худшем случае кончится вашим повешеньем на ней.

Но не отчаивайтесь, странствуя по замку, вы можете ловить волшебных мокриц, они дадут силу для вашей стрельбы, но только после того, как вы попадете в бочку.

После удачной загрузки для входа в основное меню нажмите клавишу "P", после чего заиграет музыка и высветится меню:

- | | |
|-------------|------------------------------|
| 1. клавиши; | 2. кемпстон; |
| 3. синклер; | 4. перераспределение клавиш. |

HEARTBROKEN

В 1988 году придумали программу, смысл которой заключается в том, что молодой герой освобождает принцессу из темницы с помощью добрых сил магии...

Найдя книгу заклинаний герой находит волшебный котел и начинает колдовать, но для того, чтобы начать колдовать нужно вначале набрать нужное количество очков. Очки набираются только тогда, когда герой убьет определенное число стражей темницы. Иногда герой может найти на дороге мешочек с призом он также находит пузырек с элексиром, мешок с деньгами, ключ от темницы и саму книгу заклинаний.

Наколдовав в котле много хороших вещей, герой отправляется в замок и спасает принцессу из заточения...

В игре хорошая графика и смысл. Желаю приятных впечатлений от игры!!!

FARGO (НАДЕЖНЫЕ ПЕРЕВОЗЧИКИ)

Если перевести на русский язык "FARGO" то по смыслу и содержанию более близко по значению "Надежные перевозчики".

После успешной загрузки высвечивается меню:

1. выбор управления;
2. выбор управления 2-го игрока;
0. старт.

Нажав 1 или 2 высветится второе меню:

- | | |
|-----------------------|----------------------|
| 1. клавиши; | 2. синклер джойстик; |
| 3. кемпстон джойстик. | |

По содержанию эта игра типичный "Вестерн". Вам и вашему другу нужно в минимальный срок доставить на дилижансе ценный груз. Один из вас кучер, другой стрелок. Пострелять вам придется много, ибо банда черного Дика узнавшая через своих осведомителей о перевозке, яростно и в огромном количестве верхом на лошадях преследует дилижанс. Стрелять конечно нужно точно, этим вы спасете жизнь и вознице.

Графика, цвет и имитация заслуживают похвалы.

S. D. I.

Меню: 0 – старт;

1 – количество игроков;

2 – перераспределение управления;

Нажав 2 вы попадете в меню выбора управления:

1 – кемпстон;

2 – синклер;

3 – распределение клавиш.

Вы благородный и неподкупный боец космоса, этакий "Mad Max". И вам придется это доказать не на словах, а на деле в боевых условиях. Придется постараться в космосе, уничтожая боевые корабли агрессора и защитить орбитальную командную станцию от бомб захватчика.

Что и говорить, задача не легкая, но опытному космическому бойцу все ни почем. После выполнения очередного боевого задания командир сообщает процент его выполнения. Если задание выполнено на 100%, то компьютер поздравит победителя и исполнит по этому поводу прелестную мелодию и предложит записать свое имя в "Книгу рекордов Гинеса".

Очень хорошая графика и подвижность игры.

U. C. M.

После успешной загрузки автоматически высвечивается меню:

1. старт;

2. один игрок;

3. два игрока;

4. переопределение клавиш;

5. кемпстон джойстик;

6. синклер джойстик.

Ваша задача – пройти по коридорам одной из секретных военных лабораторий и, уничтожив много десятков храбрых солдат и офицеров, достичь центрального компьютера и уничтожить его.

Задача совсем не сложная для тех, кто джойстиком владеет как наш герой пулеметом.

ANGLEBALL

Эта игра является своеобразным видом бильярда. Отличается формой стола, он имеет шесть сторон и столько же луз. Правила игры почти не отличаются от общепринятого.

Игра развивает глазомер и логическое мышление.

- Меню: 1. один игрок;
2. два игрока;
3. игрок и компьютер;
5. клавиши;
6. старт.

Если вы выбрали себе в противники компьютер, нажав "3", то высветится новое меню: 1. новичок;

2. средний игрок;
3. мастер-эксперт.

Бьющий шар в начале игры всегда в центре. Нажав "0" или "P" (влево или вправо) или "Q" или "A" (вверх, вниз), подгоняете перекрестие прицела в то место, куда вы хотите послать бьющий шар, затем нажимая "SPACE" и "A" (вниз), вы устанавливаете силу удара нажав еще раз "SPACE" произведете удар, кстати сила удара отражена на линейке справа, будьте осторожны, можно загнать и свой шар, если он будет строго по прямой.

Удачной вам игры.

BOBSLEIGH

Название этой спортивной игры "Бобслей" уже сразу говорит о чем она. После загрузки перед вами список стран участников этих соревнований. Нажав "ENTER" соответствующее число раз вы выходите на старт. Разумно управляя курсором старайтесь скорректировать свой путь по желобу так, чтобы с одной стороны – не вылететь из него, а с другой не сталкиваться со стенами, это гасит скорость.

Попробуйте хоть на компьютере покататься на бобслее, в жизни-то наверное не придется.

Спортивных успехов!

LOGE RUNNER

В вольном переводе "Грузчик-бегун" более близко по смыслу.

Бежит человек по замку, бежит петляя как заяц от гончих. Не бежать он не может, гонится за ним куча мужиков и стоит хотя бы одному догнать его и прощай жизнь. Убегая, нужно собрать все чемоданы и только тогда возникает новая лестница на следующий этаж. А этажей-то всего навсего 75 штук.

Спасение бегуна в его превосходящей скорости, возможности делать временные западни для преследователей и в некоторой тупости последних.

В этой игре нужен "легкий" джойстик и некоторая доля смекалки. Так некоторые чемоданчики находятся в замурованных кирпичных нишах. Не беда. Используя способность бегуна при нажатии "огонь" разрушать кирпичную кладку, можно легко разрушить перекрытие, прыгнуть, забрать чемодан и так-же легко, четко и осторожно разбить пол и убежать на следующий этаж.

- Меню: 1. клавиши;
2. кемпстон;
3. интерфейс 2;
4. курсор;
5. перераспределение клавиш;
6. запись картинки;
7. сохранение картинки;
8. просмотр картинки с анализом.

Так, нажав "8" перед вами открывается новое меню:

1. просмотр соответствующей картинки (от 1 до 75) в кодах. "SPASE"
– выход в основное меню.
2. тест. Проигрывает отдельно каждый уровень-этаж. Весьма полезно воспользоваться им чтобы набить руку при проходе особо трудных экранов.

R-TYPE

Это космическая игра с очень красивой графикой. Для того, чтобы научиться правильно в нее играть, необходимо знать:

- Космический корабль берет энергию для стрельбы из атмосферы. Он может стрелять короткими очередями при кратковременном нажатии кнопки или крупным зарядом – при длительном. Длительность нажатия отображается индикатором внизу экрана.
- К середине первой зоны вы должны внимательно следить за круглым, синего цвета, прыгающим роботом. Вы должны расстрелять его, после чего на его месте останется шар, который будет медленно приближаться к вам. Его необходимо поймать и прицепить к носу вашего корабля. Это будет ваше оружие – щит. Он будет оберегать вас от прямого столкновения с врагами. Во время игры оружие не меняется, а как бы наращивает свой потенциал.
- Во второй части второй зоны (а до этого места еще предстоит добраться) опять появится робот. С ним необходимо сделать тоже самое.

Расстрелять его глаза, а потом звено, которое в свою очередь, попытается уничтожить вас.

Желательно, чтобы от начала игры до конца вы прошли с одной жизнью. Если вас разобьют, то вы потеряете накопленное оружие. Жизней у вас всего пять.

Управление выбирается клавишей "ENTER". После этого необходимо нажать "FIRE" для начала игры.

DANDY

Выбор управления стандартный, загрузка тоже.

Денди ходит по комнатам, лабиринтам, по всяким другим помещениям и собирает полезные сказочные предметы. Ему мешают огромные пауки, их можно убить, но великую тень кровососа не убить, да и убежать трудно. Но Денди проворный малый, подскакивая и подпрыгивая, уничтожая врагов он неизменно движется к заветной цели.

Меню: 1–3 – загрузка игровых блоков, первого, второго или третьего

А – старт.

Вэту игру можно поиграть и вдвоем.

HASSLE

Меню стандартное, на некоторых моделях "ZX" джойстик не работает из-за неполной совместимости, поэтому имеет смысл привести расшифровку функционально задействованных клавиш: I – влево; P – вправо; Q – вверх; Z – вниз; SPACE – огонь.

Герой игры мощный атлет волею злого колдовского рока заброшен в город старых дураков. Двигаясь по городу слева направо вы передвигаетесь по улицам города, но попасть в очередной экран не возможно, не истребив назойливых стариков с тросточками и старух с зонтиками. Не думайте, что это очень легко сделать, старички только с виду немощны, а сами словно бойцы Шао-Линя.

Передвигаясь с одной улицы на другую на героя нападают не только сумасшедшие старики, но и бешеные собаки, разгулявшиеся обезьяны и прочая нечисть.

Жизнь героя отражена в виде горизонтальной полосы сверху экрана.

Игру можно рекомендовать молодежи. Где еще можно так ловко и безнаказанно "квасить тех", кому нужно уступить места в транспорте?

BIGGLES–1

Герой популярного научно-фантастического фильма "Биглс". Игра содержит мотивы фильма.

Вы летаете на самолете, участвуя в воздушных боях, побомбите, побегае с автоматом, кося налево и направо фашистов проклятых, вообще переживете все те приключения, что и герой фильма.

Управление стандартное.

Доброй охоты вам господа!

MARMADNES

Старт игры после загрузки, нажатие клавиши "SPACE". Остальное управление стандартное.

Смысл игры: Русалка, безумно влюбленная в профессионала-аквалангиста, должна помочь ему выбраться из подводного завала около потонувшего корабля.

Русалке мешают всевозможные обитатели морских вод, хищники океана. Плавая в глубинах морского подводного царства, русалка собирает полезные вещи, которые спасут ее друга, попавшего в столь страшную беду.



СПЕКТРУМ

ZX

ЭТО ИМЕННО ТО,
ЧТО ВАМ НЕОБХОДИМО!

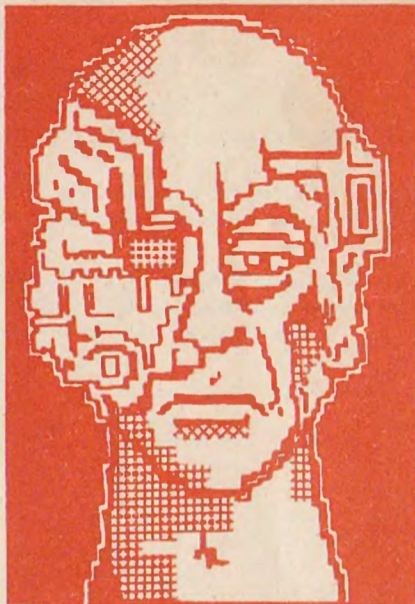
ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ КОМПЬЮТЕРОВ ТИПА
СПЕКТРУМ

computer

complete
programme

ФИРМА

ОЛЬВА



NAME: MANDROID 002
STATUS: RENEGADE.

отличное качество записи
на фирменных кассетах
превосходную динамику и игр
прекрасный отдых и размин-
ку для ума
великолепную цветную гра-
фику
оригинальное музыкальное
сопровождение
фирменную поддержку
программных продуктов
минимальные цены

ГАРАНТИРУЕТ

