

ПОТРАСАЮЩИЕ
ПРИКЛЮЧЕНИЯ
первоклассные
компьютерные
игры

SPACE
HARRIER

III



ORIGIN

0,10

ВЕРСИЯ

ИГРЫ ДЛЯ

SPECTRUM ZX

ОПИСАНИЯ

программ

СОДЕРЖАНИЕ.

KICK OFF.	1
EXPERT	1
RUFF AND REDDY	2
SPACE HARRIER 2.	2
TRUENO I II	3
FOX FB; FOX +	3
SCARAMBLE SPIRITS	3
WIZARD WAR	4
VIAJE.	4
DEJA VU.	5
LIVE AND LET DIE.	5

KICK OFF.

Неплохая имитация футбола на ZX. В футболе можно играть вдвоем или с компьютером. Меню в игре экранного типа: выбранный пункт отображается темным цветом. Выбор осуществляется нажатием на "удар"-клавишу (SPACE). После выбора количества игроков вы увидите меню: KICK OFF, пробная игра, пенальти, игра, футбольная лига, продолжительность матча.

Перемещение указателя: Q – вверх, A – вниз, "SPACE" – выбор.

Когда вы находитесь, то сначала вы защищаете свои ворота. Прыжок: "огонь" и влево/вправо одновременно. Затем бьете в ворота соперника. Стрелка указывает направление удара "SPACE". В режиме футбольная лига вы перемещаете указатель и устанавливаете за какие команды должен играть компьютер. В самой нижней строке экрана есть дополнительное меню: перемещение O или P, выбор – "SPACE"; LOAD загрузка с ленты новой турнирной таблицы; CONTINUE – продолжить; SAVE – сохранить на ленте таблицу QUIT – выход в начальное меню; MODIFY – изменения в таблице; DONE – все нормально. Вы управляете игроком, который стоит всех к мячу. Когда начнете игру, на экране появится: игрок; класс команды (интернациональная, национальная, резерв, молодежная), воскресный клуб; затем идет выбор команды в формате: оборона – средняя линия – нападение. Следующий шаг – ваш уровень (классная команда или посредственная).

EXPERT

Оригинальный эмулятор австралийского футбола для Spectrum, весьма смахивающий на американский. Загрузка стандартная, по её завершении бегущей строкой появится реклама и компьютер предложит Вам нажать одну из двух клавиш – "A" или "B".

Если Вы нажмете "A", то у Вас появится возможность выбрать дополнительными нажатиями на "A" режим звукового сопровождения: от полного, когда музыка идет во время всего матча – до частичного (свисток судьи и т. д.).

При выборе пункта "B" вы увидите за какую команду вы играете и ваше текущее положение в футбольной лиге Австралии.

Начало матча – "огонь". Особо следует отметить, что программа сама опрашивает всевозможные типы джойстиков (Sinclair, Kempston, Protek и т. д.), а также стандартную клавиатуру (Faor Space).

Во время игры и перед её началом на экране будет появляться комментатор АйВиСи и сообщать вам текущие футбольные новости (на английском языке). Ускорить его сообщение можно нажав на "огонь". Выход из режима новостей – её повторное нажатие. Раздается свисток судьи, мяч овальной формы окажется в центре поля на стрелке, указывающей направление на ваши ворота. На игрока вашей команды, которым в данный момент вы руководите, указывает стрелка. Пауза в игре – нажатие "H", продолжение "ENTER".

Графика игры стандартна для подобных эмуляторов (вид на поле сверху), однако судьи на линии показываются кружком и во время ухода мяча за пределы поля красиво машут флажками.

По окончании игры компьютер выдает запрос:

“N” – игра следующего матча в лиге.

“Q” – выход из лиги и переход в начальное меню.

RUFF AND REDDY

Где-то в далеком космосе жили два неразлучных друга – кошечка Раффи и пёсик Ридди. Но всё было хорошо лишь до тех пор, пока их родную планету не захватили коварные космические пираты и не посадили Ридди в свою космическую тюрьму и удерживают его в качестве заложника.

Но отважная Рафф не смогла смириться с потерей друга и отправляется в сложное путешествие, с целью освобождения Ридди, по планете занятой пиратами. Пуит её не легок: пираты наставили множество ловушек и патрулируют каждый свободный участок суши, а в воздухе летают космические корабли, но ничто не остановит Рафф – перепрыгивая с островка на островок она передвигается, избегая врагов и собирает еду – прыгающие яблоки, которые с каждым разом прибавляют её силы, столь необходимые в её опасном путешествии. Также Рафф должна освобождать неподвижно висящих человечков с моторчиками за спинами, за каждого из них Рафф получает по 100 очков. Инопланетян можно обойти, только перепрыгивая их. И маленький совет: прежде, чем вы перейдете на соседний экран, лучше, если сначала вы кратковременно выглянете на него и сразу вернётесь на предыдущий экран – на некоторые экраны надо прыгать, чтобы не попасть в лапы к инопланетянам и не потерять жизнь.

Загрузка стандартная, выберете из меню джойстик или игру с клавиатуры. Клавиши “QAOP SPACE”. Начало игры – “огонь”. Будьте проворны и как можно больше прыгайте – найдёт ли Рафф своего друга, зависит только от вас.

SPACE HARRIER 2.

В этой игре герой – одинокий космический зыцарь, парящий в антигравитационном костюме над поверхностью неведомых планет, где на него тысячами нападают свои же братья космонавты и чрезвычайно враждебные инопланетяне, стреляющие в вас чем попало, а на поверхности появляются препятствия, которые необходимо облетать.

S – начало игры; C – контроль; P – пауза; R – выход.

При нажатии "C" вы можете выбрать джойстик или клавиши.

В начале игры клавиши "влево" "право", вы выбираете планету, на которую сейчас полетите. "Огонь" – выбор планеты.

TRUENO I II

Замечательная и интересная игра про трех древних рыцарей. Очень прекрасная первая часть (I). В первой части надо убивать колдунов и собирая оставшиеся от них монеты, покупать жизни или энергию.

Аналогична вторая часть (II). Здесь вы путешествуете по древней пещере где на вас валятся потолки пещеры и стреляющие воины. Прелесть игры в том, что вы можете оперативно менять персонажа игры, что делает её замечательной. У вас есть три совершенно разных рыцаря: Капитан – способный поражать противника своим любимым холодным оружием. Добродушный толстяк – Голирт, одним ударом убивающий всех наповал и маленький юркий Грастин способный ползать по канатам. Останки врагов – это деньги, которые надо собирать. Для того, чтобы выбрать кого – SAVE из 3-х рыцарей, необходимо нажать предварительно выбранные вами 3 соответствующие клавиши. Переход в режим покупки – клавиша "0". Щиты – жизни. Колбы – энергия. Чтобы перейти на другой уровень, Грестин должен найти волшебный ключ. Для чего ему надо попрыгать на различные стенки в разных экранах. Когда он возьмет ключ раздастся характерный звук.

FOX FB; FOX +.

Это хорошая игра для отдыха с занимательным героем – Лисом который спокойно сидел у себя в норе, пока жена не прогнала его на охоту! Что делать! Такова жизнь! Хотя лисицы в игре странные они травоядны и жене надо принести не мясо, а фрукты, растущие на деревьях и на грядках. Остерегайтесь кур. Они задолбят вас при первом удобном случае. Бойтесь капканов. Через них надо прыгать. По пути собирайте более мощное оружие избегайте ежев-камикадзе, бросающихся вам под ноги. Особое очарование игры придает козел на мотоцикле, периодически проезжающий по экрану.

SCRAMBLE SPIRITS

Игра для двух игроков. Вдвоем с товарищем вы летаете над вражескими позициями и расстреливаете боевую технику противника. Каждому пилоту дается по пять жизней. В эту игру вы можете играть и в одиночку, поскольку

второй игрок вступает в игру после нажатия клавиши "огонь". Таким образом, если выиграет один, то у вас получается 10 жизней. Все наземные объекты изображены реалистично с высоты птичьего полета.

WIZARD WAR

Ближний Восток. 1400 год. Темное средневековье. Но вот появляется светоч человечества – географ и исследователь, отважный человек, не боящийся никаких трудностей. Цель игры заключается в поисках замков и нанесении их изображений на карту (делается компьютером). В начале надо заправиться энергией – клавиша "E", затем нажимается "T" до упора. По пути вам будут встречаться различные чудовища. Если их съесть, то они перенесут вас в другую область, однако запас энергии при этом уменьшится. По болотам ходить опасно – быстро убывает энергия, но чудовища обычно обитают там.

VIAJE.

В начале загрузка весьма непродолжительна и вскоре на экране вы увидите меню:

- 1 – клавиатура
- 2 – переопределение клавиши
- 3 – уровень 1
- 0 – начало игры.

Нажав несколько раз на "1" можно установить любой тип джойстика или игру с клавиатуры.

"3" – Аналогичным образом изменяем уровень игры (от 1 до 3).

После нажатия "0" с ленты загрузится именно тот уровень, который был указан в пункте "3" меню. Не рекомендуется перескакивать с 1-го уровня на 3-й или сразу начинать игру со 2-го уровня: компьютер запросит у Вас секретный пароль для начала игры, который может состоять из 12 символов.

Для игры на 1-ом уровне пароля не требуется. После загрузки вы увидите великолепный компьютерный мультфильм, в котором Вам, сыщику мельком покажут секретную карту острова, составленную из мозаики, на котором зарыты несметные богатства, но только сыщик взял её в руки, как она упала на пол и разбилась на отдельные части.

Управляя изображением руки с пером, вы должны, передвигая по одной частичке мозаики, заново составить карту.

Помните: время у вас ограничено! Его отмеряют песочные часы, видимые в правом верхнем углу экрана. Когда весь песок ссыпится вниз, мозаика вновь окажется хаотически перемешанной.

Переместить элемент – "ткнуть" в него пером и нажать "огонь".

Следует отметить, что соответствующий квадратик, можно переместить только в том случае, если он контактирует любой стороной с черным квадратом – пустышкой.

После нажатия на "огонь" исходный квадрат поменяется местом с пустышкой.

Игра снабжена великолепной графикой, сочетающейся с замечательной музыкой.

DEJA VU.

Типичная многоэкранная и "лабиринтная" игра. Главный герой перемещается по экранам, убивая летающих чудовищ и собирая предметы, изображения которых видны в правом нижнем углу экрана. Рядом с мигающими предметами вы можете заправиться энергией или патронами. Лифт для перехода с этажа на этаж отображается в виде примуса со спец знаком наверху. Сердечки – это жизни, их надо брать. Не рекомендуется вставать между двумя мигающими электродами и нажимать "огонь". Это приведет к потере жизни.

LIVE AND LET DIE.

Загрузка обычная. После загрузки нажмите "4", затем нажмите "J" для джойстика или "N" для игры с клавиатурой.

В четырех различных частях земного шара засела черная мафия. Она находится в Африке, Америке, Англии и даже на Северном полюсе. Однако у всех "становищ" мафии одна особенность – все логова стоят на воде, и вам бесстрашному полицейскому необходимо на катаре добраться до бандитов. Дорога очень опасна, пролетающие самолеты сбрасывают на вас бомбы, а корабли расставляют мины на воде. Игра очень реалистична. Движения катера и окружающей обстановки точны. Вы даже можете на несколько секунд заскочить на берег канала для преодоления водного препятствия. Объезжайте бочки и торчащие из воды предметы, их лучше расстреливать. После начального меню появится изображение глобуса (TOP SECRET) и вы перемещая дергающуюся стрелку, выбирайте место, где и будут происходить эти действия. Выбор места – "огонь". Джойстик определяется при нажатии на нем кнопки "огонь".



СПЕКТРУМ ZX

ЭТО ИМЕННО ТО,
ЧТО ВАМ НЕОБХОДИМО!

ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ КОМПЬЮТЕРОВ ТИПА
СПЕКТРУМ

TRUENO



отличное качество записи
на фирменных кассетах
превосходную динамику и игр
прекрасный отдых и размин-
ку для ума
великолепную цветную гра-
фику
оригинальное музыкальное
сопровождение
фирменную поддержку
программных продуктов
минимальные цены

ГАРАНТИРУЕТ

computer

complete
programme

ФИРМА ОЛЬВА

