

# КАТАЛОГ

**САМОЕ ПОЛНОЕ  
ОПИСАНИЕ  
ПОПУЛЯРНЫХ  
ВИДЕОИГР**



**ХИТЫ СЕЗОНА  
РЕКОМЕНДАЦИИ  
СЕКРЕТЫ  
КОДЫ**



**SEGA & 3DO**

# PANASONIC

## 3DO



**Мультисистемный плейер Panasonic 3DO** - игровая приставка исключительно для самых притязательных игроков! Эта игровая приставка построена на основе открытого стандарта 3DO, разработанного одноименной американской фирмой и ориентирована в первую очередь на работу с трехмерной графикой. Эта модель наиболее функциональная. На ней вы сможете не только играть, но и слушать аудио диски, просматривать слайды Кодак и видеофильмы (для просмотра полнометражных художественных фильмов отличного качества на компакт-дисках, сбоку аппарата предусмотрены специальные слоты расширения и видеоприставки). По уровню графики и сложности игр Panasonic 3DO максимально приблизился к персональным компьютерам, а по качеству синтеза видео и интерактивности даже превосходит персоналки.

**Максимальное разрешение:** 786x 560

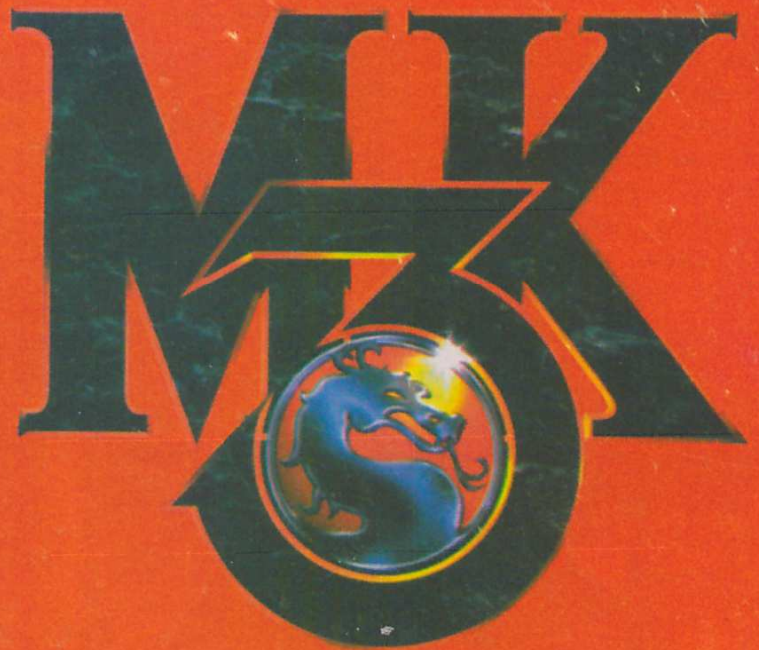
**Количество цветов:** 16 700 000

RISK-процессор: 32 битый стереозвук с использованием DOLBY-системы 3DO выгодно отличается от распространенных моделей приставок Sega и SNES не только громадными возможностями, но и ассортиментом игр. 32-битный процессор позволяет делать на этой приставке все - игры аркадные, стратегические, экономические, обучающие и спортивные, симуляторы и со сканированной графикой, где для игры специально снимаются актеры, а вы сами управляете ими и сюжетом игры. Многие из игровых программ представляют собой конвертацию известных игр для IBM PC на новой технологической основе. Эта модель ориентирована на будущее. Нормальный 32-битный вариант с помощью специального дополнения может стать 64-битным. Для приставки уже создано множество периферии, которая появилась и в московских магазинах: различные модификации джойстиков, в том числе беспроводные джойстики на инфракрасных лучах; световые пистолеты, созданные специально для игр фирмы Laser game (Mad doc 1-3, Crim patrol 1-2, и т.д.), манипуляторы типа мышь, расширители для 8-и игроков.

Наличие постоянной, оперативной и видеопамати позволяет запомнить свою игру и вернуться к ней по прошествии времени. Чтобы избежать перегрузки памяти вашей приставки, периодически ее нужно очищать. Для этого включите приставку и закройте крышку, не вставляя диск. На экране телевизора должна появиться фирменная заставка, а затем таблица. В этой таблице собрана вся набранная вами информация. Подведите курсор к нужной вам записи и нажмите любую из функциональных кнопок. Справки по приобретению приставки Panasonic 3DO FZ 10 и более подробная информация по тел. 917-2878

**В комплект игровой приставки Panasonic 3DO входят:**

- кабель для подключения
- джойстик (на джойстике предусмотрен разъем для подключения второго джойстика)
- паспорт на английском языке и инструкция на русском
- адаптер (110/220 V)
- игровой диск



## MORTAL KOMBAT 3 СМЕРТЕЛЬНАЯ СХВАТКА 3

Вы любите страшные истории? Эта история будет столь же страшной, сколь и захватывающей. Она о том, как люди сражаются друг с другом, чтобы выжить в мире, где лишь жестокость и смерть; как перед лицом опасности спланиваются они в одну команду и вместе защищают свои права на жизнь и свободу. Вы вновь окунетесь в захватывающую жестокую атмосферу смертельных поединков. Можно не сомневаться, что в очередной раз воины планеты Земля примут вызов потусторонних сил и вступят в кровавую схватку.

- Шанг Цунг, что нового? - голос императора гулко разносился по громадному залу.

- О, великий император! Земля опустела, в живых осталось лишь 12 человек.

- Что значит эта горстка мерзких людешек? Стереть в порошок! - император был взбешен.

- О, Шао Кан! Но это не горстка жалких людешек, а отряд хорошо подготовленных бойцов, среди которых и наши старые знакомцы: Лу Канг, Саб-Зиро, Кунг Лао...

- Можешь дальше не перечислять. Они хотят третьего турнира... что ж, они его получат! Я, как мальчишка, поверил, что они мертвы. Нет, пока эти земляне живы, покоя моей душе не будет: или я, или они...

- Или мы или они - в зал вошла грациозная женщина с фиолетовыми волосами неземной красоты.

- Синдел, я не для того завоевывал Землю и оживлял тебя, чтобы так скоро потерять и то, и другое. Ведь это настоящие воины, некоторые из которых пришли из глубины веков.

- Я тоже умею драться - глаза женщины сверкнули, и из ее прекрасных губ вырвался такой дикий вопль, что стены зала задрожали,

а одна из люстр с треском оторвалась от потолка. Через мгновение люстра оказалась на шее императора, а Синдел гордо вышла из зала. - О, мой повелитель. Мотаро к бою готов. Что прикажете делать дальше?

- Нужно разведать, насколько они сильны. Может, и беспокоиться не о чем. Сдается мне, что среди них много новых... смертников!

Зря Кан недооценил новых участников поединка. Кроме того, что они отлично подготовлены, среди бойцов появились три киборга-ниндзя - Сектор, Сайракс и Смок. Сайракс и Сектор мечтают не только одолеть Шао Кана, но и уничтожить Саб-Зиро. Предательство Саб-Зиро не дает покоя его родному клану Лин Куи. Видно, ледяному ниндзя никогда не избавится от преследования: сначала Скорпион, а теперь еще и эти двое. Помочь Саб-Зиро, уравнив его шансы, решил Смок. С этим героем вы уже встречались во второй части игры в качестве скрытого



персонажа. Теперь он полноправный участник боя. Клан жестоко обошелся со Смоком, начинив его компьютерным железом, поэтому у него есть веские причины мстить. Мечь движет и еще одним новым персонажем игры. Это полицейский Страйкер, руко-водящий группой захвата во время предыдущего вторжения Кана. В живых остался только он один.

Самая загадочная фигура в игре - Кабал. Мистический воин, искусно скрывающий под маской свое настоящее лицо и одержимый победой над Каном.

Синдел - давно умершая жена императора, ради которой тот и совершил вторжение на



землю. Шива - четырехрукая телохранительница Синдел, обладающая гигантской силой и собачьей преданностью.

Ночной волк - житель прерий, индеец с пустыми белыми глазами и огненным томагавком. Это наш старый друг Райден, принявший другое обличие.

У всех бойцов - новых и хорошо знакомых по предыдущим играм - как всегда, множество приемов. Добавленные неблокируемые связки-комбо отлично вписываются в бешеный ритм игры в сочетании добавленной кнопки, позволяющей бойцу бежать. Вместе со скоростью в игру добавилась и сложность: владея одним, двумя приемами, вы ничего не добьетесь. Также ваши бойцы могут превращаться в животных: медведя, орла, скорпиона и пр., разрывая врагов на куски. Игра наполнилась криками боли и ярости, а Шао Канг теперь произносит имя победившего бойца, номер раунда и злорадно смеется, если у воина остается мало шансов на победу. Его лексикон пополнился выражениями: "последний удар", "чистая победа", "не заставляй меня улыбаться".

Кроме того, места сражений стали много богаче по оформлению. А если еще и применить хороший апперкот, запросто можно вылететь в следующий блэкграунд. Как и в предыдущих частях, противника можно уничтожить не только техническими приемами, но и бросить под поезд или уронить с моста, где есть вероятность попасть

прямо на крутящиеся, остро наточенные ножи.

Кроме того, в режиме игры на двоих вы сможете ввести секретные супер коды. После того, как вы выберете бойцов для игры, появится картинка с их крупным изображением, а внизу - шесть квадратов и эмблема МК. При нажатии кнопок А, В или С символы будут меняться. Грех не воспользоваться открывшимися сказочными перспективами: можно установить бесконечное время, отменить блоки, броски, подражаться в темноте и многое-многое другое. СУПЕР-КОДЫ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ

1. Драться со Смоком - 205205 (если вы управляете одним игроком, не нажимайте кнопку СТАРТ. Как только появится фирменный логотипа МК на черном фоне, где бьют часы, быстро наберите А, В, В, А, ВНИЗ, А, В, В, А, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ. Черный фон станет красным, и вы услышите "SMOKE". В центре таблицы выберите Смака как обычного бойца.
2. Драться с Мотаро - 969141
3. Драться с Шао Каном - 033564
4. Отменить блоки - 020020
5. Отменить броски - 100100
6. Бесконечное время поединка - 667000
7. Превращения - 460460
8. Встроенная игра - 642468
9. Играть с половиной жизненной энергии - 033000
10. Мигание (воин периодически появляется и исчезает) - 688422
11. Психо комбат в темноте - 985125
12. Игровой автомат - 987666
13. Играть без индикатора энергии - 987123
14. Четверть энергии - 121000
15. Дополнительный код - 123926
16. 25 секунд Finish him'a - 955955
17. Драться с Нуб-Саиботом (воин-тень) - 769342
18. Бесконечный бег - 466466

Установление от 5 до 95 кредитов

При появлении логотипа МК 3 наберите код - А, С, ВВЕРХ, В, ВВЕРХ, В, А, ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ. При правильном наборе появится третья строка.



Установив на нее курсор и нажмите СТАРТ. Чем большее количество кредитов вы установите, тем сложнее будет игра по прохождению.

Killer kodes (сражаться с Мотаро или Шао Каном) - С, ВПЕРЕД, А, НАЗАД, А, ВВЕРХ, С, ВПЕРЕД, А, НАЗАД, А, ВВЕРХ

Secrets kode (выбор места поединка) В, А, ВНИЗ, НАЗАД, А, ВНИЗ, С, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВНИЗ



8 fighter kombat (стенка на стенку) А + В + С - каждый из игроков выбирает по восемь бойцов (или нажать ВВЕРХ, СТАРТ - компьютер сам выберет бойцов для поединка). Бой продолжается до тех пор, пока все восемь с любой стороны не будут уничтожены.

- Для выполнения BABALITY или FRIENDSHIP, в последнем раунде нельзя использовать БЛОК (кнопка В)

- Сбросить противника с моста можно только находясь к нему вплотную

- Mersy (слегка оживить соперника) - в последнем раунде зажать кнопку Y, 4 раза ВНИЗ, отпустить (делается на любом расстоянии после появления надписи FINISH HIM)

- Превратиться в хищника можно после воскрешения MERSY соперника (делается вплотную)

## SUB-ZERO

Заморозка - вниз, вперед + А

Ледяной душ - вниз, вперед + Х

Душ впереди противника - вниз, вперед, назад + Х

Душ за противником - вниз, назад, вперед + Х

Ледяной двойник - вниз, назад + А

Скольжение - вниз-назад + ВС

Fatality 1 - (ледяное дыхание) назад, назад, вниз, назад + Y (за радиусом подсечки)

или - вниз, вперед,

назад + Z (за радиусом подсечки)

Fatality 2 - (замораживание и разрывание врага)

В, В, Y, В, Y (вблизи)

или - вниз, вперед, вниз, вперед + А (вблизи)

Animality - вперед, вверх, вверх (вблизи)

или - три раза вверх (вблизи)

Friendship - С, С, Y, Y, вверх

Babality - вниз, назад, назад + Z

Stage - назад, вниз, вперед, вперед

Combos - X, X, А, Z, BZ (6 hit 30%)

X, X, А, подсечка, BZ, BZ

Z, Z, С, Z, BZ

## STRYKER

Дальний бросок гранаты - вниз, назад + Х

Ближний бросок гранаты - вниз, назад + А

Бросить дубинку - вперед, вперед + Z

Подсечка дубинкой - вперед, назад + А

Fatality 1 (минирование) вниз, вперед, вниз, вперед + В (вблизи)

Fatality 2 (электрошок) 3 раза вперед + С (на расстоянии)

Animality - Y, Y, Y, В

Friendship - А, Y, Y, А

Babality - вниз, вперед, вперед, вперед

Stage - вперед, вверх, вверх + Z

Combos - С, X, X, А, ногой в прыжке, бросок дубинки (6 hit 36 %)

С, X, X, А, апперкот, ногой в прыжке, бросок дубинки (50 %)

X, X, А (3 hit 18 %)

## SHANG-TSUNG

Извержение вулкана - вперед, назад, назад + С

Огненные шары - назад, назад + Х

Превращения

Сугах - 3 раза В

Jax - вперед, вперед, вниз + А

Kabal - А, В, Z

Kano - назад, вперед + В

Kung Lao - Y, Y, В, Y

Liu Kang - поворот на 360

Night wolf - 3 раза вверх

Sector - вниз, вперед, назад + Y

Sheeva - держать С, вперед, вниз, вперед, отпустить

или - вперед, вниз, вперед, С, С

Sindel - назад, вниз, назад + С

Sonia - вниз + Y + А + В



Smoke - назад, назад + A  
 Stryker - 3 раза вперед + Z  
 Sub-Zero - вперед, вниз, вперед + X  
 Fatality 1 - держа A, вниз, вперед, вперед, вниз, отпустить (вблизи)  
 Fatality 2 - держа A, Y, B, Y, B, отпустить  
 Animality - держа X, Y, Y, Y, отпустить  
 Friendship - C, C, Y, Y, вниз  
 Babality - Y, Y, C  
 Stage - вверх, вверх, назад, A



Combos - C, X, X, A, Z (5 hit 28 %)  
 X, X, A, Z (4 hit 19 %)  
 X, X, Z (3 hit 13 %)  
 X, Z, A, BZ  
 C, Z, BZ (3 hit)

## SONIA

Энергетическое кольцо - вниз, вперед + A  
 Нога-велосипед - назад, назад, вниз + Z  
 Удар кулаком в полете - вперед, назад + X  
 Захват ногами - вниз + A + B  
 Fatality 1 (воздушный поцелуй) - назад, вперед, вниз, вниз + Y (вблизи) или - вниз, вниз, вниз, вперед + C (вблизи)  
 Fatality 2 (электрическая сеть)- держа Y + B, вверх, вверх, назад, вниз, отпустить (на другом конце экрана)  
 Animality - держа A, назад, вперед, вниз, вперед, отпустить (вблизи)  
 Friendship - назад, вперед, назад, вниз + Y  
 Babality - вниз, вниз, вперед + C  
 Stage - вперед, вперед, вниз + X  
 Combos - Z, Z, X, X, A, B (6 hit 34%)  
 X, X, A, BX  
 X, X, A, BZ

## SMOKE

Гарпун - назад, назад + A  
 Апперкот с телепортацией - вперед, вперед + C  
 Невидимка - вверх, вверх + Y  
 Воздушный бросок - B (в прыжке, рядом с врагом)  
 Fatality 1 (взорвать все планету)- вверх, вверх, вперед, вниз ( на расстоянии экрана)

Fatality 2 (бросить противнику в рот гранату)- держа Y + B, вниз, вниз,вперед, вверх, отпустить ( на расстоянии подсечки)  
 Animality - вниз, вперед,вперед + B ( расстояние больше прыжка)  
 Friendship - Y, Y, Y, Z (на расстоянии экрана)  
 Babality - вниз, вниз, назад, назад + Z  
 Stage - вперед, вперед, вниз + C  
 Combos - гарпун, X, X, C, Z, A (5 hit 24%)  
 X, X, A , апперкот с телепортацией, X, гарпун, апперкот (7 hit 40%)  
 X, X, A (3 hit 17 %)  
 X, X, Z (3 hit 19 %)  
 Удар ногой в прыжке ногой, апперкот с телепортацией, C, воздушный бросок ( 3 hit 28%)

## SINDEL

Огненный шар (в воздухе) - вниз, вперед + C  
 Огненный шар ( на земле) - вперед, вперед + A  
 Убийственный вопль - вперед, вперед, вперед + X  
 Полет - назад, назад, вперед + Z  
 Fatality 1 (сдуть кожу)- Y, B, B, Y + B (вблизи) или - Y, Y ,назад, назад, BY (вблизи)  
 Fatality 2 ( раскручивание волосами)- Y, Y, B, Y, B (на расстоянии подсечки) или - Y, Y, B, Y, назад (на расстоянии подсечки)  
 Animality - вперед, вперед, вверх + X Friendship - Y, Y, Y, Y, вверх  
 Babality - Y, Y, Y, вверх  
 Stage - вниз, вниз, вниз + A  
 Combos - Z, X, X, апперкот, удар в прыжке, шар в



воздухе (6 hit 40%)  
 X, X, A, Z (4 hit 22%)  
 Z, X, X, A, BZ  
 Z, X, A, Z

## SEKTOR

Самонаводящиеся ракеты - вниз, назад + X  
 Прямая ракета - вперед, вперед + A  
 Апперкот с телепортацией - вперед, вперед + C  
 Fatality 1 (раздавить прессом) - A, Y, Y, B (на расстоянии подсечки) или - назад, назад, назад + Z (на расстоянии подсечки)

Fatality 2 (сжигающий газ)- вперед, вперед, вперед + B (на расстоянии)

Animality - вперед, вперед, вниз, вверх (вблизи) или - вниз, вниз, вниз, вверх (вблизи)

Friendship - Y, Y, Y, Y, вниз

Babality - назад, вниз, вниз, вниз + Z

Stage - Y, Y, Y, вниз

Combos - X, X, Z, Z, BZ (5 hit 26%)  
X, X, A (3 hit 18%)

Апперкот с телепортацией, в прыжке ногой, прямая ракета (3 hit 22%)

X, X, C, A

X, X, Z

## NIGHT WOLF

Апперкот топором - вниз, вперед + X

Стрельба из лука - вниз, назад + A

Защитное поле - назад, назад, назад + Z

Толчок плечом - вперед, вперед + C

Fatality 1 (уничтожающий луч)- вверх, вверх, назад, вперед + B (вблизи) или - вниз, вперед, вперед + Z (вблизи)

Fatality 2 (молния из топора) - назад, назад, вниз + X (на расстоянии) или - назад, назад, назад + X (на расстоянии)

Animality - вперед, вперед, вниз, вниз (вблизи) или - 3 раза вниз (на расстоянии подсечки)

Friendship - Y, Y, Y, вниз

Babality - вперед, назад, вперед, назад + A

Stage - Y, Y, B

Combos - C, X, X, A, апперкот топором, апперкот топором Z (7 hit 41%)

X, X, A, апперкот топором

X, X, A, апперкот топором, X, толчок

плечом (5 hit 34 %)

Z, Z, X, X, A, Z

X, X, A, A (4 hit 21%)

## LIU KANG

Высокий дракон - вперед, вперед + X

Низкий дракон - вперед, вперед + A

Резкий выпад ногой - вперед, вперед + Z

Fatality 1 (сжигать соперника)- вперед, вперед, вниз, вниз + C (вплотную) или - вперед, вперед, вперед, назад, вперед + C (вплотную)

Fatality 2 (игровой автомат)- вверх, вниз, вверх, вверх, Y + B (на расстоянии подсечки) или - вверх, вверх, вверх, Y + B

Animality - вниз, вниз, вверх (на расстоянии подсечки)

Friendship - Y, Y, Y, вниз + Y

Babality - вниз, вниз, вниз + Z

Stage - Y, B, B, C

Combos - X, X, B, C, C, Z, C (7 hit 34%)

X, C, C, X, C (5 hit 25%)

в прыжке удар ногой, высокий дракон, выпад ногой (3 hit 22%)

## KUNG LAO

Бросок шляпы - назад, вперед + A

Телепортация - вниз, вверх

Косой удар ногой в прыжке - вверх, вниз + Z

Кручение - вперед, вниз, вперед + Y (нажимайте Y, чтобы боец продолжал крутиться)

Fatality 1 (супер кручение) - Y, B, Y, B, вниз (за радиусом подсечки)

или - Y + B, Y + B, вниз (за радиусом подсечки)

Fatality 2 (разрезание) - вперед, вперед, назад, вниз + X (вблизи)

Animality - Y, Y, Y, Y, B (вблизи)

Friendship - Y, A, Y, C (за радиусом подсечки)

Babality - вниз, вперед, вперед + Z

Stage - вниз, вниз, вперед, вперед + C

Combos - X, A, X, A, C, Z, BZ (7 hit 34%)

## KANO

Бросок ножами - вниз, назад + X

Апперкот ножом - вниз, вперед + X

Захватить врага и трясти - вниз, вперед + A

Бросок в воздухе - B (в прыжке рядом с врагом)

Смертельное кручение - держать C три секунды, отпустить

Fatality 1 (вытащить скелет) - вниз, вперед, держа A, вперед, вниз, отпустить (вблизи) или - вперед, вперед, вперед + A (вблизи)

Fatality 2 (сжечь лазером)- A, B, B, Z (радиус подсечки)

или - вперед, вперед, вперед + Z (за радиусом подсечки)

Animality - держа X, B, B, B, отпустить (вблизи)

Friendship - A, Y, Y, Z

Babality - вперед, вперед, вниз, вниз, C

Stage - вверх, вверх, назад,

C

Combos - X, X, Z, Z, C, Z, BZ

X, X, вниз + A,

апперкот, удар ногой в прыжке, апперкот с ножом

X, X, Z, C, BZ (5 hit

31%)

X, X, A

## KABAL

Пурпурный шар - назад, назад + X

Закрутить противника - назад, вперед + C

Циркулярная пила - назад, назад, назад + Y

Fatality 1 (надуть врага)-

вниз, вниз, назад, вперед + B (за радиусом подсечки)

или - назад, назад, вперед, вниз + B (за радиусом подсечки)

Fatality 2 (напугать врага) - Y, B, B, B, Z (вблизи) или - Y,





B, B, B, X

Animality - держа X, вперед, вперед, вниз, вперед, отпустить (вблизи) или - держа X три секунды, отпустить (вблизи)

Friendship - Y, C, Y, Y, вверх

Babality - Y, Y, C

Stage - B, B, Z

Combos - C, C, X, X, апперкот, удар ногой в прыжке, пурпурный шар, циркулярная пила

Закручивание, циркулярная пила, C, C, X, X, апперкот, удар в прыжке ногой, пурпурный шар (9 hit 56%)

Удар в прыжке ногой, закручивание, циркулярная пила, C, C, X, X,

апперкот, удар в прыжке ногой, пурпурный шар (10 hit 66%)

X, X, вниз + A, апперкот

## JAX

Одиночная ракета - назад, вперед + X

Двойная ракета - вперед, вперед, назад, назад + X

Удар кулаком в движении - вперед, вперед, + Z

Захват рукой - вперед, вперед + A

Серия бросков - во время бросков нажимать X

Перелом позвоночника в воздухе - B (в воздухе рядом с противником)

Землетрясение - держать C три секунды, отпустить

Fatality 1 (пошинковать на куски) - держа B, вверх, вниз, вперед, вверх, отпустить (вблизи) или - держа B, вперед, вниз, назад, вверх, вперед, отпустить B

Fatality 2 (раздавить гигантской ногой) - Y, Y, Y, B, C (вдали)

или - Y, B, Y, Y, C

Animality - держа A, вперед, вперед, вниз, вперед, отпустить (вблизи)

Friendship - C, Y, Y, C

Babality - вниз, вниз, вниз + C

Stage - вниз, вперед, вниз + A

Combos - Z, Z, апперкот, X, B, A, X, B (7 hit 34%)

X, X, A, B, B

X, X, B, A, BZ

X, X, B, BX

CYRAX

Сеть - назад, назад + C

Взрывная телепортация - вперед, вниз + B

Дальний бросок гранаты - держа C, вперед, вперед + Z

Ближний бросок гранаты - держа C, назад, назад + Z

Fatality 1 (вертолет) - вниз, вниз, вверх, вниз + X или - вверх, вверх, вверх, вниз + X

Fatality 2 (самоуничтожение) - вниз, вниз, вперед, вверх + Y (вблизи) или - держа B, вниз, назад, вверх, вперед, вниз, отпустить B, Y

Animality - вверх, вверх, вверх, вниз (вблизи) или - вверх, вверх, вверх, вниз (вблизи)

Freiendship - Y, Y, Y, вверх

Babality - вперед, вперед, назад + X

Stage - Y, B, Y

Combos - X, X, Z, X, Z, BZ (6 hit 30%)

X, X, A (3 hit 18 %)

Z, Z, BZ (3 hit 19 %)

X, X, C, A

X, X, Z

## SHEEVA

Землетрясение - назад, вниз, назад + Z

Огонь - вниз, вперед + X

Растоптать врага - вниз, вверх

Fatality 1 (забить врага под землю) - вперед, вниз, вниз, вперед + A (вблизи) или - вперед, вперед, вперед + A (вблизи)

Fatality 2 (содрать с врага кожу) - держа Z, вперед, назад, вперед, вперед, отпустить Z (вблизи)

Animality - Y, B, B, B, B (вблизи)

Friendship - вперед, вперед, вниз, вперед, пауза 0,5 секунд, X

Babality - вниз, вниз, вниз, назад + Z

Stage - вниз, вперед, вниз, вперед + A

Combos - X, X, A, Z, Z, C, BZ (7 hit 37%)

X, X, A, вперед + X (4 hit 22%)

C, Z, Z, BZ (4 hit 19%)

## SHAO KAHN

Толчок плечом - вперед, вперед + A

Удар коленом в полете - вперед, вперед + X

Удар кувалдой - назад, вперед + X

Выстрел - назад, назад, вперед + A

## MOTARO

Захват и удар - вперед, вперед + A

Телепортация - вниз, вверх

Выстрел из хвоста - вниз, вниз, назад + X

Подсечка хвостом - B + C





# DEMOLITION MAN РАЗРУШИТЕЛЬ



Опять на ваших голубых экранах - Сильвестр Сталлоне в новом велико-лепном боевике "Разрушитель". И, как следствие, Сильвестр Сталлоне - на вашей приставке в игре "Demolition

man". 1996 год... (предполагаемое будущее). Везде царит нищета и голод, традиционный разгул преступности. Ну, а если законность нарушается направо и налево, у полицейских работы непочтатый край. На страже порядка не дремлет сержант Джон Спартайн (в его роли С. Сталлоне). Вся его недолгая полицейская



жизнь - сплошные погони и перестрелки. Особенно хочется Джону всадить пулю (или в крайнем случае упрятать за решетку) в отпетого уголовника - бандита и убийцу по имени Симон Феникс. И вот в один прекрасный день мечты Спартайна начали реализовываться. Симон Феникс захватил кучу народа в заложники, а Джону было поручено обезвредить террориста и освободить людей.

**Этап 1** С этого момента вы и вступаете в игру. Сражаясь за Джона Спартайна, вы должны пробиться через толпы террористов, найти Симона и освободить заложников. Правда, сделать этого вам не удастся, так как по сюжету фильма заложники погибнут, а Джон и Феникс попадут в тюрьму. Сержант - за невыполнение задания, а рецидивист за все подвиги сразу. Криогенная тюрьма - это погружение в длительный ледяной сон на все время заключения. Освободившись, люди выходят из заключения такими же, как и много лет назад. За это время многое изменилось: общество стало гораздо спокойней, полиция потеряла всякую бдительность, а в огнестрельном оружии вообще отпала необходимость. Так случилось, что первым из тюрьмы освобожден Симон. Как только он получил долгожданную свободу, в Сан-Анджелесе (так теперь называют Лос-Анджелес) произошло несколько убийств.

**Этап 2** Феникс решил, что теперь самое время посетить музей оружия, где хранятся музейные

экспонаты - гранаты, базуки, ружья и автоматы. Выйдя из холодильника, Джон Спартайн первым делом отправился на поиски своего давнего врага. И эти поиски привели его в музей. Здесь он должен подбирать служащих, чтобы с их помощью открывать двери музея. Причем бегать по зданию Джон будет с потрясающей скоростью. Собрав всех служащих и открыв все двери, Джону предстоит первая схватка с Фениксом, вооруженным громадной лазерной пушкой.

**Этап 3** Этот этап начнется с хохота злодея Феникса. Как только появится он сам, стреляйте по преступнику - на его месте будет появляться дополнительная жизнь. Не упустите свой шанс! На этом уровне опять полно головорезов, палящих во все стороны, не жалея патронов. С ними вы справитесь без труда, а вот с хитроумным Симоном придется попотеть. Перед вами слева и справа две платформы - с левой свисает лестница, а на платформе стоит аппарат, который в любой момент грозит взорваться, а вместе с ним и все вокруг. Есть два решения: либо Джон сам взрывает аппарат ценой собственной жизни, либо уступает эту важную миссию своему врагу. Во втором случае прыгайте на левую платформу и, пригнувшись ждите, пока Феникс организует взрыв. Затем спокойно прыгайте на платформу справа и оттуда - на землю.

**Этап 4** представит вам автопарк будущего. Ничего особенного, если не считать супер-машины, которая сбрасывает на Джона автомобили. Вам нужно добраться до самого верха, чтобы уничтожить машину, старайтесь попасть между щупальцами.

**Этап 5** продолжает знакомить нас с бытом обывателя будущего. На сей раз - это метро. Перебираясь из вагона в вагон по крышам, вы рискуете быть сбитым балкой или застреленным коллегами Симона. Ну, а добравшись до цели - головного вагона, будьте внимательны: кабина машиниста под таким напряжением, что один электрический разряд отнимает сразу всю жизненную энергию.

**Этап 6** погоня за преступником приведет вас в библиотеку, где по книжным стеллажам ездят лазерные пушки, а между столами шастают вооруженные гангстеры, жадущие крови. Опять ваша

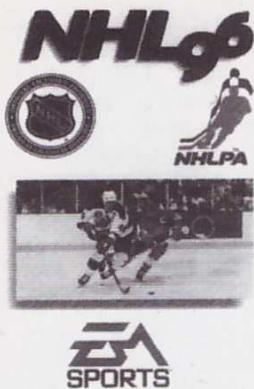


задача - собрать служащих в синих халатах, чтобы те помогли открыть двери. Если вам удалось очистить библиотеку от бандитов - самое страшное позади.

**Этап 7** Здесь вам придется съезжать на лебедке по металлическим троссам, отбиваясь от многочисленных врагов. Этап

очень длинный и сложный - малейшая ошибка может стоить жизни вашему герою. Старайтесь из нескольких веревок выбрать нижнюю и катиться по ней, чтобы не оказаться распятым на метровых шипах.





# NHL 96



## ИГРЫ НАЦИОНАЛЬНОЙ ХОККЕЙНОЙ ЛИГИ 1996Г.

Это очередное творение Electronic Arts нельзя назвать просто очередной спортивной игрой. Вы поймете, что не всякая спортивная игра для вашей приставки – всего лишь легкая развлекаловка с бесцельным катанием шайбы, призванная снять напряжение трудового дня. Это серьезная разработка программистов, содержащая массу достоверной информации. Для того, чтобы играть в хоккей на вашем Мега Драйве, совсем необязательно быть фанатом хоккея. Попробуйте разобраться в беспорядчном мельтешении фигурок по бело-голубому ледовому полю, и оно не покажется вам таким уж беспорядочным. Те же, кто знаком уже с хоккеем, почувствуют настоящий вкус игры. В игре участвуют реальные команды НХЛ. Сила каждой команды тщательно просчитана и соответствует рейтингу настоящей команды. Причем в компьютерных командах играют реальные хоккеисты. Речь идет не о формальных именах и фамилиях. Каждый игрок запрограммирован так, что уровень его профессионализма в точности соответствует реальному потенциалу настоящего игрока. Причем учтены физические данные игрока, сила броска, скорость катания, умение вести силовую атаку и пр.. То есть, у вас развязаны руки для творчества: проявив тренерскую смекалку, даже самую слабую команду можно привести к вершине хоккейного мастерства, основываясь на приобретаемых игровых навыках. Если в ходе сезона даже слабенькая команда под вашим чутким руководством одержит несколько побед, вырастет мастерство компьютерных игроков: нападающие будут двигаться быстрее и увереннее, вратари – стоять насмерть, спасая команду.

Вообще игра выгодно отличается от прежних версий игр NHL. Добавилось много новых движений в действиях игроков и вратарей. Теперь игроки бесстрашно ложатся под шайбу, активно работая руками и ногами при навесных передачах. Вратари действуют более эффективно, вытаскивая шайбу из углов ворот, лихо орудуют клюшкой. Да и в целом игра вратарей стала более надежной. Случайным броском издали шайбу стало забить просто невозможно. В целом счета сыгранных матчей за счет возросшего мастерства вратарей, уменьшились. Сблизившись с соперником вплотную, стало невозможным в последнее мгновение из-под его клюшки сделать передачу. Соперник практически всегда перехватывает шайбу, чего не было в играх прошлых лет.

Прежде, чем начать свою игру, желательно ознакомиться с меню, предложенным в игре:  
**PLAY MODE** – в этом режиме можете выбрать регулярные игры, подразумевающие обыкновенные встречи; финальные встречи команд на кубок Стенли,  
**ROSTERS** (запись) – с торговлей и без, где можно меняться игроками разных команд  
**PERIOD LENGTH** (продолжительность периода) – здесь можно установить время периодов матча: 5,10,20 минут  
**GOALIES** – выбор ручного или автоматического управления вратарями  
**USER RECORDS** – записи пользователя при наличии батареек  
**PENALTIES** – вы сможете установить наличие нарушений или их отсутствие, наказания за нарушения, но без офсайдов



**LINE CHANGES** – возможность смены пятерок, в том числе автоматическая

**FIGHTING** – силовые методы борьбы за шайбу

**SCILL LEVEL** – уровень мастерства компьютерных игроков. Всего их три: новичок, профессионал, все хоккейные звезды. Конечно же, стоит начать игру с новичком. Правда, и вратари будут, мягко сказать, непрофессиональными. Поэтому, чтобы выиграть, придется научиться обманывать вратарей противника. Старайтесь никогда не бить в лоб, а поражать соперника в угол ворот.

Кроме основного меню, существует еще меню в режиме паузы игры:

**RESUME GAME** – продолжить начатую игру

**INSTANT REPLAY** – повтор

**CHANGE GOALIE** – замена вратарей или выпуск на лед шестого полевого игрока

**EDIT LINE** – просмотр пятерок

**GAME STATS** – статистические данные за все время игры

**PLAYER STATS** – статистические данные на каждого игрока в отдельности

**SCORRING SUMMARE** – количество голов, кем и на какой минуте они были забиты

**TEAM ROSTER** – расписание команды

**PENALTY SUMMARY** – кем, на какой минуте были совершены нарушения

**TIME OUT** – таймаут

**PERIOD STATS** – статистика текущего периода

**CREAT PLAYERS** – создание своих игроков

**SIGN FREE AGENTS** – распределение освободившихся игроков по командам

**RELEASE PLAYERS** – освободить какого-нибудь игрока

Не старайтесь проводить атаку в гордом одиночестве: ведь кроме вас на льду еще четыре игрока из вашей команды. Немаловажно суметь вовремя дать пас, обманув защитников противника и, если повезет, вратаря. Реакция зрителей на происходящее будет зависеть от того, на чьем льду вы играете. Если на своем, при каждом удачном для вас приеме зрители будут ликовать от восторга. Периодически необходимо производить замены пятерок. Во время игры нажимайте и держите кнопку А. На экране телевизора появятся линии энергии трех ваших команд. Если линия находящейся на поле в данный момент пятерки заметно поубавилась, лучше пятерку поменять, иначе игроки вскоре станут совсем вялыми.

#### **С шайбой :**

А – дальний бросок через все поле

В – пас

С – удар по воротам

#### **Без шайбы:**

А – блокировка летящей шайбы в падении или не очень жесткая борьба за шайбу

В – смена игрока или нежесткая борьба за шайбу

С – жесткая борьба за шайбу с толчком плечом в грудь

Держать А – смена пятерок игроков

Графическое исполнение игры безупречно. Хоккеисты реально скользят по льду, движения естественны и натуральны, а звуковое оформление создает атмосферу переполненного ревущего стадиона.





# FIFA 96



## ИНТЕРНАЦИОНАЛЬНЫЙ ФУТБОЛ FIFA 96

Веселится и ликует весь футбольный народ! А почему? Да потому что вышла новая серия знаменитой серии футбола ФИФА фирмы Electronic Arts. Можете не ждать начала футбольного матча по телеку, включайте свою игровую приставку и наслаждайтесь новой великолепной реализацией настоящего футбола. В этой игре применена совершенно иная, нехарактерная для спортивных имитаторов, графика типа "Силикон графикс" (Mortal kombat, Wrestle mania и др.). Движения игроков стали намного мягче и естественнее. Теперь нет никаких сомнений, что по полю бегают живые люди. Игра превосходит все аналоги и предыдущие серии не только в плане графики и оформления. Почти все меню пополнилось новыми опциями, появилась "практика", т.е. вы сможете тренироваться сколько угодно. Также можно создать свой собственный турнир, лигу, кубок или плей-офф. Все команды заполнены более чем 3800 реально существующими футболистами с настоящими именами (в предыдущих версиях игроки были вымышлены и названы именами и фамилиями программистов). У вас также есть возможность создать своих собственных игроков и собственные же команды. При этом большое внимание следует уделить пунктам "пас" и "удары". Пункт "агрессия" можно не пополнять вовсе: мы ж не на ринге, а на футбольном поле! Вратарям побольше сделать "реакцию": всегда пригодится. В графе "уровень опыта" поставьте "супер-звезда" – самый высокий уровень опытности игрока.

Ко всем этим прелестям добавилась еще и исключительная сложность игры. Вратари намного серьезнее относятся к защите ворот, а уж защитники не дремлют. Не стоит удивляться, если вы проиграете Люксембургу, играя за команду Бразилии.

Ну, а теперь о главном меню.

**FRIENDLY** это обыкновенная, рядовая товарищеская встреча, без всяких турнирных сложностей. Здесь вы сможете выбрать любую из 237 команд, в числе которых знаменитый Ювентус и множество других знаменитых спортивных клубов.

**LEAGUE** – к вашим услугам 12 вариантов проведения лиги в различных странах мира. Вместе с Германией, Бразилией и Швецией лигу стали проводить и Малайзия, Шотландия и многие другие страны мира. Вы можете управлять максимум восемью командами (по очереди, разумеется). Кроме проведения своих игр, посмотрите, как играют между собой ваши противники.

**TOURNAMENT** – здесь уже все серьезней. Идет настоящая борьба за кубок мира. Чтобы выйти в плей-офф, придется немало попотеть на зеленых просторах FIFA 96. Претендентов на эту высокую награду как минимум еще 23 страны мира. Можно устроить турнир и в какой-нибудь отдельно взятой стране – в Италии или Бразилии, например.

**Play off** – здесь задача ясная. Три победы – и кубок у вас в кармане!

**Practise** – эта опция предоставляет возможность



тренировок. Можно и пенальти побить, и угловые. Если не хватает противника, в разделе "Opponent level" выберите пять или десять противников. В режиме тренировок ваша команда делится на "нападение" и "защиту". Нападающие любой ценой должны забить мяч в ворота, а защитники должны не допустить этого или выбить мяч за пределы поля.

*Option* – кроме обычных изменений погодных условий и продолжительности таймов, добавились и новые интересные пункты. Вы сможете создать собственных игроков и команды или переводить игроков из одной команды в другую. Можете создать свой турнир или лигу, при условии, что вы выиграли и то, и другое.

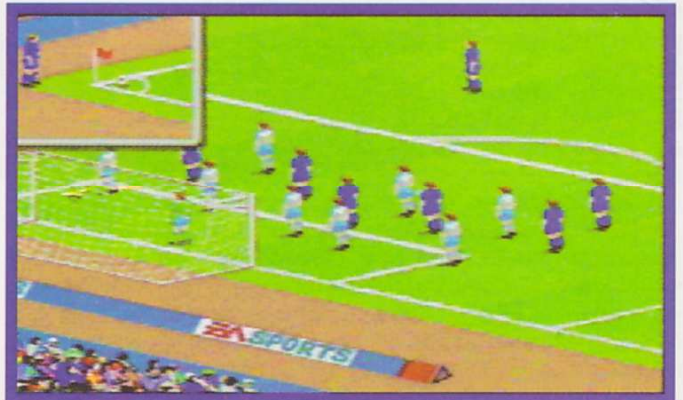
Вот вы выбрали команду и соперника, начали играть. Какую стратегию выбрать? Что предпринять? Для начала решите для себя, будете вы играть одновременно всеми игроками команды или только одним. Для этого войдите в режим *Controllers* и нажмите кнопку *B*. Перед вами – список ваших игроков и схема их расположения на поле. Нажимая на кнопку *A*, вы сможете выставить: маленький крестик – игрок управляется только компьютером; звездочка – управление этим игроком в ваших руках; пустой квадратик – возможны оба варианта. Если в футболе вы новичок, поиграйте защитником или полузащитником, почитесь, посмотрите как играют другие, прежде чем брать на себя управление всей команды. Чтобы победить в футболе 96, нужно нечто большее, чем простое везение. Нужно еще и умение! Умение разгадать замысел противника, умение обмануть его защиту, вовремя дать пас, своевременно ударить по воротам. Ваш главный козырь против вратаря соперника – выход один на один.

Если вы бежите с мячом издалека, то голкипер, как правило, выбегает навстречу и обычно парирует удар так, что лучше в последний момент дать пас ключевому игроку и... ГО-О-ОЛ!

Шестикнопочное управление джойстика привнесло в игру несколько новых движений и ударов:  
*X* – резкий поворот назад с мячом. Эффектный, но не самый эффективный способ обводки врага  
*Y* – удар "щечкой" в высоту для подготовки удара по мячу головой  
*Z* – ускорение бега с мячом

Войдя в *OPTIONS* включите *GAME SETTINGS* и наберите, имеющийся у вас код. После звукового сигнала выйдите вновь в основной *OPTIONS* и вы увидите, можно выбрать не выбиравшиеся ранее пункты.

КОД ДЛЯ СОЗДАНИЯ СВОЕГО ТУРНИРА  
 ВАВСАВВАС  
 ВАССААВАА  
 Конечно, это далеко не все прелести этой замечательной реализации настоящего футбола. Многие секреты этого увлекательного спорта вам предстоит постичь. Играйте, сражайтесь и выигрывайте. И да поможет вам судьба!





# NBA 96

С завидным постоянством работает известнейшая фирма Electronic Arts, выпуская один за другим спортивные симуляторы. В этом году на суд игроков представлен ещё и новая серия баскетбольных игр. Название этой игры говорит само за себя, лаская слух знатоков, болельщиков и игроков. Создатели остались себе верны и опять сделали игру в форме телевизионной трансляции: типичное для игр этой серии объёмное изображение баскетбольной площадки; живые, натуральные движения игроков; шумовое оформление, передающее атмосферу настоящего матча.

Даже состав команд - точная копия чемпионата НБА: Шакил О'Нил, Дэвид Робинсон и вся "звездная" компания. Здесь присутствуют даже два новичка Лиги 96: Торонто - Рептор, Ванкувер - Гризли. После заставки игры вы сразу же попадаете в главное меню, состоящее из нескольких опций:

**EXHIBITION** - вы можете играть друг против друга, предварительно выбрав команды, либо против компьютера. Если вы выбрали этот вариант игры, нажмите СТАРТ. Перед вами две команды и характеристика той, название которой выделено желтым цветом. Если вас не устроит эта команда, выберите любую другую управлением джойстика. Команда слева - ваш противник. Для выбора другого противника нажмите В. Название команды противника будет выделено желтым. Закончив выбор, нажимайте СТАРТ.

**PLAYOFF** - играть навывлет без предварительной стадии. Нажмите СТАРТ и выберите ячейку памяти. Далее следует вывод формулы PLAY OFF - количество матчей в серии, по которому определится команда-победитель. Управлением джойстика вверх-вниз выберите свою команду и нажмите В. Когда надпись окрасится в желтый цвет, нажимайте СТАРТ. Если хотите усилить свою команду, нажмите на YES и В. Потом ещё раз В.

**SEASON** - можно играть сезон полностью от 23 до 82 матчей, со всеми командами Лиги, а потом, если повезет - сыграете за Кубок. Выбрав эту опцию,

нажмите СТАРТ. Следующая надпись - определить состав для команд-новичков из Торонто и Ванкувера. Теперь опять нажимайте СТАРТ и определяйтесь,

сколько команд будут играть сезон - от 1 до 4-х. Выберите себе команду для игры джойстиком влево-вправо. Выбрав нужную, нажимайте на СТАРТ. Теперь выбирайте продолжительность сезона от 28 до 82 игр.

В зависимости от вашей подготовки вы сможете выбрать категорию сложности игры:

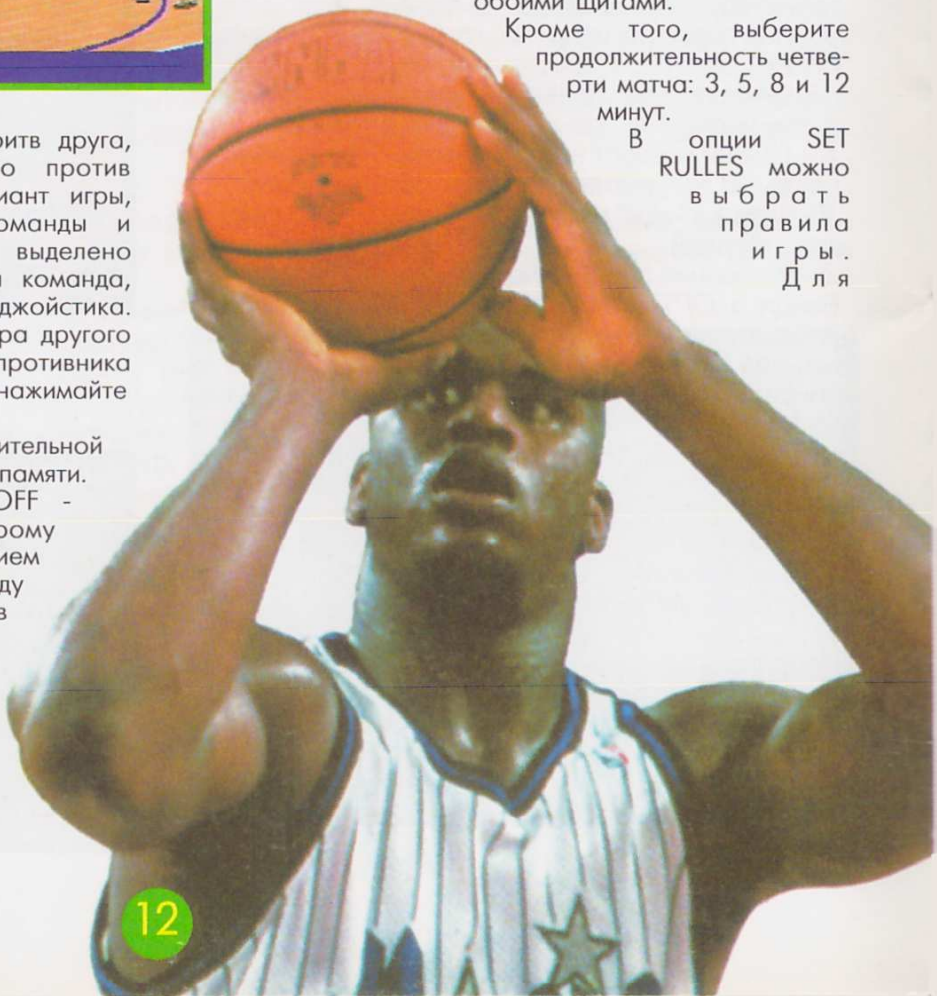
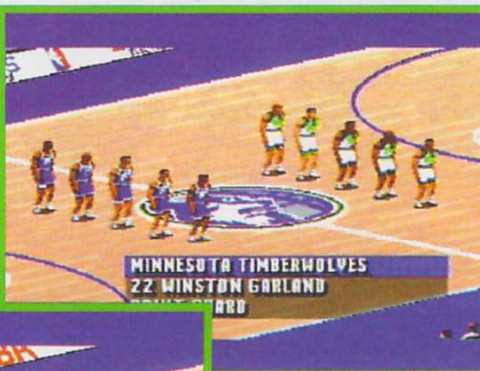
**ROOKIE** - самый легкий, достаточно забивать мяч в кольцо, а сопротивление

другой команды сведено к минимуму.

**STARTER** - средний уровень, где компьютерные игроки всерьез противостоят вашим игрокам. **ALL STAR** - уровень великого баскетбольного шоу, где соперник прекрасно играет в защите и в нападении, накрывает щиты и подбирает мячи под обоими щитами.

Кроме того, выберите продолжительность четверти матча: 3, 5, 8 и 12 минут.

В опции SET RULLES можно выбрать правила игры. Для



этого нажмите кнопку В. Первые две ячейки представляют собой возможности получать фолы в защите и нападении. Если ячейки полностью заполнены (джойстик влево), то судья будет фиксировать все нарушения. Оптимальный вариант - три раза джойстик вправо. Вы можете внести свои корректировки в пункты правил, нажав ONN или OFF (будет ли мяч уходить за боковую линию, пробежка, правило трех секунд, время атаки, правило своего поля, степень дозволенности силовых приемов, усталость игроков). Поставьте все опции на ONN, кроме усталости игроков. Иначе их придется постоянно менять, чтобы они не ползали по площадке, как сонные мухи.

**В SET OPTION** - различные технические настройки, касающиеся как визуальных, так и игровых параметров.

**UNUSED** - две ячейки памяти. Выберите одну из них и нажмите В. Теперь в этой ячейке зарезервировано место для вашей команды и вся информация о ее победах и поражениях. Для того, чтобы вернуться к игре по прошествии времени (если ваш картридж с батарейками), выберите в **PLAY MODE CONTINUE**, нажмите на старт. Теперь нажимайте кнопку В, чтобы продолжить игру с того места, где закончили. Будьте внимательны - кнопкой С вы можете уничтожить всю информацию.

**SIMULATE** - вы и м е е т е возможность не играть все игры, а получить сразу результат матча.

**TRADES** - В любой момент можно пополнить свою команду игроками из других клубов. Для этого нажмите В.

Кнопкой А или С найдите свою команду и выберите джойстиком игрока, которого хотите заменить. Нажмите В, чтобы фамилия неугодного игрока высветилась над списком. Слева появится символ другой команды и список ее состава. Кнопкой А или С выберите игрока, которым хотите заменить своего. Теперь нажмите В, и выбранный игрок будет играть за вас.

**PLAY GAME** - если эта надпись желтого цвета, нажимайте любую из функциональных кнопок. Ваш джойстик красного цвета, находится под командой, игроками которой вы управляете. Для игры вдвоем, второй игрок должен перевести голубой джойстик влево.

управление

А - ускорение

С - бросок или блок

В - пас

Во время игры нажмите СТАРТ.

Именно здесь - самые интересные опции.

**SUBSTITUTION** - возможность замены игроков. Действует, когда взят **TIME OUT**, либо когда белого цвета.

Переведите голубую полосу на эту

надпись и нажмите любую кнопку. Если хотите заменить игрока, нажмите кнопку В. Появится список запасных. Найдя нужного игрока, ещё раз нажмите В. Если менять не хотите, нажмите три раза на СТАРТ. **SHOT DISPLAY** - на экране - половина поля противника и ваши показатели. FG - количество попаданий (общее количество бросков). Галочками обозначены ваши попадания, крестиками - промахи. Нажав кнопку В, увидите ту же информацию о противнике. На основе этих данных можно понять общую картину игры и строить оборону.

**STRATEGY** - здесь можно модулировать свои действия в защите и нападении.

**CPU SELEKT** - (помечено галочкой) означает, что стратегия и варианты игры разрабатываются автоматически. Если джойстиком убрать галочку,

можно самостоятельно выбирать варианты, которые будут проходить на дисплее, присвоив букву А, В или С на джойстике.

**DEFENSIVE MATCHUPS** - персональная опека игрока противника. Работает, если ваш игрок находится за противником при нажатии джойстиком вправо Y (yes)

**SUBSTITUTION AUTO-MANUAL** - если включен режим AUTO, то с каждой новой четвертью, не смотря на

замены, играть будет стартовый состав. **MANUAL** - замены сохраняются.

**POSTER SETUP** - эта опция позволяет создавать и использовать своих игроков. Для этого выберите **GREAT PLAYER** и нажмите кнопку В. С помощью алфавита наберите фамилию игрока (С - заглавная буква, В - прописная, А - отмена). Перевести на **DONE** и нажать В. Набрав имя игрока, опять нажмите **DONE** и В. Потом вы увидите технические данные игрока и его изображение.

**HEAD** - выбор цвета волос, наличие или отсутствие усов и бороды, цвет кожи, номер, рост, вес, место обучения, позиция на площадке.

**SET ATTRIBUTES** - технические характеристики. Старайтесь, чтобы они были как можно выше. Выбрав, нажмите два раза СТАРТ.

**DELETE PLAYER** - стереть созданного игрока

**EDIT PLAYER** - что-то изменить

Если вам захочется перевести созданных вами игроков в команду **НБА 96** выберите **TRADE PLAYER** и нажмите В. Затем кнопкой А или С найдите

**FREE AGENTS** с голубой звездой. Там и находятся созданные вашими стараниями игроки. Выберите нужного

и нажмите В. Выбрав команду и игрока, вместо которого вы хотите пристроить своего, нажмите В.

Теперь ваш игрок - в составе. Следует признать, что это описание неполное - игра таит много сюрпризов и неожиданностей. Попробуйте окунуться в нее и попробовать свои силы в играх баскетбольной лиги 1996 года!





# WRESTLE MANIA

Закиньте-ка подальше свои любимые "Street fighter" и "Mortal kombat'ы". На рынке видеоигр для Сеги появилось нечто не менее интересное и захватывающее! Это нечто - "Wrestle mania". Это действительно НЕЧТО, если вы уважаете настоящий бой, а не вялые пляски бойцов друг перед другом. И если захватывающие поединки для вас значат немного больше, чем последний переворот в республике Свазиленд, эта игра создана для вас! И не нужно спрашивать, что же в ней такого особенного. В этой новой зажигательной игре есть все для развлечения и прекрасного времяпровождения! Во-первых, великолепная объемная графика, ничуть не уступающая знаменитым смертельным поединкам. Во-вторых, все бои проходят на ринге, с которого можно эффектно скинуть противника за борт или прыгнуть прямо на врага с одного из угловых столбов. В-третьих, у всех восьми персонажей имеются свои супер-удары и знаменитые связки-комбо, по своему количеству явно превосходящие МК 3. В-четвертых, есть возможность подраться на пару с приятелем против компьютерных оппонентов. В-пятых, если перечислять все достоинства этих драк, и книжки не хватит. Возможно, поначалу будет непривычно: игра слишком оригинальна. Придется забыть все правила боя. Глупость, что лежачего не бьют. Если ваш противник на полу - разбегайтесь и прыгайте прямо на него, а лучше всем своим весом. Не

получится, так хоть ногами потопчитесь! И вообще, лучше применять удары помощнее: двумя ногами в прыжке с разбега, отталкиваясь от канатов или апперкот. Ваш противник начисто забудет о своем умении драться! Если по-честному драться вы пока не умеете (да и кто здесь сражается по-честному?), применяйте подручное оружие типа бейсбольной биты или бензопилы. Для этих маленьких шалостей - кнопка Z.

В игре вы сможете выбрать одно из двух соревнований, если играет один игрок: интерконтинентальный чемпионат и чемпионат мира. роме количества оппонентов в каждой встрече принципиальных отличий между ними нет. Так, если в интерконтинентальном чемпионате вы встретитесь лишь с тремя бойцами в заключительном поединке, то в конце чемпионата мира вас ждет трогательная встреча со всей боевой командой.

Шон Майклс - самый ловкий из представленных бойцов. Его борцовская техника изобилует молниеносными и весьма эффективными приемами и ударами, приятно сочетающиеся с завидной подвижностью Шона. Правда, удар у него немного слабоват и чтобы одолеть тяжеловесного врага, придется попотеть, нанося противнику ударов в 2-3 раза больше пропускаемых вами.

Захват ногами с броском через себя - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + С

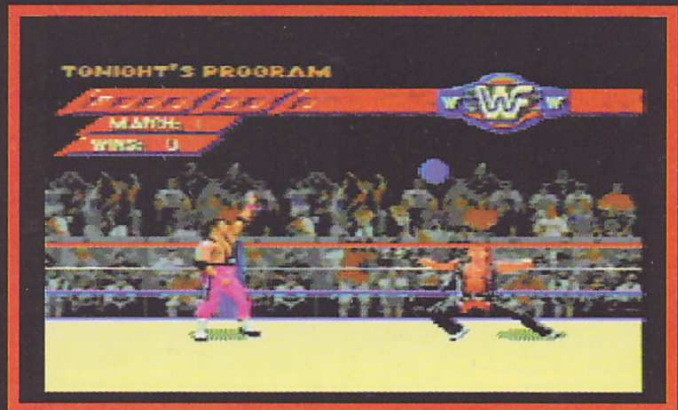




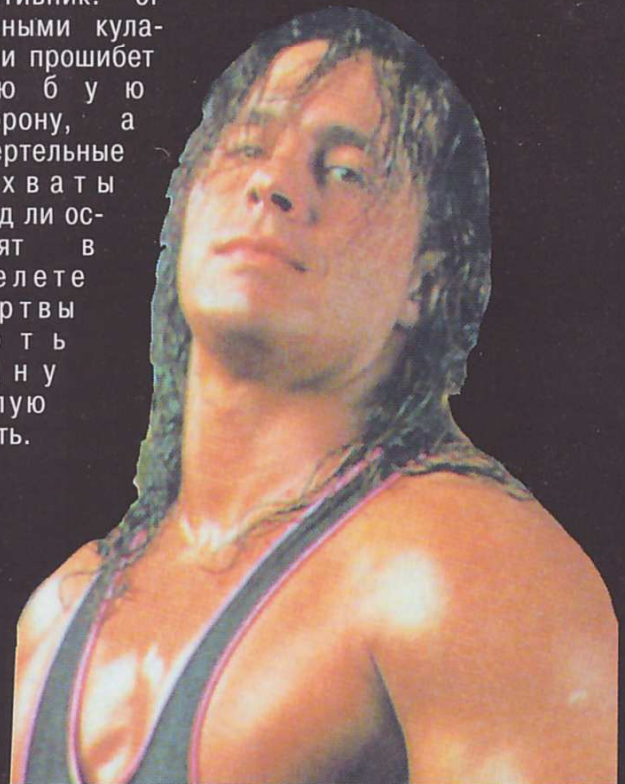
Подкат с броском через себя - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + А  
 Удар ногой с прыжка - НАЗАД, НАЗАД + С  
 Бросок через себя - НАЗАД, НАЗАД + Х  
 Перехват - 3 раза ВНИЗ + С  
 Комбо 20 - (чтобы сделать комбо, схватите противника за голову: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + Z) 3 раза ВПЕРЕД + А, С, С, С, Z, Х, Х, Х, В, В, В, В,  
 Серия ударов ногами - ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ + А  
 Ёкозуна - наигромadнейший, наитяжелейший борец-сумоист из страны Восходящего Солнца. Ёкозуна означает абсолютный чемпион. Увидя один раз эту гору, никто не станет с этим спорить. Несмотря на свой исполинский вес, двигается по рингу он довольно ловко. А если такая туша прыгнет сверху, мало не покажется! В его арсенале - еще и ядовитый порошок, который Ёкозуна поспешит швырнуть в глаза противнику. И пока последний судорожно оттирает глаза, чемпион не один раз успеет ему сделать больно.  
 Приземление пятой точкой на лицо противника - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + С  
 Поднять противника над головой - Z + С и раскрутить его: ВНИЗ + С  
 Бросить порошок в глаза - держать Y + В, отпустить  
 Бросок через себя - НАЗАД, НАЗАД + Х  
 Комбо 10 - 3 раза ВПЕРЕД + Х  
 Апперкот - ВНИЗ + Z

Брет "хитман" Харт - хитман означает человек-кулак. Харт неплохой боец, быстро двигается и обладает хорошо поставленным ударом. Только его техника немного слабовата, а заключительные удары такие длинные (удары в прыжке обеими ногами, перекаты со множеством апперкотов), что противник за это время успевает нанести множество оплеух. Чтобы выиграть Харт, почаще применяйте сильный удар ногой в прыжке. После такого сюрприза противник может сразу упасть в нокаунт.

Перекал с апперкотом - НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД + Z  
 Комбо 11 - 3 раза ВПЕРЕД + Х, Z, С, С, С  
 Расцарапать лицо - НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД + Х  
 Сильный удар ногой в прыжке - НАЗАД, НАЗАД + С  
 Андертэйкер - имя этого бойца означает могильщик. Это здоравенный детина в черной маске и костюме с ободранными рукавами. На матч этот мен является непременно в черном плаще и черной же широкополой шляпе. Он не очень быстро двигается, зато за пазухой прячет



бензопилу, а из рукавов выпускает белесых и черных монстров-уродцев. Черные только ранят, зато прикосновение белесых подвергают соперника в мгновенную спячку.  
 Захват за шею - НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД + Х  
 Применить бензопилу - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + С  
 Выпустить черных монстров - управление джойстика против часовой стрелки + А  
 Выпустить белых монстров - управление джойстика по часовой стрелке + А  
 Супер бросок - держать Y + В, отпустить  
 Комбо 12 - 3 раза ВПЕРЕД + С, А, А, Х  
 Комбо 10 - 3 раза ВПЕРЕД + А, С, С, Z  
 Бам Бам Бигелоу - имечко довольно странное и происходит наверняка от английского слова большой. Он действительно производит впечатление очень большого, хоть и невысок ростом: широк в плечах и его комплекция довольно внушительная. Особенно интересно Бам Бам приземляется на противника, прожигая ринг насквозь и оставляя снаружи один трафарет. В сочетании с чудовищной силой Бигелоу обладает неплохой скоростью передвижения. Он опасный противник: огненными кулаками прошибет любую оборону, а смертельные захваты вряд ли оставят в скелете жертвы хоть одну целую кость.



Комбо 19 - 3 раза ВПЕРЕД + X, Z, Z, Z, C, A, A, A, X  
 Супер кулаки - держать Y + B, отпустить  
 Поднять противника над головой - Z + C и сломать  
 ему позвоночник - ВНИЗ + C

Лэкс Люгер - его имя можно смело вписать  
 рядом с Ёкозуной и громадиной Бамом. Мощный  
 борец, обладающий хорошей техникой ведения  
 боя. Весьма часто применяет мощный удар одной  
 ногой с разбега, не оставляющий противнику ни  
 малейшего шанса на победу. Если вдруг вы



упадете, Лэкс обязательно этим воспользуется: на  
 тело жертвы он обрушит массу ударов руками и  
 ногами, а бить будет до тех пор, пока противник не  
 найдет в себе сил встать. К тому же за пазухой у  
 него - палица со смертоносными шипами.

Палица на цепи - 2 раза ВПЕРЕД + C

Поднять противника над собой - Z + C

Комбо 13 - 3 раза ВПЕРЕД + C, A, A, A, X

Двумя кулаками в прыжке - держать Y + B,  
 отпустить

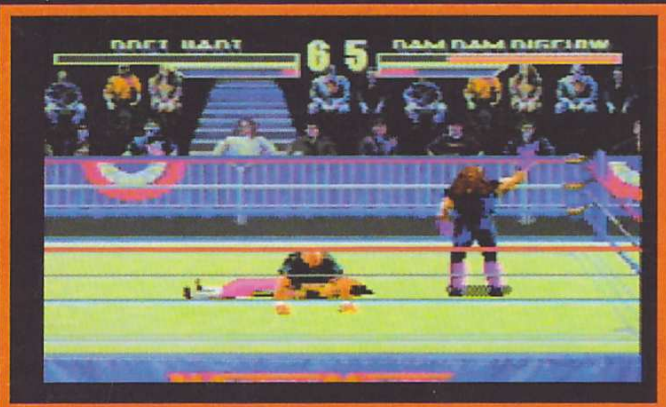
Доинк клоун - может показаться присутствие  
 клоуна на ринге, где серьезные дядьки занимают  
 откровенным мордобоем. Но именно клоун вносит  
 элемент юмора в эту игру, действуя эдоровенным  
 молотком и электрорукой. Он быстр, как молния и  
 владеет приемами каратэ, так что смеется тот, кто  
 клоун.

Комбо 16 - 3 раза ВПЕРЕД, Z, C, C, C, A, X, X, X

Молоток - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + C

Электрическая рука - держать Y + B, отпустить

Рэйзон Рамон - золотая середина по скорости и  
 технике. Любимая эффектная примочка - шлепнуть  
 противника об пол, а потом долго изрыгать  
 проклятья, что никто и не смеет помышлять о



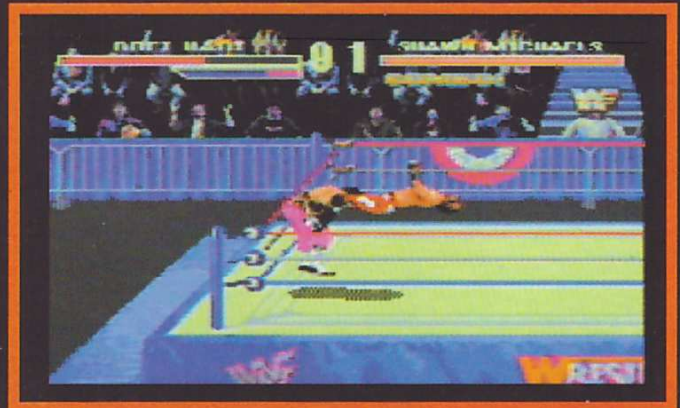
победе над самим Рамоном!

Комбо 21 - 3 раза ВПЕРЕД + Z, X, A, A, A, C, C, C

Удар огненной рукой сверху - НАЗАД, ВНИЗ,  
 ВПЕРЕД + X

Избить противника об пол, захватив за ноги -  
 ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + A

Бороться можно не только на ринге, но и за его  
 пределами. Чтобы успешно драться за рингом,  
 бейте их головой об ринг и столы, стоящие рядом.  
 Для этого нажмите НАЗАД, НАЗАД + Z. Боец,  
 которым вы управляете, захватит соперника и  
 пустит бежать в сторону. Тот некоторое время  
 будет в трансе и обязательно обо что-нибудь  
 уларится. Если скорость вашего бойца покажется  
 недостаточной, покрутите крестовиной джойстика  
 против часовой стрелки, и когда удивленный  
 комментатор спросит "Что это?", включится турбо

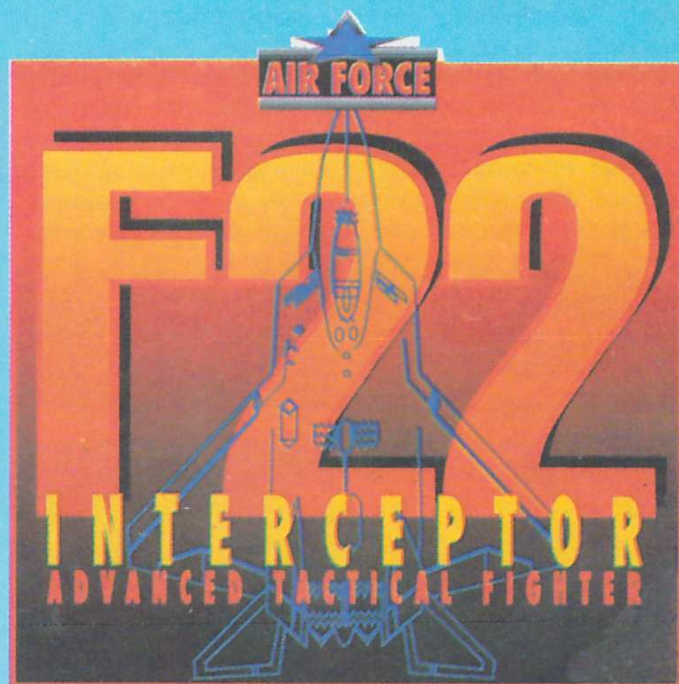


режим: вы сможете двигаться гораздо быстрее. За  
 рингом долго находиться нельзя, иначе вас  
 дисквалифицируют и продолжать бой будет  
 нельзя.

Окунитесь в эту увлекательную атмосферу боя.  
 Игра хоть и кажется на первый взгляд жестокой, но  
 это можно оспорить: ведь не на вас сыплется град  
 сногшибательных ударов и валятся туши по  
 двести кило, а вместо крови от наиболее  
 эффективных приемов герои теряют окорока,  
 солнечные очки, черепашки и жареных кур.  
 Великолепная сканированная графика, юмор и  
 отличное звуковое оформление делают игру  
 вполне достойной вашей коллекции.



Это один из самых реалистичных симуляторов самолетов из всех коммерческих игровых программ. Игра была создана под



руководством технических консультантов ВВС США. Многие из ее авторов имеют представление об этом самолете не по наслышке. В этой игре вы - пилот перехватчика, проводите различные боевые операции в США, Корее, Иране, России. Ваши миссии в основном предполагают атаки на наземные цели: здания, военные базы и сооружения, склады. А воздушный бой - только как оборона. Сражаться в воздухе вам придется в основном с МИГами (бояться они нас!). В вашем арсенале пулемет и несколько типов ракет: обычные, противотанковые, ракеты-перехватчики, ракеты для поражения целей на большой высоте. Также на вашей приборной доске расположен радар, где с левой стороны обозначена цель вашей миссии, а с правой - её технические характеристики. Как и любой стоящий авиасимулятор, F 22 имеет несколько точек обозрения: Вниз + СТАРТ - вид на близлежащие цели; ВВЕРХ + СТАРТ - вид назад. Чаще всего симуляторы страдают от неуклюжих, запутанных процедур подготовки к полету, когда взлет становится чем-то

ужасно нудным и мучительным. Здесь же вам только нужно нажать кнопку А и держать, чтобы самолет набрал ускорение. Затем управление джойстика нажать ВНИЗ, и самолет взлетит. Нажав на СТАРТ в процессе игры вы всегда сможете заглянуть в OPTION, где сможете изменить скорость игры, узнать всю информацию не только о своей машине (наличие топлива, вооружения), но и о возможностях врага. Нажав кнопку А, вы сможете включить или выключить музыкальное сопровождение игры, поменять точки обозрения и др. Но прежде, чем сражаться, попробуйте свои силы в TRAINING а потом уже переходите к заданиям посложнее (KADET, KOMBAT)



**ПАРОЛИ ЭТАПОВ**  
**USA - 6PGEAS**  
**KOREA - BIODUK**  
**IRAK - GUGEEN**  
**RUSSIA - KVOFAO**  
**ACSES - MI0106**



# EARTH WORM JIM 2

Не забыли еще червяка Джима? Помните, как на греющемся на солнышке червяка свалился прямо с неба волшебный скафандр, сделавший из него супер героя? Тогда он отправился на борьбу с мерзкой гусеницей, чтобы спасти принцессу необычной красоты (по его, червячьему



понятию). Необыкновенные приключения земляного червяка Джима настолько удались, что Дэвис Перри и его компания подсуетились и выпустили еще одну игру, не менее увлекательную и веселую. Эту игру отличает большое разнообразие уровней, отличная графика и безграничный юмор. Псигроу (в прошлом Вороноид) не оставляет надежды заполучить назад свой скафандр, потерянный ещё в прошлой части. Мало того, Псигроу жутко обиделся на геройского Джима и решил мстить. А начал он с того, что похитил у влюбленного червяка принцессу. Недолго Джим наслаждался счастьем в роли жениха, вновь он мчится сломя голову спасать владелицу своего мужественного сердца. Но теперь это уже не тот червяк, что был раньше. К возможностям, которые дал червяку скафандр, добавились еще и собственные способности червяка. В этой игре он лихо цепляется зеленым скользким языком за выступающую на потолках мокрую слизь, и с высоты не падает на камни, а мягко парит на своем зеленом парашюте с глазами. Кроме того, его боевой арсенал состоит не только из пистолета с патронами, червяк сможет стрелять из трехдульного, самонаводящегося, супервзрывающегося, водяного оружия. Правда, и враги не лаптем щи хлебают. Как вам понравятся хрупкие старушки с черными зонтиками или шкафы, в ящики которых нужно постоянно закидывать бумагу, чтобы шкафы вели себя поспокойнее.

Довольно интересна задумка программистов с перетаскиванием различных животных. Так, вам постоянно будут встречаться на пути ящики с поросятами. Поросят используйте как дополнительный вес. На первом этапе,

например, посадите хрюшку на голову водяного и смело проходите вперед (если этого не сделать, получите кулаком по лбу). С коровами всё несколько сложнее. Коровы - эти нежные фиалки - распускаются в определенной последовательности. Подобрал корову, тащите её в коровник. Если коровник с одним окошком - несите одну буренку, ну, а если окошка три - соответственно - три буренки. Коровы дадут молоко, которое выльется в бадейку, бадейка поднимется вместе с лесенкой, загораживающей проход - и путь свободен! Но собрать всех коров не так-то просто: постоянно Псигроу на летающей тарелке пытается забрать корову для себя. Отбивайте свою буренку кнутом. Если у коровы на лбу бомба, будьте осторожны - она может взорваться, подпортив здоровья геройскому червяку. В этом случае тащите животное к чану с водой, чтобы затушить взрывное устройство.

В этих приключениях отважного червя нет привычных нашему глазу боссов этапа, когда победа над ними становится утомительным делом техники. Здесь боссы поданы очень оригинально, убивать никого не надо. Достаточно на первом этапе, например, съесть золотую пиранью, несмотря на угрожающую надпись 'Fight!'. Или просто взорвать подставку под мерзким чудищем бомбой на воздушном шарике, подгонять которую придется с самого начала этапа, уворачиваясь от пушек пиратских кораблей и зеленых чудищ.

В игре есть ещё серия оригинальных этапов: так называемая "щенячья любовь". С этой "любовью" по ходу игры вы встретитесь неоднократно. Здесь вы вновь





встретитесь со старым знакомцем Питом. Джим должен поймать всех щенков, которых выкидывает неугомонный Псигроу и перебросить в будку Питу. Периодически злодей кидает и бомбы. Ловите бомбы и также, как щенков, кидайте в будку, а там уж пес сам разберется, что лишнее и бросит бомбу обратно в Псигроу. Если вы не справитесь с задачей и уроните четырех щенков, Пит здорово разозлится и, превратившись в настоящую розовую фурию, может основательно покусать червяка.

Надо сказать, что Джим стараниями программистов превратился в героя универсального - на все случаи жизни. Теперь он не только прыгает, бегает и стреляет, червяк покорило воздушное пространство! Набрал за щёки побольше воздуха, он гордо парит между электрическими лампочками. В трудные моменты можно немножко выпустить воздуха и притормозить полет (надуться - В, спустаться - С). Уворачивайтесь от вредных мышей, которые стреляют горошинами из трубочки, а то и норовят свалиться Джиму прямо на голову.



Программисты приготовили немало сюрпризов, где нужно поломать голову. Так, например, вам придется побегать за... дверью, уворачиваясь от комода. Ваша задача - поставить шкаф с торчащей из него ногой так, чтобы бегущая дверь споткнулась об ногу, упала, и Джим спокойно смог через неё пройти.

Кроме того, поплавайте среди микроорганизмов, переодевшись в специальный скафандр. Чтобы плавать без проблем, нажимайте управление джойстика все время ВВЕРХ + С. Опасайтесь красных щупалец: кусаются пребольно! По пути исхитритесь собрать как можно больше червячков - пригодятся! Ну, а в конце этапа поучаствуете в телевизионном шоу, где за каждого червячка Джим получит один вопрос с тремя вариантами ответа. Например, вопрос типа "Какого цвета красный пистолет Джима?", и три варианта ответа: зеленый, желтый и синий. Попробуйте отгадать правильно, и за верный ответ получите приз!

Этап с механизмами тоже может доставить немало хлопот. Ваша задача на этом этапе - запустить все механизмы при помощи огромного шара. Шар катается по бумажным дорожкам. Хватайте его и ставьте на место, для шара отведенное (круглое отверстие в механизме). Как только шар окажется в механизме, тот заработает. Нырните прямо в двигатель и не пугайтесь воплей, исходящих изнутри. Проскочив по всем трубам, Джим выскочит уже в другом месте. На протяжении всего этапа червяку придется иметь дело со шкафами, более чем агрессивными. Попытайтесь запрыгнуть на выдвинутый ящик раньше, чем тот закроется, иначе придется подбрасывать в ящик листы бумаги, чтобы шкаф вел себя более спокойно.

На этапе с пиццей не забывайте поставить положение переключателя на OFF, иначе рискуете получить экзотическое жаркое из червяка. Если нет переключателя,



можно перебраться по яичнице, предварительно разбив яйца, висящие над электрическими конфорками.

И, наконец, последний этап. Здесь задача Джима - обогнать Псигроу. Злобный ворон все время пытается обогнать червяка, закрывая перед его носом все двери. Расстреливая все двери и шипы, вам никогда не обогнать Псигроу. Поэтому будьте внимательны: расстреливайте шипы, если они вращаются против часовой стрелки; если же по часовой - прыгайте прямо на них. Джим потеряет немного здоровья, зато шипы откинут его вперед на значительное расстояние. Иногда лучше потерять часть энергии, чем попасть в ловушку.

По пути не забывайте подбирать плакатики с изображением червяка, глобусом, бутербродом или баночкой дождевых сородичей Джима. На каждом этапе дается четыре таких плакатика. Собрав все изображения, вы сможете не начинать игру с начала, а играть с любого этапа. Один раз за игру вы сможете поправить здоровье Джима, набрав комбинацию:  
пауза, А, В, С, А, В, С, А, В



# ToeJam & Earl in PANIC ON FUNKOTRON

## НА ФАНКОТРОНЕ ПАНИКА!

Где-то в космических необъятных просторах жила-себе-была маленькая веселая планетка под названием Фанкотрон. Планетка была очень тихая и мирная, и ее обитатели жили счастливо до беззаботности. Вместе со всеми были счастливы два юных фанкотроновских тинэйджера (по-нашему, подростка) Тое Джем и Эрл. Вместе со своими друзьями тусовались они по бескрайним просторам Фанкотрона, слушали рэп и хип-хоп и вообще, жили в свое удовольствие. И вдруг...

"Здравствуйте, уважаемые фанкотронцы! Вы смотрите передачу Фанко-новости. Сегодня утром наша замечательная планета подверглась внезапному нападению со стороны пришельцев с ужасной планеты Земля..."

- Слушай, Джем, а чего это за планета такая?

- Да, говорят, живут они там ужасно. Представляешь, такие как мы с тобой, ходят в жуткое заведение под названием ШКОЛА! И их там заставляют запоминать совершенно не нужную галиматью! А если юные страдальцы не будут этого делать, родители... ну, как бы это тебе объяснить, начинают говорить очень громким голосом, из-за чего дети просто глухнут.

- И-ик, даже мурашки по коже, Джем!

"... Пришельцы с каждой минутой все дальше и дальше проникают на наш родной Фанкотрон. На планете настоящая паника! Нужно их остановить! Правительство планеты решило, что эту важную миссию должны выполнить двое самых замечательных подростков. Их имена... Тое Джем и Эрл!"

- НЕ-Е-ЕТ!!!

С этого момента и закончилась сладкая жизнь на тихой и уютной планетке. Земляне с азартом ринулись на освоение новых, да еще и внеземных пространств. На каждом шагу суматошные туристы, норовящие во что бы то ни стало хоть кого-нибудь сфотографировать, уговаривая при этом сказать СЫ-Ы-Р. Трудно сказать, на кого рассчитана туристическая вспышка, но непуганным фанкотронцам она явно не нравится. Тишина и покой похоже оставили эту планетку: голые певцы с картонными ящиками вместо трусов сотрясают воздух истошными воплями, повсюду носятся дамы со сворами собачек, а шахтеры с огромными отбойными молотками вносят свою немаленькую лепту в эту чудовищную какофонию звуков. А летающие бабки с мушинными крыльями, утки-летчики и дух земной коровы, вселяющийся в каждого зазевавшегося аборигена сведут с ума кого угодно. Кроме того, из-под контроля родителей вырвались



тинэйджеры Земли и устроили себе грандиозный праздник непослушания. По всему Фанкотрону



носятся мальчишки и кидаются бейсбольными мячами, а милые девочки охаживают любого коренного жителя планеты смачными пинками. Да и вообще, по совести сказать, хорошими манерами земляне не отличаются: загадили планетку до неузнаваемости - банки из-под колы, мусорные баки, колеса, шары для боулинга и пр., пр., - все это валяется на каждом шагу и грозит свалиться вам на голову.

- Эй, Эрл, мне все это порядком надоело. Я придумал, как нам расправиться с землянами. Будем закупоривать их в банки и собирать в мешок!

- Точно, Джем! Ну и голова у тебя.

Идея действительно классная - в банках наша сила! Теперь можно смело пускаться в путь, а по дороге вы найдете такие банищи, что любой невоспитанный землянин со страху замаринуется туда без всякого сопротивления. Помогут справиться с пришельцами:

Y - эта кнопка настоящей паники. После нажатия кнопки ваш герой начнет с бешеной скоростью



бегать по экрану, забрасывая всех и вся банками. Правда, пользоваться паникой лучше экономно, ее количество небесечно.

X - включение сканера. При помощи этого прибора вы сможете просканировать ближайшую местность.

Z - включение вакуумного аппарата. Этот хитрый прибор гораздо больше отважных тинэйджеров и появляется непонятно откуда. Зато потрясающе

эффективен. Пришельцев затягивает через сопло аппарата вовнутрь, а потом из краника сбоку будут выскакивать готовые замаринованные недруги. Но действие и этого аппарата не бесконечно.

Ваш герой также может проходить сквозь не очень толстые стены (кнопка A) и прыгать выше, чем обычно (управление джойстика ВНИЗ + кнопка C). Кроме того, мир не без добрых людей: друзья будут помогать вам, подсказывая секретные коды и потайные двери), а то и просто поддержат дух доброй болтовней. Можете даже зайти к друзьям в гости, позвонив в дверь. Но злоупотреблять их гостепреимством не стоит, иначе в ответ можно получить ответ типа "Убирайся отсюда" или "Иди поймай несколько землян!", а то и "О, нет, это опять ты...".



Вообщем, игра оригинальная, полна доброго и остроумного юмора. "Паника на Фанкотроне" - отличный повод посмеяться - и не над кем-то, а над собой! Программисты постарались и показали нас с вами такими, какие мы есть на самом деле. Здесь вы отдохнете от насилия и войн, крови и драк, а уж посмеетесь от души!

#### ПАРОЛИ:

- 1) M-D2KZQ9F81W
- 2) PAW2E1-N!10!
- 3) PW-WZK6P!017
- 4) RFAQPKAZ7V57
- 5) V-ATKEQ5FT8Q
- 6) PFOLCKQD-0VH
- 7) VWWT1K61-VTC



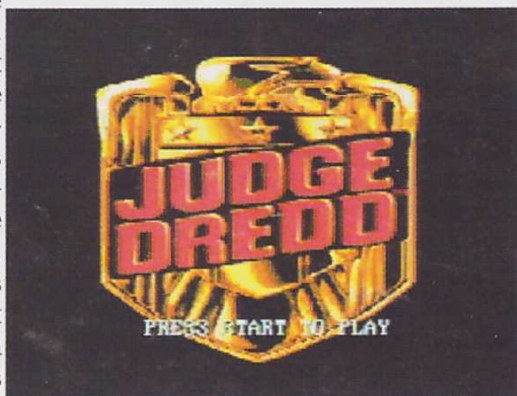
# JUDGE DREDD

## СУДЬЯ ДРЕДД

Эта игра позволит немного заглянуть в будущее глазами создателей TJudge DreddY. В третьем тысячелетии мир претерпел сильные изменения. Жизнь людей в будущем окрашена далеко не в радужные цвета. Изменились не только люди, но и сама планета. Новый уклад жизни, глобальные разрушения и некомпетентность старой системы правосудия требовали создания новой полиции, которая имела бы достаточную силу, мощь и полномочия для управления ситуацией в огромных Мега-городах Земли. Это было необходимо, и люди решили эту проблему, соединив в одной службе и присяжных и обвинителей, которые распоряжались жизнями людей по своим законам. Во вновь созданной системе не было места только 4 адвокатам. Законопослушные граждане проживают в огромных Мега-городах, беспокоя полицию драками и мелкими правонарушениями. На всей планете всего несколько таких городов, и население в них настолько огромно, что судить каждого преступника в отдельности не представляется возможным. Суд вершит один судья, и приговор выносит на месте преступления (чего церемониться?). За чертой городов влачат свое жалкое существование люди, преступившие закон, мутанты и киборги, неудостоенные чести жить в каменных джунглях. Каждый судья, по истечении срока службы должен отправиться в

такие загородные зоны, чтобы сеять разумное, доброе, вечное. В одноименном художественном фильме в роли такого судьи выступил небезызвестный Сильвестр Сталлоне, а в игре Judge Dredd сражаться с вооруженными преступниками предстоит уже вам. Правда, до пенсии ему еще далеко. Судья молод, полон сил и решительности. Только упоминание его имени бросает в дрожь одних и вызывает приступы ярости у других бандитов. Естественно, по ходу игры вы столкнетесь именно со второй категорией. В вашем распоряжении целый арсенал боевого оружия, которым Дредд владеет отлично. Впрочем, в рукопашном бою он тоже не новичок.

Игра начинается в Мега-городе, где разразилась очередная война между кварталами. Вообще, привычная работа. Вы должны обезвредить всех бандитов в этом районе. Не надейтесь на легкую победу: В конце этапа предстоит встреча с самым отъявленным негодяем. Он на дух не переносит законников, и уважать закон его не заставят никакие блага мира. Справиться с ним нелегко (уклоняйтесь от града его пуль и гранат), ну да не в первый раз! Следующее задание приведет Дредда в исправительную колонию Аспин, где заключенным удалось вырваться из своих





камер, уничтожив охрану. Все преступники владеют боевыми искусствами, поэтому без риска получить хорошего пинка близко к ним подходить нельзя.

Сражаясь за судью, вам предстоит обезвредить всех сбежавших заключенных и закрыть все двери в тюрьме (закрываются автоматически, как только вы пройдете через них). И снова судья на высоте! Но тут



события разворачиваются по иному сценарию. Дредд, стоящий на страже закона, вдруг сам становится его жертвой. Все дело в том, что у судьи есть родной брат. Брат, появившийся из пробырки. И если Дредд - герой со всех сторон положительный, то его брат Рико отъявленный негодяй, каких поискать. По воле



своего законопослушного брата Рико отсидел на нарах большую часть своей жизни, и теперь его переполняет злора и ненависть. Переодевшись в форму судьи и вооружившись его пистолетом, Рико совершает убийство известного тележурналиста. Естественно, в совершении преступления обвиняют Дредда. Его попытки оправдаться не увенчались успехом, и судье вынесли смертный приговор за убийство



первой степени. От неизбежной смерти его спас верховный судья Фарго, который подал в отставку и приказал обжаловать вынесенный Дредду приговор. По будущим законам его воля должна быть выполнена, и поэтому смертная казнь была заменена... пожизненным заключением. Операция Рико удалась как нельзя лучше. И вот уже Фарго отправляется наводить порядок в пригородные пустыни, а Дредд на пути в исправительную колонию Аспин, где озлобленные заключенные наверняка его убьют. Ну, а Рико при помощи своего чудовищного робота-убийцы и нового верховного судьи всю управляет огромным городом по своему усмотрению. Дредду помог случай. В третьем тысячелетии осужденных на место отбывания наказания доставляют на специальных воздушных

кораблях. И вот когда такой корабль, на борту которого находился наш герой, пролетал над пустыней, какому-то бандиту приспичило побаловаться своей пушкой. Для пристрелки он выбрал именно это судно. Благодаря спровоцированной аварии Судье удалось освободиться и завладеть оружием. Теперь отважному законнику необходимо найти бывшего верховного судью Фарго, чтобы он помог прояснить ситуацию. В пустынях его ждут новые испытания и встреча с опасным противником - мощным киборгом. Ну и заключительная серия этапов проходит уже в Мега-городе, где судье предстоит найти и наказать своего

брата вместе с его окружением, а также полностью реабилитироваться в глазах окружающих. За время нового правления в городе многое изменилось, бандиты совсем распоясались. Теперь восстановить справедливость гораздо сложнее. Выполняя эту важную миссию, судья Дредд побывает в святой-святых того времени - зале суда города, сразится с отъявленными головорезами в лифтах и на улицах города. Придется освоить даже воздушный мотоцикл. Вообще, любителям фантастических боевиков мало не покажется! Добиться справедливости, играя за судью Дредда вам помогут следующие

**КОДЫ:**  
KZDVT  
JRQWND  
PSTRVJZ  
WBCLTU  
HQWVNO



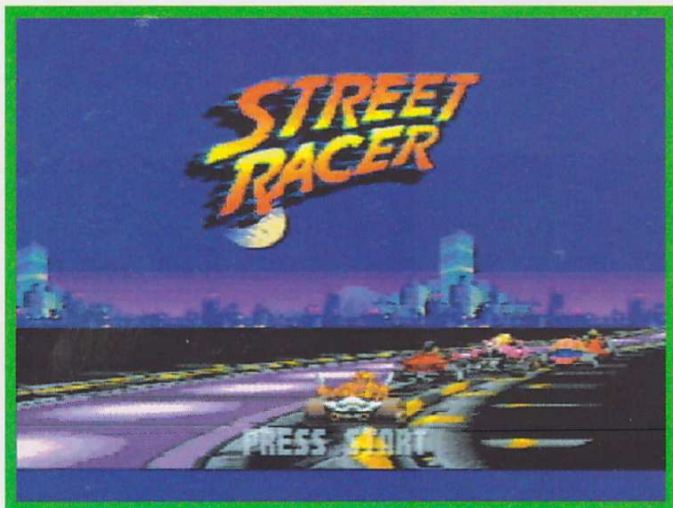
**УПРАВЛЕНИЕ:**  
Стрелять -  
кнопка А.  
Менять оружие -  
кнопка С  
Удар ногой - Х  
Произвести  
арест - Y  
Убежать от  
врага -  
управление

джойстика два раза вперед  
Проползти- вниз, затем вперед

# STREET RACER

## УЛИЧНЫЙ ГОНЩИК

С чем у нас обычно ассоциируется слово улица? Конечно, с непрерывным потоком машин, норовящих поддеть незадачливых пешеходов или в крайнем случае окатить их грязью. В такой ситуации гораздо приятней находиться внутри авто, а не снаружи. Хотя и водителям приходится несладко: вечные пробки, ограничения скорости и лихие



коллеги-шофёры, норовящие подрезать на каждом повороте. Вообще, ничего хорошего. Но не надо расстраиваться, фирма Vivid Imarge создала великолепную веселую игру "Street racer", где вы сможете от души повеселиться и отдохнуть. Смешная мультипликационная графика, веселое музыкальное сопровождение, куча возможностей у восьми персонажей, предоставленных вам для выбора, не дадут вам соскучиться.

В "Уличном гонщике" предусмотрено несколько вариантов направления вашей игровой и ездовой деятельности. Как только вы нажмете "старт", выбрав одного или двух игроков, увидите меню:

1. Практические занятия, где можно погонять по любому из 24 трэков одному или



в компании.

2. Лицом к лицу - выберите себе противника для поединка и трассу, где будете соревноваться. Вообще, гонки один на один!

3. Чемпионат - вполне серьезное соревнование, состоящее из трех главных кубков: бронзового, серебряного и золотого.

4. Гроыхание - хоть и название этих соревнований довольно странное, суть сводится к сбрасыванию противников за пределы круга.

5. Футбол - да-да, именно он. Футбол на машинах с огромным мячом. Довольно сложно, но захватывает.

Чтобы успешно справиться с противниками, для начала освоите

### УПРАВЛЕНИЕ:

A - удар влево

B - газ

C - удар вправо, вверх - прыжок

X - обезвреживание противников, находящихся спереди (метод зависит от выбранного вами персонажа) или ускорение

Y - раскидывание соперников, находящихся по обе стороны от вас

A + B + C - турбо-ускорение (если оно есть)

Каждый из восьми игроков - личность и весьма интересная, обладающая яркой

индивидуальностью.

**Ходжа** - старичок в беретке навроде нашего Хоттабыча. Несмотря на преклонный возраст, лихо гоняет на своем авто, разгоняя соперников огненными кольцами. При случае может и на плаще пролететь. Скорость у него не слишком большая, зато в рукопашной он что надо!

**Франк** (полное имя Франкенштейн) - настоящий зеленый зомби, решивший попытаться счастья за рулем машины-монстра. При случае этот монстр на колесах до смерти может напугать противника громадным скелетом (кнопка Y). А чересчур крутые повороты перелетает на крыльях (кнопка X). Трассы Френка несложные, зато мрачные и изобилуют гробами.

**Сузулу** - африканский негр, вождь неизвестного племени. Этот гонщик шлепает соперников по макушке черепашкой, а его машина обладает возможностью увеличивать колеса (кнопка X) и раскидывать

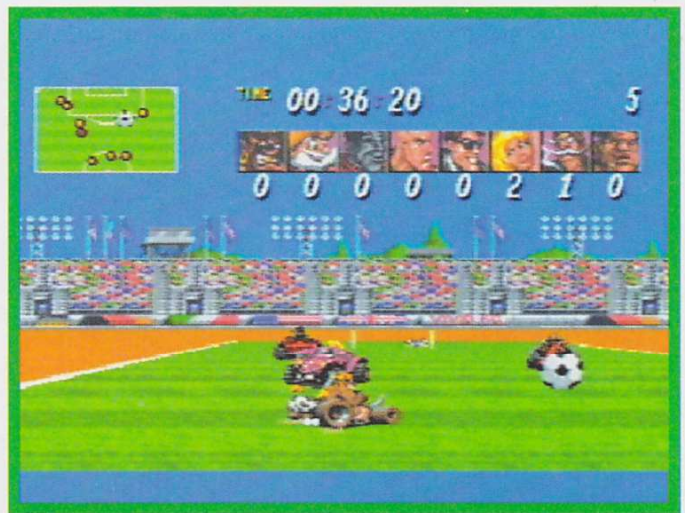


врагов забавным хвостом). Его дороги проходят по саваннам.

**Бифф** - лысый парень с мощной машиной. Скорость, конечно не впечатляет. Но если шарахнет из пушки, шансов у впереди идущих не останется.

**Рафаэль** - самый скоростной гонщик. Его красная "феррари" мчит, как ветер, да и за себя он сможет постоять. Кому понравятся оглушающие вопли его трубы (кнопка Y) или ослепляющие вспышки фотоаппарата (кнопка X)? Трассы этого гонщика рассчитаны на большую скорость, не очень извилистые. Рафаэль и Бифф - самые подходящие игроки для прохождения громохания.

**Сестра Сефф** - несмотря на розовый цвет, машина Сефф не уступает мировым стандартам. Её трассы очень сложные и извилистые. Соперников сестренка осыпает белой пылью (кнопка Y), а колеса ее машины



могут превратиться в большие пузыри розового цвета (кнопка X).

**Хельмут** - бывший летчик, о чем свидетельствует его тяга к полетам (кнопка X) и собственные трассы на аэродромах. Его машина имеет завидную скорость, а сам он довольно неплохо дерется. Его оружие - циркулярные пилы, вылезаящие из колес (кнопка Y) подпортят соперникам не только репутацию, но и автомобили.

**Сумо Сан** - японец-сумоист предпочитает больше танк, чем машину. Несмотря на более чем значительный вес, Сумо имеет значительную скорость и завидную технику ведения рукопашного боя. Трассы этого гонщика красивые, но сложные. В их прохождении вам помогут способности японского гонщика электризовываться (кнопка Y) и подлетать к небу с поднятыми четырьмя (!) руками.

#### Коды кубков:

Silver cup: jkpsvw

Gold cup: befqmr

В режиме option нажмите C, B, B, C, B, B, C (до крика болельщиков) Затем выберите режим head to head (лицом к лицу). Теперь можете выбирать любой этап + космический



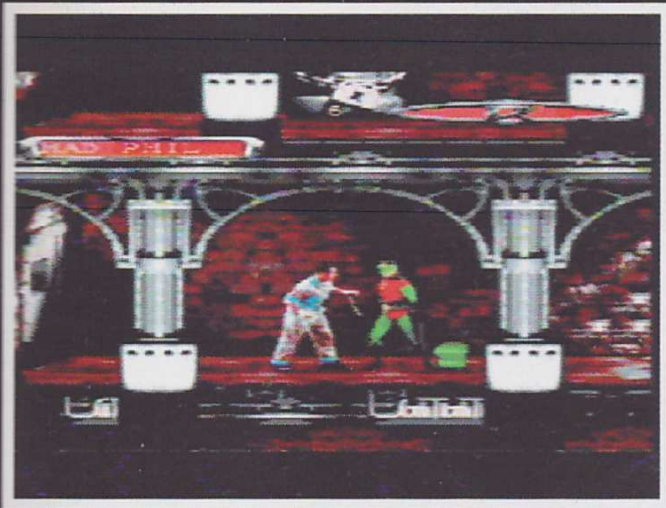
# BATMAN FOREVER

## БЭТМЕН НАВСЕГДА

Джокер, Пингвин, Женщина-кошка, сумасшедшие клоуны... Это далеко неполный список очередных врагов знаменитого Бэтмена человека-летучей мыши. Все его враги - это враги добра и света в нашем многострадальном мире. И вершат главари преступного мира в Готем-сити свои темные мерзкие делишки под покровом ночи. А Бэтмен в своих черных, как ночь, доспехах - единственная опора и надежда жителей оккупированного обнаглевшими преступниками города. Все преступники мира, только услышав его имя, трясутся от страха, он - Бэтмен Навсегда. Навсегда потому, что легенды про человека-летучую мышь будут еще долго передаваться из поколения в поколение, а режиссеры еще снимут не один десяток фильмов с его участием, и миллионным тиражом выйдут новые комиксы с крылатой фигуркой на обложке. Бэтмен Навсегда - именно так назвала свое новое детище знаменитая американская компания Warner Brothers. Бэтмен вновь возвратился на вашу приставку великолепной игрой с отличной сканированной графикой и множеством всевозможных игровых прибабасов. Теперь вы можете и подраться на ринге, выбрав любого персонажа из встречающихся в игре, и потренироваться перед сложным боем, и подраться не только один на один, но и двое на двое. В арсенале знаменитого героя не только различное вооружение и экипировка, но и огромное количество всевозможных способов рукопашной схватки: удары кулаками иногами, с разворота и в прыжке, заваты и броски, магия и супер-удары! Правда, враги тоже не новички и владеют приемами восточных едино-борств. Они умны и сообразительны, так что по первости преимущества будут не на стороне Бэтмена. А теперь о врагах поподробнее.

Двуличие - еще в раннем бэтменовском детстве этот, злодей убил из револьвера родителей будущей грозы правонарушений. В последствии Бэтмен отплатил сполна, облив кислотой лицо





убийцы. С тех пор преступник страдает раздвоением личности и шизофренией, а также одержим идеей убийства.

Загадочник - в прошлом безобидный научный сотрудник одной из крупнейших компьютерных фирм мира. Вследствие долгой изнуряющей работы над проектом устройства, управляющего человеческим мозгом, сам потерял рассудок и возомнил себя человеком-загадкой. Его любимое занятие - загадывать загадки Бэтмену. Подбирая на пути знаки вопроса, вы получите массу полезной информации и не только.

#### Этап 1 ТЮРЬМА

"Твой дом тюрьма!" - как говаривал один небезызвестный актер советского кино. Так все и было, Двуличие благополучно отсиживал свой срок, пока ему не надоело париться на нарах. В тюрьме очень заботились о заключенных преступниках: удобные камеры, электрические стулья - ну все, что надо для перевоспитания. Так не сидится, устроили полный бардак: все заключенные взбунтовались и вылезали из своих камер. За своего уродливого босса они готовы драться не на жизнь, а на смерть. Все идет в ход - газовые баллоны, цепи, электрошок. Вообще, голыми руками их не возьмешь. Задача нашего героя - предотвратить побег преступника и навести в тюрьме порядок.

#### Этап 2 БАН ГОТЕМ-СИТИ

Пока наш герой воевал с взбунтовавшимися зэками, его кровный враг все-таки сбежал из тюрьмы и зачем-то сразу подался в банк. Может, счет решил открыть? Правда, тогда непонятно, причем же здесь охранники банка, взятые преступником в заложники. Теперь, играя за Бэтмена, вам предстоит вновь сразиться с приспешниками двуличного злодея и освободить нерадивых охранников банка. Если придется туго, и с жизненной энергией будут проблемы, побивайте несколько голов со статуй, расставленных в банке или разбейте рефлектор, висящий над головой. В конце этапа вас ожидает умопомрачительный полет на колбе с кислотой, привязанной к вертолету да еще в веселой компании десятка преступников. Здесь нужно быть сверхосторожным - скинут запросто!

#### Этап 3 ЦИРК

Настоящий цирк устроил в цирке все тот же злобный Двуличие. В здание цирка он заложил бомбу. В течение 5 минут Бэтмену необходимо найти опасную игрушку преступника и обезвредить. Подступы к бомбе надежно охраняются. Кроме преступников из

окружения двуличия, на вашем пути встретятся рыжие клоуны. Их цирковое амплуа трудно определить: они отличные каратисты, обожают крутиться колесом (если это колесико заденет нашего героя, половины жизненной энергии Бэтмена как и не было!), из нагрудной бабочки у них время от времени вылезает (немного-нимало) циркулярная пила, а из карманов рыжие бестии достают дудку, от ужасных звуков которых захочется бежать куда подальше даже самому отважному бойцу. Задание, мягко сказать, не из легких. Чтобы получить небольшую отсрочку опасного взрыва, по пути собирайте будильники. Если схватка с Готэмскими циркачами закончится удачно, друзья сверху спустят лестницу. А уж с крыши до бомбы рукой подать!

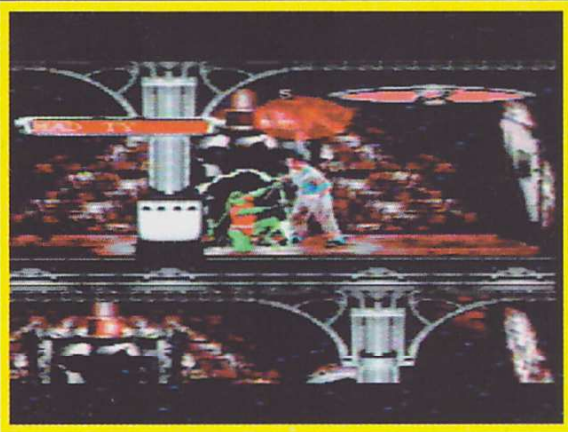
#### Этап 4 ЛОГОВО

Ну вот наконец и последнее, сверхсекретное убежище Двуличия. Пора ему вернуться за решетку. Этот этап изобилует рычагами, которые нужно нажимать; конвейерами, которые нужно перепрыгивать; ящиками, которые нужно разбивать; крюками, за которые нужно цепляться и (конечно же) бойцами, с которыми нужно драться. Особенно опасны официантки. Они ловкие и чрезвычайно прыгучие, в бою применяют ножи обоюдоострые и внезапно могут исчезнуть, появившись также внезапно прямо перед носом. На этом этапе вам придется много летать, пользуясь суперлетучим плащом Бэтмена. И, наконец, со своим давним врагом ваш герой встретится в огромном зале, на заднем плане которого красуется уродливое лицо хозяина. Но прежде чем добраться до него, придется размяться с официантками. Помните, что вся сила Двуличия - в монете, которую он все время пытается подбрасывать. Если у него это получится хоть один раз, вся ранее потерянная стараниями Бэтмен энергия восстановится. Не давайте ему спуска, и все закончится благополучно.

#### Этап 5 ВЕЧЕРИНКА У ЗАГАДОЧНИКА

На этом этапе пути Бэтмену предстоит испортить вечеринку, устроенную Загадочником. Конечно, Бэтмен не такой уж и плохой дядька, но что делать! Ведь на эту вечеринку прибыл Двуличие, который раз ускользнувший от возмездия. А там, где Двуличие, да еще с Загадочником, ничего хорошего ждать не приходится. Теперь прыгаем и-и... прямо в фонтан! Ничего, костюм водонепроницаемый. Сначала, как водится, бьем всю нечисть снаружи. Затем проникаем в нижний коридор, а там... Там куча всяких-разных бойцов, которые нападают и парами, и в одиночку. Справившись с ними, вы получите целых 3 жизни и гору аптечек для восстановления жизненной энергии. На этом этапе злоключения Бэтмена не заканчиваются. Впереди еще прыжки по падающим платформам (веревки, на которых держатся платформы, не





выдерживают солидного веса героя). Малейшая ошибка - и опять бесконечно долгий путь. Но и это еще не все. Вам еще предстоит уничтожить Загадочника. Прыгните на левую платформу и нажмите на рычаг, находящийся под ней - этап закончен!

#### Этап 6 МЕТРО ГОТЕМ-СИТИ

На этот раз судьба закинет Бэтмена в готэмское метр, где нашла себе очередное убежище банда Двуличия. Правда, ходить придется не по перрону, как все нормальные люди, а по путям. Находиться там совсем небезопасно: по рельсам проходит ток, а несущиеся с чудовой скоростью поезда доставят немало неприятностей. На этом этапе пути вновь встретятся клоуны. Теперь это будут клоуны Загадочника - наиболее опасные противники, в боевом арсенале которых пистолет, стреляющий пузырями, черные дыры, ядовитая кислота и пр., пр.. Некоторые бандиты разезжают прямо в поездах, а уж самые-самые и на крышах. Прокатитесь с ветерком!

#### Этап 7 ПЕЩЕРА БЭТМЕНА

Здесь вы попадете в святая святых - секретную пещеру самого Бэтмена. Вас встретит загадочный полумрак, громадное изображение летучей мыши на дальней стене каменного зала, отливающий черным блестящий Бэтмобиль. Сюда ворвались гангстеры, возглавляемые Загадочником и взорвали почти все убежище человека-летучей мыши, включая любимый Бэтмобиль. Вам нужно поторопиться, чтобы сохранить хоть что-то.

#### Этап 8 ЛЕТАЮЩИЙ ОСТРОВ

На этот раз Бэтмен очутился в логове Загадочника. Здесь и предстоит великая борьба, не на жизнь, а на смерть. Начнется она в обыкновенном лифте, где и размахнуться-то как следует негде в полноценной драке. Затем - смертельно опасная прогулка по дороге. Эта дорожка буквально уходит из под ног, обнажая жуткие шипы. Одна такая колючка отнимает сразу целую жизнь! Тогда

Бэтмен попадет в огромную комнату, где вы должны погасить несколько лучей, которые периодически зажигаются снова. Здесь от вас требуется четкое планирование и организация своих действий. Ну, и наконец, финальная битва! Вы вновь встретитесь с Загадочником и его двойниками, да и рыжие клоуны будут мешаться под ногами, не давая поразить главного врага. Опять на горизонте появится Двуличие (ну уж этот раз точно будет последним!) и один новый персонаж, которого вы еще не встречали в игре. Этот громадный парень по имени Большая загадка запросто может переломать кости любому Бэтмену. Не старайтесь ничего предпринимать, бейте своим коронным ударом - кулаком снизу. Противник нелегкий, придется постараться, чтобы Бэтмен все-таки остался Бэтменом Навсегда!

#### БЭТМЕН

Удар головой: **ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + кнопка B**

Оружие для выбора:

Smoke pellet (дымовая шашка): **ВПЕРЕД, ВНИЗ + B**

Sticky goo (липкая грязь): **ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + C**

Capre morph (защита плащом): **БЛО, C, БЛО, C**

Flash pellet (оглушающая граната): **ВПЕРЕД + A**

Gas spray (газовый баллон): **ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД + A (mode)**

Slippery goo (скользящая грязь): **ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД + A (mode)**

Bat bola (приспособление, связывающее врага по рукам и ногам): **3 РАЗА ВНИЗ + A**

Electric pellet (электрошок): **ВПЕРЕД, ВНИЗ + C**

Force wall (защитный луч): **3 РАЗА ВНИЗ + B**

Удары с пометкой **MODE** выполняются с удерживанием кнопки **mode**

Всегда в вашем арсенале: **Batarang (Бэтаранг) - ВНИЗ, ВПЕРЕД + A**

**Sonic pulse globe (ослепляющие гранаты) - ВНИЗ, ВПЕРЕД + C**

#### ROBIN

Удар головой: **ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + B**

Всегда с вами: **Batarang (Бэтаранг) - ВНИЗ, ВПЕРЕД + A**

**Staff charge (граната, сбивающая с ног) - ВНИЗ, ВПЕРЕД + C**

Оружие для выбора:

Smoke pellet (дымовая шашка): **ВПЕРЕД, ВНИЗ + B**

Force shield (защитное поле): **БЛО C, БЛО, C**

Tranquilizer darts (дротики): **ВПЕРЕД, ВНИЗ + C**

Sonic blast (бластер): **ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД + A (mode)**

Slippery goo (скользящая грязь): **ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД + B (mode)**

Bat bola (приспособление, связывающее врага): **3 РАЗА ВНИЗ + A**

Electro staff prod (электрошок): **ВПЕРЕД + A**

Wrist rivets (наручники): **ВПЕРЕД, ВНИЗ + A**

Heat gadget (лазерный пистолет): **ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД + C (mode)**



# BUBBA 'N' STIX

Если вы измучились в поисках чего-то эдакого для вашей Сеги, эта игра как раз, то что надо! Это стратегические, логические и веселые фантастические приключения. Герой этих приключений - симпатичный паренек Джон Бубба. Ему не повезло - он стал жертвой киднэпинга. Его похитили инопланетяне, чтобы посадить в свой инопланетянский зоопарк. Ну кому это понравится? Вот и Бубба сидеть в зоопарке вместе с галактическими зверями не пожелал и сделал оттуда ноги, прихватив на всякий случай палочку. Но сбежать из зоопарка - полдела, нужно еще попасть на родную Землю. Единственный способ вырваться с враждебной планеты - пробраться на космодром и угнать корабль. Со всех сторон маленького Буббу окружают враги, а из оружия - только палка. Зато в руках умелого пользователя палочка творит чудеса - ее можно использовать для подъема камней, в качестве баланса и для обороны, да мало ли для чего ещё.

**Этап 1** Вас поджидает жуткий лес, населенный кустами-монстрами, кусающимися, как бешеные собаки. Как-то дерево вбудет постоянно преследовать Буббу (не дают покоя лавры Джека Потрошителя). Здесь же вы в первый раз встретитесь с двумя маленькими инопланетянами, которые постоянно ссорятся друг с другом. Достаточно один раз бросить им палку, чтобы дело у спорщиков дошло до драки. Один инопланетянин схватит палку и стукнет оппонента по голове. Как только на голове другой вырастет огромная шишка (как результат выяснения отношений), смело по ней забирайтесь на свою палку, а на следующую платформу.

**Этап 2** - космический корабль. Ваша задача - открыть 4 двери, ведущие к выходу на следующий уровень. Перемещаясь по пяти этажам корабля, ищите рычаги, с помощью



которых эти двери открываются. Если до рычага дотянуться невозможно, подойдите к бочке и нажмите ВПЕРЕД + А. Ваш герой начнет мешать в бочке жидкость, а на образовавшихся пузырях доедет до рычага как на лифте. Чтобы беспрепятственно проходить по опасным местам, в том числе и под электрическим напряжением, стукните палкой волосатого инопланетянина там, где вам необходимо. Неплохо поразвлечься и передвигаться гораздо быстрее можно, отняв у инопланетян сейтборд.

**Этап 3** Здесь вас ждет экзотика - ползайте по огнедышащему кратеру вулкана, уворачиваясь от раскаленных потоков лавы. Кроме того, вас ждут прогулки по канату без всяких страховок, а в качестве баланса - только ваша палочка-выручалочка. Ну, а в конце этой прогулки с Буббой просто мечтает встретиться один местный абориген далеко не приятной наружности и не отличающийся хорошим воспитанием и добрым нравом.

**Этап 4** Из огня да в полымя! Здесь наш Бубба попробует себя в роли чемпиона по полводному плаванию, используя свой стикс как дыхательную трубку. Вы увидите разрушенный затонувший город. Если двери не захотят открываться перед вами, опять же используйте палку. Подойдите к кругу, стоящему рядом с дверью и нажмите ВПЕРЕД + А.

О том, что было дальше, попробуйте узнать сами, поработав мозгами. Помогите Буббе добраться до дома. А когда закончите игру, подойдите к зеркалу и обратите внимание на размер своей головы... Ого!!!

**PASSWORD**  
1 - N15?Y9RLQC  
2 - 7RSNG587JH  
3 - VCM5!HD4SK  
4 - 5?YR2KDB96



# SYNDICAT

Что нас ждет через 5, 10, 100 лет? Эта извечная тема будоражит умы людей во всем мире. Но кто может дать ответ на этот вопрос? Свою версию на эту тему представила всем известная фирма Electronic Arts. Надо заметить, что ничего подобного не было ни в одной игре на вашей приставке. И так, начало двадцать первого века... В мире людей не осталось никаких нравственных ценностей. Правительство упразднилось, стало марионетками в руках организованной преступности. Гигантские промышленные корпорации тесно сплелись с преступным миром и обладают более реальной властью, чем пресловутые правительства. Поначалу у синдикатов остро ощущалась нехватка



идеально послушных, безжалостных исполнителей, но вскоре и эта проблема была решена. Лучшими умами синдикатов было выдуманно уникальное устройство под кодовым названием СНІР. С его помощью пользователи могут не только подчинять себе людей, но и контролировать их мысли и чувства. Естественно, что не имея никакого контроля со стороны властей, синдикаты начали воевать между собой за власть. Теперь преступления совершаются руками киборгов - бывших людей, превращенных в лабораториях синдикатов в полуроботов, способных выполнить любой приказ без колебаний. Правда, с утратой способности думать люди стали послушными, но совершенно тупым оружием, поэтому для успешного управления отрядами требовался холодный расчётливый ум. Ваша задача - управляя отрядом киборгов, попробовать положить к своим ногам весь мир. Общая схема игры совсем несложная - вы выбираете на карте мира страну (она должна прилегать к территориям, которые вы уже захватили) и получаете задание. Завоевывая одну страну за другой пройдите все 50 (!) этапов этой грандиозной игры.

## Главное меню:

**Карта мира** - на ней показаны 50 территорий,

которые вам предстоит захватить. Самая первая миссия - в Западной Европе, а потом ваш путь пройдет дальше на восток через страны Скандинавии, Урал, Сибирь и т.д. Причем, чем больше плотность населения, тем сложнее играть. За захват каждой захваченной территории вы получаете некоторую сумму денег. Правда, на легкую поживу рассчитывать не приходится, так как эта прибыль облагается налогами, и немалыми.

**Подготовка к очередному заданию** - здесь вы сможете ознакомиться с предстоящей миссией и узать, что именно вам нужно сделать. Обычно это уничтожение вражеских агентов, захват в плен политических деятелей либо заказное убийство (и этим вам придется заниматься).

**Выбор команды киборгов** - после принятия информации о предстоящем задании вы переходите непосредственно к набору и оснащению отряда. На экране вы увидите информацию о киборгах. В самом начале у вас восемь бойцов, но пользоваться вы сможете от одного до четырех. Остальные четверо заморожены в холодильнике. Потом киборгов может быть меньше - операции нередко заканчиваются их гибелью, но до этого лучше не доводить: мертвые агенты не смогут принять участие в захвате земли. Может, и не стоит управлять постоянно отрядом с максимальным количеством бойцов - ведь четыре киборга гораздо больше привлекают внимание полиции, чем, скажем, два.

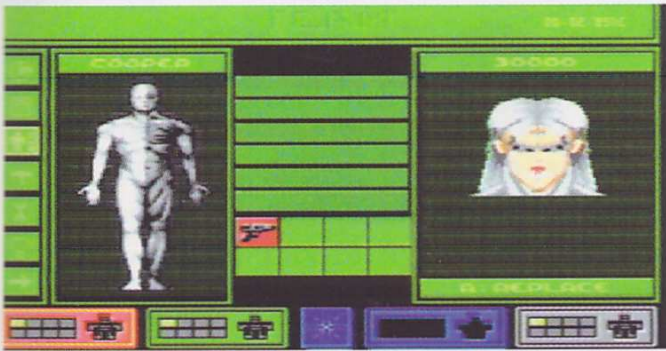
**Оснащение** - в этом режиме вы сможете вооружить до зубов своих воинов. Первоначально у ваших киборгов в арсенале - пистолет. Этим оружием вы много не навоюете, поэтому лучше сразу раскошелиться на помповое ружье (shot-gun), обладающее неплохим боем. С каждой победой вы сможете вооружать свой отряд оружием повнушительнее, покупая вооруже-





ние на заработанные в боях деньги.

*Uzi* - скорострельный пистолет-пулемет с



небольшой убойной силой

*Long range* - снайперская винтовка, бьет дальше любого оружия. Против вражеских киборгов мало эффективна из-за малой убойной силы

*Flamer* - огнемет, отличное средство для уничтожения больших вражеских отрядов. Но действует эта штука только на близких расстояниях.

*Mini gun* - мощный и скорострельный ручной пулемет.

Кроме того, в вашем распоряжении *Persuadertron* - прибор, полностью подчиняющий волю человека носителю прибора. Применяется для похищений и вербовки вражеских агентов.

Разработки - помимо оружия вы сможете оснащать киборгов стальными заменителями конечностей, грудной клетки, синтетическими мозгами, глазами и пр. Конечно, вам захочется иметь более мощное оборудование и искусственные органы, чем в начале игры. Попасты в научно-исследовательский отдел, где перечислены категории, в области которых прилагали усилия ваши ученые - нажать кнопку А. Если по ходу игры

какая-то категория вдруг исчезнет, значит, все изобретения в этой области уже сделаны. Выбрав категорию вы увидите информацию о максимальных и минимальных расходах на изобретение. Чем больше сумму вы выделите на разработку, тем скорее будет сделано изобретение. Не старайтесь обязательно затратить максимальную сумму, выигрыш по времени может оказаться минимальным, а расходы растут стремительно. Всего в распоряжении киборгов четыре разработки:

*Automatic* - автоматическое оружие

*Heavy* - тяжелое орудие большой мощности

*Assault* - штурмовое оружие

*Miscellaneous* - различное оборудование (силовое поле, частично защищающее киборгов; магнитная карточка для пользования транспортом и т.д.)

Доспехи - предназначены не только для защиты ваших киборгов, но и могут повысить интеллект, скорость и силу агентов. Со временем киборгу станет тяжело носить на себе столько вооружения. Сделав робота железные руки, вы решите и эту проблему.

Чтобы не потеряться на улицах больших городов, наблюдать за большим участком местности и раньше обнаруживать врага, научитесь пользоваться сканером. Он находится в нижней части в середине экрана. От киборга, которым вы управляете исходят радиоволны, По направлению этих волн вам и нужно идти. Ниже указана ближайшая цель:

1 - *Assassinate* - убить врага

2 - *Persuade* - подчинить своей воле с помощью прибора

3 - *Take weapon* - завладеть оружием, важным для синдиката

4 - *Eliminate agents* - уничтожить вражеских агентов

5 - *Eliminate civilians* - уничтожить жителей города

Нужный вам объект может находиться где угодно, даже в другом конце города. Так что можно воспользоваться любым видом транспорта. Покинуть средство передвижения - А + старт. При возникновении проблем с машиной, пользуйтесь здравым смыслом - скажем, едет автомобиль, и вы хотите остановить его. Один выстрел в лобовое стекло легко убедит любого владельца остановиться, выйти из машины и быстренько убежать, не дожидаясь неприятностей. Главное - не перестараться: на продырявленном пулями автомобиле далеко не уедешь. Могут возникнуть проблемы другого характера: синдикат сообщит, что задание окончилось для вас неудачно и вы окажетесь без работы. Это означает, что ваш объект перехватил убийца из конкурирующего синдиката, и вы должны перехватить чужого киборга. Опасайтесь камикадзе: вражеские киборги таскают за собой мины и могут взорваться вместе с ней, подпортив здоровье ваших бойцов. На пути к мировому господству неприятности могут учинить и оставшиеся кое-где

стражи порядка, которые церемонятся с бойцами из синдиката не будут. Им может не понравиться, если вы среди белого дня разгуливаете с оружием наизготовку.

Управление игрой достаточно сложное, поэтому попробуйте поиграть в *Training*, а уж потом приступайте непосредственно к миссиям.

#### УПРАВЛЕНИЕ

А + В - в сложных ситуациях при нажатии этой комбинации ваши киборги получают инъекцию адреналина, которая ускоряет движения киборгов и на время улучшает показатели других параметров.

В + С - глубокий сон. Отдых даже киборгам не помешает!

А + В - вы управляете одним агентом, в то время как другие находятся в повышенной боевой готовности.

С - стрельба

В (держат) - при нажатии этой кнопки над окном с изображением оружия ведущего киборга появится стрелка. Вверх-вниз - поменять оружие, влево-вправо - сменить агента для замены оружия.

#### PASSWORD

1 - 7MMKEYJ04

2 - 7WWGH22G5D

3 - 4FD4H78AOMH

4 - 44N0ZHYG0021K (PAV2ZF86DLHL)

5 - 4RB1QPWJ0030K

6 - P4527BWJ0030K

7 - ZE7248XK0030V

8 - 7EZ2GXXK0030Z

9 - FBGDWNRK00GF

10 - F6Z2KZMV0038M

11 - CZ537AMV0038ME

12 - CCN40AMV0038M6

13 - AT64GTMV0038M6T

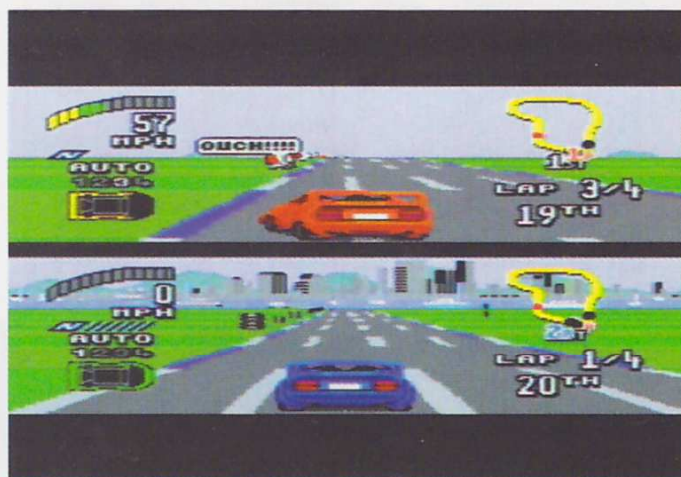
14 - JPKYLMV003Q56T



# TOP

# GEAR 2

Из всего разнообразия гонок на вашей приставке эту игру отличает простота в управлении и отсутствие проблем с переключением скоростей, топливом и т.д и т. п.. Top gear - это не симулятор, а гонки в удовольствие вдвоем с приятелем либо с компьютером. Вы должны приехать первым из двадцати гонщиков! Трассы сложные и запутанные, со множеством поворотов и всевозможных препятствий. В главном меню вы сможете выбрать один из трех уровней сложности: новичок, профессионал и чемпион. Естественно, сразу претендовать на звание профессионала или, тем более чемпиона, не стоит. Сначала скромненько погоняйте новичком, освоите управление. Для того, чтобы пройти к следующим соревнованиям, нужно войти хотя бы в первую десятку. Первым шести гонщикам полагается денежное вознаграждение



от двух до десяти тысяч долларов в зависимости от занятого места. На эти деньги вы будете любовно оснащать свой автомобиль всякими полезными штуками. Для этой благородной цели в игре предусмотрен автомагазин. Здесь можно купить для своей машины двигатели различной мощности, колеса для зимних трасс и обычные, приспособления на машину для смягчения ударов, ускорители. Кроме того, здесь вы сможете перекрасить машину в любой цвет по вкусу (причем бесплатно!). Не надейтесь пройти все гонки до конца десятым. Нет денег - нет победы! Ваши противники время не теряют, всюду покупая с каждой выигранной у вас гонки всевозможные автомобильные примочки.

Кроме того, вы сможете ездить под своим собственным именем, выбрав опцию PLAYER.

В главном меню показаны страны, где

будут проходить трассы гонок - Франция, Германия, Индия, Австралия, Египет... Перед самым стартом вы узнаете о погоде - дождливая, ветреная, туманная или снежная, а также количество кругов, которые вам предстоит проехать. Первую гонку начнете двадцатым. На трассе вы сможете подбирать призовые доллары и ускорения. Не спешите сразу включать нитру - их всего шесть, используйте ускорение



на последних кругах.

Для удобства можно выбрать ручную или автоматическую коробку передач, показания спидометра в километрах или милях, а также подобрать удобное управление на джойстике. Если вы ничего не меняли в управлении - В - тормоз, А - газ, С - ускорение (нитра). На экране в левом верхнем углу расположен спидометр, под ней - количество ускорений, которые вы сможете использовать. Там же - переключение скоростей и степень повреждения машины (черный контур означает, что машина едет на честном слове). В верхнем правом углу - контур трассы, где обозначен лидер и положение остальных машин по отношению к нему. Также вы узнаете, сколько кругов осталось до финиша и каким по счету вы идете от лидера.

Трассы сложные и запутанные, с характерными особенностями страны, где проходят трассы гонок. Если вы проиграете гонку, то сразу лишитесь квалификации и придется начинать сначала, если нет паролей. Попутного ветра!

## PASSWORD

### НОВИЧОК

QV#2 4K2G DHL2 14D5  
 KYHC 4K2L PHL2 Y4P5  
 KYF6 4KD4 DYLL2 Y4D5  
 4UH6 2HD8 P6L2 14D2  
 ZVFI 4KD4 D#L2 14C5  
 ZYH6 4HD8 P#L2 Y4D6  
 4YF2 4HD4 D\L2 16P6  
 S#J2 2HD8 D#L2 16C6  
 S#FB 4KD8 D\L2 Y4D6  
 L%H8 2HD8 P#LJ 24D6

### ПРОФЕССИОНАЛ

QVK2 2YQG CJL2 Y4%T (3,4,2,6) - место занятое в заездах.  
 KYH2 2Y2L NHL2 Y4NT (1,5,5,10)  
 QYF2 4Y2L CJL2 14PT (7,3,8,2)  
 YUC2 4YDL NHL2 14NT (9,1,1,1)  
 4UF2 2TDL N6LJ 24DT (7,1,1,5)  
 4YH6 2TD6 C5LJ 26NT (1,1,2,6)  
 ZY66 4TDL N6LJ Z6DT (1,3,5,1)  
 L#C4 2YDG C5LJ 24D5 (1,5,1,7)  
 S#FB 4YDL C5LJ Z4D5 (1,9,3,8)  
 L%H? 2YDL C6LJ 24P5 (5,5,7,4)



# ДРАКОН ЛЭЭ

## ИСТОРИЯ БРЮСА ЛИ

Кому из нас незнакомо имя Брюса Ли? Брюс Ли - легенда боевых искусств Востока, который оттачивал свое мастерство всю жизнь и добился феноменальных результатов. Кроме того, за свою короткую жизнь он снялся во множестве фильмов, завоевав огромную популярность среди любителей восточных единоборств. Звезда его угасла очень рано: Брюс погиб при загадочных обстоятельствах. Человека- легенду и супермена не обошли своим вниманием и программисты, создав игру " Дракон. История Брюса Ли". В этой игре вы сможете проследить весь путь мастера в кинематографе. Поэтому в основном все сценарии поединков в игре взяты из х/ф "История Брюса Ли". А история эта очень необычна.

Брюс родился и рос в Гонконге. И жил бы себе спокойно, если бы в один прекрасный день не явился к нему жуткий демон в самурайских доспехах. Демон зна-а-л, что маленький мальчик вырастет и станет лучшим воином, чем он сам. А зачем злыдню конкуренция? Вот и решил он вместе с подручными своими зарубить мальчишку секирой. Не успевшая начаться, так и оборвалась бы жизнь Ли, но тут на помощь подоспел отец. Вручив сыну три магических зеркала, отец строго-настроено наказал мальчику хранить их, как зеницу ока, т. к. именно они помогут одолеть демона. Ну, а после того, как сыну исполнилось 20 лет, отец решил отправить его в Америку. По его разумению, и прожить там легче, да и от темных сил подальше. Вот в Америке и начнется главное игровое действие. Неприятности поджидают Брюса на каждом шагу, несмотря на то, что он добился больших успехов и славы. Америка встретила его кулаками. Первая стычка - с моряком на фестивале фонариков. Моряк дерется не только без правил, но и старается накинуть на шею Брюсу цепь. Если ему это удастся, нажимайте НАЗАД + X или кнопку A, если вы играете на трехкнопочном джойстике. Не стоит ждать, пока враг встанет, становитесь напротив туловища поверженного и нажимайте ВВЕРХ и ВНИЗ. Ваш герой подпрыгнет и со всего размаха приземлится на могучую грудь морского волка. Правда, такие влеты и посадки придется совершать неоднократно, чтобы бороздитель океанов успокоился надолго.

Первопричиной второй драки стало банальное желание Брюса познакомиться с девушкой. К сожалению, на эту девушку претендует и мясник из лавки. Честным поединком здесь и не пахнет - мясник размахивает топориком для рубки мяса направо и налево, а тут ещё и помощь подоспела в лице подручного мясника.

После всех гастрономических перепитий Брюс Ли решил потренироваться и пошел в ближайший

спортзал. Но и там нет покоя, хозяин заведения - негр крайне недоволен тем, что на его тренажерах занимается чужак. Лучше всего с негром драться нунчаками. Под изображением линии жизни расположена еще одна линия. Как только красная полоса зайдет за последнее деление, сможете пользоваться нунчаками, нажав кнопку MODE и Z на шестикнопочном джойстике или СТАРТ + ВВЕРХ на трехкнопочном.

### УПРАВЛЕНИЕ НУНЧАКАМИ

A и B - удары на расстоянии (кнопки нужно чередовать). При пользовании этими кнопками линия нунчаков уменьшается

X и Y - ближние удары. Линия нунчаков прибавится, если нажать рядом с противником ВПЕРЕД + X

В промежутках между драками Брюсу стоит потренироваться. Ваша задача - попадать по макиваре и уклоняться от брусков, которые также вращаются вокруг столба.

На этот раз вызов Брюсу бросает волосатый карлик с жуткой самонадеянностью. Он утверждает, что ни разу не был побежден! Посмотрим...

После карлика вас ждет свидание с двумя очаровательными леди. Хорошо, если есть нунчаки. Без них придется туго - девицы владеют приемами борьбы шестью-бо.

Второе свидание с негром состоится в школе боевых искусств Брюса Ли. Видимо, негру показалось мало взбучки в спортивном зале - он заявился к Брюсу выяснить отношения. Почаще применяйте броски и приседайте. Повторные визиты становятся правилом. Вновь посражайтесь с карликом. На этот раз вы должны его одолеть за одну минуту.

Следующая битва - с солдатом спецназа. Бейте его, отпрыгивая от земли (ВНИЗ, ВПЕРЕД + B). Как только тот почувствует, что проигрывает, он убежит за экран и оттуда будет закидывать Брюса ледяными глыбами. Отражайте удары кулаком (кнопка Y), приближаясь к обидчику шаг за шагом. Следующее действие - экспромт не по сценарию. Вдруг появился заклятый враг Брюса Ли из фильма "Возвращение дракона". "Ты же не из этого фильма" - поразился Брюс. "Я пришел драться с тобой" - прохрипел безрукий. Это не для камеры - решил Ли. Действуйте быстро и четко. Противник владеет стилем журавля, так что не зевайте!

Заключительное действие происходит на кладбище. Демон все-таки достал Брюса. Вам предстоит сразиться с ним около могилы... Брюса. Вы сохранили нунчаки? Если нет, после двух ударов алебардой вам захочется прилечь!



Основная прелесть и необычность этой игры - в её действующих лицах и исполнителях. На арены боёв выходят не люди, не роботы и даже не мутанты. Главные герои - страшные, гигантские динозавры и огромные гориллы. Все персонажи



несмотря на свою готескность смотреть очень живо и реально. Задние планы арен, на которых проводятся бои, не просто служат фоном. Необычные зло-

вещие пейзажи дополняют действие не только тем, что над тем над головами сражающихся хищников пролетают птицы, а сзади бегают туда-сюда ничтожные людишки и плещется раскалённая лава.



Второй план имеет реальное функциональное значение. Речь идёт о взаимоотношениях бойцов и людей, периодически выбегающих на поле битвы. Сюжет игры не вызывает оптимизма. Наша цивилизация (в который раз) погибает в грядущих катаклизмах. На этот раз Земля столкнулась с огромным метеоритом. В результате облик планеты изменился, города были разрушены. Люди смогли выжить, но все передовые технологии погибли, на Землю вернулись древние боги. Боги содрогнулись увидев, что стало с планетой, которую они так хорошо знали.

Но нужно было решать, кто будет править в ближайшее время. Вот тут и появились новые драконообразные существа - драконоиды. Фантастические динозавры и кингконги решают основной вопрос современности - вопрос власти. Люди - лишь сырьё, которое в любой момент можно сожрать во имя и на благо будущей победы своего идола. Вы выбираете одну из наиболее вам приглянувшихся зверюшек и в ходе кровавых схваток завоевываете земные материки один за другим без всякого намека на спортивность. И уж конечно, без правил.

**ARMADON** - клыкастый ящер с рогом на морде, весь

утыканный острыми шипами, живёт в горах. В бою использует острый рог, шипы спины и хвоста, мощные удары хвостом.

Особенно опасно, когда он прыгает на противника всей массой.

Мощный удар рогом: держать A + X, НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД  
Смертельные шипы: держать X + B, НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ  
Съесть человека: держать X + Y + A + B, ВВЕРХ, ВНИЗ - ВПЕРЕД

Медитация (сворачивается, создавая электричество, убивающее врага): X + Y + A + B, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД

Расплющить противника (прыгнуть высоко и расплющить врага всей массой): держать Y + A, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД

Защита-блок: держать Y + A, ВНИЗ, ВВЕРХ, отпустить

Стрелять шипами в воздухе: держать Y + B, НАЗАД, ВВЕРХ

Вывать внутренности: держать X + Y + A, 4 раза ВНИЗ, ВВЕРХ

**BLIZZARD** - колоссальная обезьяна, чья стихия - холод.

Не случайно его арена - снежная Антарктида. В бою дерется кулаками, используя подсеки и броски, противника может и заморозить до смерти.

Мощный удар кулаком (быстро, с разворота): держать X + A, ВНИЗ, ВВЕРХ

Бросок противника в воздух: нажать Y + A

Пообедать человеком: держать Y + A + B + X, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД, ВНИЗ

Вышибить мозг из врага, прижав к земле: держать X + Y + B, 4 раза ВНИЗ, ВВЕРХ

Заморозка: держать X + Y + B, НАЗАД, ВПЕРЕД

Создать колонну льда для заморозки противника:

держат X + Y + B, ВНИЗ, ВВЕРХ

Молниеносный удар кулаком (на средней дистанции): держать X + A, НАЗАД, ВПЕРЕД

Ударить кулаком и пнуть: держать X + Y + A + B, 4 раза ВНИЗ, ВВЕРХ

**VERTIGO**

мутировавший динозавр со змеиной головой. Опасный соперник - применяет ядовитые плевки, острые зубы, длинный хвост, теле-





портацию и гипноз.

Укус скорпиона: держать Y + A, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД

Гипнотические кольца: держать Y + A, НАЗАД, НАЗАД

Телепортация: держать Y + B, ВНИЗ, ВНИЗ

Заклинание Вуду (превратить врага в камень): держать Y + B, 3 раза НАЗАД

Стремительный плевком ядом: держать X + A, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД

Захват хвостом: держать X + A, НАЗАД, НАЗАД

Съесть человека: держать Y + X + A + B, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ

Заклинание Вуду (засушить врага и съесть): держать Y + B, 3 раза НАЗАД, держать X + Y + A + B, ВНИЗ, ВВЕРХ

**CHAOS** - самый отвратительный из персонажей, который позволяет себе омерзительные и гнусные поступки по отношению к противнику.

Рыгнуть на врага зеленой мерзостью: держать X + B,



ВВЕРХ, ВПЕРЕД

Землетрясение: держать Y + A, НАЗАД, НАЗАД-ВВЕРХ, НАЗАД-ВНИЗ

Бросок врага через весь экран: держать Y + B, ВПЕРЕД, НАЗАД

"Пушечное ядро" в воду (совсем уж неприличный прием): держать X + Y + A + B, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВНИЗ-ВПЕРЕД (действует только на задних планах с водой)

Выпустить облако ядовитых газов: держать Y + A, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, НАЗАД

Прыжок и приземление на голову врага всем весом:

держат Y + B, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВНИЗ-ВПЕРЕД  
Съесть человека: держать X + Y + B + A, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ

"Золотой душ": держать X + A, ВНИЗ, держать X + A + B + Y, НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВПЕРЕД

**SAURON** - этот персонаж живет рядом с старым храмом на берегу моря, довольно эффективно использует хвост, когти. Излюбленное место атаки - шея противника.

Смертельный рык: держать X + A, ВНИЗ, ВВЕРХ

Землетрясение: держать X + Y + B, ВВЕРХ, ВНИЗ

Удар головой снизу: держать X + B, ВНИЗ, ВВЕРХ

Схватить врага за глотку и потрясти: держать X + A + Y + B, НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД  
Вырвать плоть, прижав врага к земле: держать Y + A, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ

Парализующий рев: держать X + A, НАЗАД, ВПЕРЕД

Съесть человека: держать X + A + B + Y, ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ

Сожрать побежденного противника: держать X + A, ВВЕРХ, ВВЕРХ, держать X + A + B + Y, ВВЕРХ, ВВЕРХ

**TALON** - маленький лесной динозавр, подвижный и ловкий. Потрясающе прыгучий, которая

помогает ему эффективно уворачиваться и проводить молниеносные атаки с укусами, подсечками и ударами когтистыми лапами.

Прыгнуть на врага и ударить в морду: держать Y + B, ВНИЗ, ВПЕРЕД

Прыжок на врага с высоты, перевернувшись: держать Y + A, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД

Молниеносная атака: держать Y + A, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ-ВПЕРЕД

Шар из сплошных когтей: держать X + B, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД

Серия ударов в одном выпаде: Держать X + A + B, ВНИЗ, ВПЕРЕД

Впитать зубами в шею врага (только рядом с врагом в комбинации с другими ударами): держать Y + B, НАЗАД, ВПЕРЕД

Съесть человека: держать X + A + Y + B, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД

Вырвать сердце у врага и съесть: держать X + A + B, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ, ВНИЗ

**DIABLO** - динозавр-мутант, обожающий огонь. Его мир - вулканы. В бою использует зубы, когти и хвост.

Огненный выстрел из пасти: держать X + A, ВВЕРХ, ВПЕРЕД (отпустить)

Всё сжигающий выстрел: держать Y + B, НАЗАД-ВВЕРХ, ВНИЗ-ВПЕРЕД (по диагонали)

Телепортация во вспышке огня: держать Y + B, ВВЕРХ

Отойти назад и сжечь врага: держать X + Y + A + B, ВВЕРХ-НАЗАД,

ВНИЗ, ВНИЗ-ВПЕРЕД

Удар головой с разбега: X + B, ВВНИЗ, ВВЕРХ

Прыгнуть с верха и растоптать: X + B, ВВЕРХ, ВПЕРЕД,

ВНИЗ

Съесть человека: X + Y + A + B, ВНИЗ, ВВЕРХ,

ВНИЗ

Шаровая молния: Y + A + B, 5 раз ВПЕРЕД

Отправить соперника в ад: Y + A + B, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВВЕРХ,

ВНИЗ, ВНИЗ



# THE PIRATES OF DARK WATER

## ПИРАТЫ ТЁМНОЙ ВОДЫ

Игра создана по замечательному мультипликационному фильму David'a Kirshner'a. Действие сюжета разворачивается на планете Мер, где неожиданно появились таин-

дополнительные жизни(пусть будут), ключи.

Правда, на талисман власти есть ещё один претендент - злой пират инопланетянин. Он попытается уничтожить ваших бойцов, посылая против них своё многочисленное войско.

В сражениях вам будет помогать полуобезьяна-получеловек Миддлер. Он очень любит дыни. Если собрать для него десяток дынь, то Миддлер отнесёт вас обратно на корабль, где можно поменять героя для продолжения игры. Также в игре много диалогов между воинами и встречающимися на их пути персонажами. В обмен на собранные вами золотые монеты, от них можно получить полезную информацию.

### PASSWORD

IITBIA - port of citadel

NCOOKIE - citadel to port

RITAZIM - port to citadel

JESSICA - citadel

ALEXISK - port of mountains

SCOOBYD - mountains to

janda

STOYODA - andorus to

bridge

TADSHIM - bridge to anderous

ALARTUS -

anderous to

maelstorm

DARRINS -

bridge to mael-

storm

ственные области Чёрной воды. В этих чёрных дырах исчезает всё, что в них попадает. Планете грозит глобальная катастрофа. Остановить её можно только с помощью талисмана власти. На его поиски отправляются три отважных воина пирата - Рем, Йоз и девушка Тула.

Йоз - могучий пират, в совершенстве владеющий мечом. Его единственный недостаток - двигается этот воин очень медленно.

Рем - наследный принц короля планеты Мер-Октупана. У него средняя сила и скорость передвижения.

У отважной Тулы хотя и слабый удар, зато отличная реакция и завидная скорость.

У каждого из ваших воинов есть свои методы, помогающие одолеть врага: рукопашный бой и специальные приёмы; они умеют драться на мечах, в совершенстве владеют магией, и знают, как пользоваться любым оружием, которое можно найти во время странствий по этапам игры. Также не забывайте подбирать все призы: золотые монеты, дыни, зелье для магических заклинаний,



Ren, Tula and Niddler find their way to the jetty area where they meet an ex-pirate named Ioz.

# MEGA BOMBERMAN

Вновь наша планета подверглась смертельной опасности. Теперь на неё упал более чем странный метеорит, который ничего не разрушил, но... Теперь на Земле нет ничего земного - ожили вулканы, повсюду шастают роботы, а безобидные зайцы занялись кулачными боями. Миром правят монстры. И кому-то нужно избавить планету от пришельцев. В этой роли вам и придется выступить в игре "Mega bombermen". Маленький человечек с бомбами должен выполнить эту важную миссию, постепенно, этап за этапом, освобождая Землю и возвращая ей первоначальный облик. Задача непростая, но ведь трудности вас не пугают. Ставьте бомбы так, чтобы взорвать врагов, а самому остаться в живых. В начале игры вы можете поставить всего одну бомбу. В процессе игры под цветами и плитами спрятаны дополнительные бомбы, которыми можно воспользоваться. Кроме того, вы можете найти множество всевозможных полезных вещей. Ролики, например, позволят Бомбермену двигаться по экрану с большой скоростью; при помощи палки можно толкать бомбу на большие расстояния; огонь увеличивает взрывную волну; часы на время останавливают

вражеские диверсии, а часовой механизм взорвет бомбу в удобный для вас момент. Отдельно о кенгуру. Вашему герою будут помогать разноцветные кенгуру - зеленая при нажатии на кнопку В быстро передвигается из одного конца экрана в другой, если нет препятствий; синяя ловко пинает бомбы, желтая высоко прыгает... Не помешает и бронезилет: с ним вы как за каменной стеной, Бомбермену не страшны ни враги, ни собственные бомбы.

## Пароли этапов:

### Этап 2 VEXIN' VOLCANO

Уровень 2 8111  
Уровень 4 1051  
Уровень 5 3353

### Этап 3 SLAMIN' SEA

Уровень 1 4502/8112  
Уровень 3 7422  
Уровень 4 1052  
BOSS 3352

### Этап 4 CRANKIN' CASTLE

Уровень 2 0513  
Уровень 4 3353

### Этап 5 THRASHIN' TUNDRA

Уровень 1 8114  
Уровень 2 2814  
Уровень 4 5654

# Dracula

Жил некогда в Румынии граф по имени Дракула, как и все графы он охотился, воевал, пока не случилось несчастье с его женой-красавицей. После этого проишествия жизнь стала графу не в радость, он потерял веру даже в бога. Разозлившись на Всевышнего за то, что тот отнял самое дорогое, Дракула проткнул живой крест, который находился в замке. Как только из креста полилась живая кровь, граф обрёл себя на проклятье. Он заполучил вечную жизнь и теперь влачит жалкое существование ужасного вампира, жаждущего свежей человеческой крови. Днём он вынужден спать у себя в замке в гробу, а по ночам выискивает очередную жертву. По воле случая в эти края попал молодой журналист и поселился в замке графа Дракулы. Ему то и суждено разгадать мрачную тайну вампира. Управляя юным охотником за вампирами, вы должны на

протяжении десятка этапов сокрушать целые орды нечистой силы, возглавляемые "чёрным графом". Вооружившись мечом и хлыстом (а при случае и пистолетом), уничтожайте всю эту нечисть: оборотней, ведьм, зомби и упырей...

Игра наполнена мрачной средневековой музыкой, создающей атмосферу сырости каменных замков и затхлости заброшенных склепов. Попробуйте освободить мир от кровожадного вампира, вбейте осиновый кол в его чёрное сердце!

## СЕКРЕТ

Код для выбора любого этапа закодирован в самом названии игры. Во время появления заставки на экране телевизора нажать ВНИЗ, ВПРАВО, А, С, ВВЕРХ, ВЛЕВО, А  
В режиме паузы выбирать этапы



# THE LION KING

Наверное, трудно найти сейчас ребенка, да и взрослого, который хоть одним глазком не посмотрел замечательный диснеевский мультфильм про благородного львенка Симбу и его подлого дядюшку Скара. Когда львенок был совсем маленьким, этот одержимый жаждой власти лев убил Муфасу - отца Симбы. И, обманув львенка и всех зверей королевства, сам стал королем джунглей, а маленького Симбу прогнал прочь. Прошло время, маленький лев вырос и вернулся в покинутый дом, чтобы отомстить дяде и навести в разрушенном царстве зверей мир и порядок, а также прогнать злых гиен, не без помощи которых в джунглях потеряли смысл любые законы. Коммерческий успех фильма был настолько огромен, что программисты из "Virgin Interactiv" приобрели лицензию на производство игры по сценарию фильма. Надо сказать, что и игра получилась на редкость удачной. Сочетание прекрасной графики, замечательной музыки и увлекательного сюжета надолго засадит вас с джойстиком у экрана телевизора и доставит немало удовольствия любителям хороших приключений.

Вы будете управлять маленьким Симбой, которому ещё только предстоит стать королем. А пока - он всего лишь беззащитный львенок. Впрочем, не такой уж беззащитный! У него забавный и веселый вид, львенок удивительно легко выполняет сложные акробатические трюки, а движения настолько плавные, что создается впечатление, что львенок живой. Управляя львёнком Симбой, вы сможете не только прыгать и карабкаться по скалам, но и драться когтями с врагами, ездить на страусах. Симбе только предстоит научиться "рычать, а не пищать". И хотя его рык в начале игры не такой страшный и оглушительный, как в конце, когда Симба станет взрослым, но жуки и дикообразы все же валяются, оглушенные, на траву. Правда, энергия голосовых связок львенка не безгранична, поэтому нужно немного отдохнуть после каждого устрашающего рева. Путь к царствованию не прост. Вам придется не только преодолеть огонь и воду, но и сразиться со злыми гиенами. Одолеть гиен несложно: нужно только уворачиваться, когда гиена прыгает. Как только хищник устанет прыгать и высунет язык, нужно прыгнуть сверху, выпустив когти. Не забывайте, что львенок умеет перекатываться по земле. Используйте это умение для прохождения через кучи костей на зверином кладбище, а также для того, чтобы перевернуть дикообраза на спину. Иначе уколетесь об острые иглы.

Приключения нашего героя - в джунглях и саванне. Если вы помните, в одноимённом мультфильме маленькому львенку пришлось из хищника превратиться в насекомоядного. И в игре всякие жуки и червячки - лучшие помощники. Серые - восстанавливают жизненную энергию, синие - голосовые связки, а разноцветные дают возможность поиграть в бонусе. Призовой уровень очень необычный. Управляя уморительным кабаненком Бумбой, вы должны поймать как можно больше всевозможных жуков, которые сбрасывает обезьяна. За тридцать жуков, пойманных Бумбой, вы получите целых три дополнительные жизни. Будьте внимательны - если кабан проглотит ядовитую муху, с мечтой о дополнительных жизнях придется расстаться.

По пути вам придется прыгать прямо по жирафам, которые пришли на водопой. Воспользуйтесь моментом, когда жирафы вытянут морды. Тогда пробежаться можно побольше, и прыжок получится длиннее. Скатившись с шеи жирафа, можно смело садиться на спину к страусу и дальше ехать на нем. Прогулка на страусе - дело хлопотное, поэтому следите за стрелочками, которые показывают, где пригнуться или подпрыгнуть, чтобы не удариться о птичий гнездо или сучки.

Постоянно будут озадачивать уровни с розовыми и бестолковыми обезьянами. Они так и норовят забросать львенка назад. Порычите как следует на обезьяну, та перевернется и бросит львенка куда надо.

"Lion King" - игра весёлая и добрая. Сделана со вкусом, юмором и любовью для тех, кому надоели потоки крови и мордобой. Ну, а для нетерпеливых

## КОДЫ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ ЭТАПОВ:

В режиме ОРПОН нажмите: ВПРАВО, А, А, В, СТАРТ

На экране появятся две строки. В первой можно установить вечную жизнь, во второй любой из уровней.

# STAR GATE

## ЗВЕЗДНЫЕ ВРАТА

В 1994 году в видеопрокат поступил фантастический боевик с увлекательным сюжетом и множеством трюков. Фильм назывался "Звездные врата", и главную роль сыграл Курт Рассел. А в 1995 программисты порадовали владельцев видеоигр зрелищной, захватывающей игрой.

Один могущественный инопланетянин, обладающий сверхестественными способностями, несколько тысячелетий назад прибыл на нашу планету. Пришелец был изранен, ему было просто необходимо новое тело, чтобы выжить. Он выбрал прекрасного, сильного юношу и вселился в его тело. Тело человека понравилось пришельцу: оно легко поддается обновлению и вполне пригодно для вечной жизни. Инопланетянин покорил землян и предстал перед ними в облике бога солнца Ра. Египет превращается в страну рабов, которые строят для своего хозяина пирамиды. Но что-то не понравилось пришельцу на Земле, а может, он решил покорить всю Галактику. Он строит Звездные врата (что-то наподобие черной дыры в космосе) и перебирается на другую планету с климатом, очень похожим на земной. Часть египетского народа инопланетянин прихватил с собой для использования в качестве рабов. Уже там, на далекой планете, египтяне возводят своему богу Ра всё новые и новые пирамиды, представляющие собой некую корпорацию, населённую телохранителями Ра.

Прошло много лет. В наши дни в Египте было найдено огромное кольцо из неизвестного науке сплава. У американских ученых возникла гипотеза, что это и есть ворота в другой мир. Расшифровав древнеегипетские письмена, ученым удалось открыть космический тоннель. Отряд морских пехотинцев, возглавляемый полковником и ученым рискнули пройти через Звездные врата на разведку. Чужая планета их встретила недружелюбно:

отряду пришлось выдержать жестокую схватку с инопланетным разумом под видом египетского бога Ра и его слугами. Инопланетянин теперь уже разозлился по-настоящему и замыслил послать на нашу планету ядерное устройство, которое способно без следа уничтожить всё население Земли. Народ далёкой порабощённой Ра планеты узнаёт об истинном происхождении своего господина - тирана и лжебога - и принимает сторону землян.

Вам предстоит сыграть за командира спецназа, выполняющего важную миссию. Вы должны освободить народ далёкой планеты и предотвратить гибель своей планеты. В арсенале полковника - гранаты и автомат. По пути вы сможете подобрать систему охлаждения для вашего оружия, позволяющую вести стрельбу более равномерно и оружие помощнее. Существует несколько путей, ведущих к победе. Выполняя миссии, вы попадаете из пустыни в пещеры, из пещер в город, из города опять в пустыню, из пустыни в пирамиду и т.д. И каждый раз после выполнения очередного задания у вас есть выбор - куда идти дальше. Итак, в ваших руках - судьба двух планет. Освобождённые люди приветствуют вас, подняв вверх руки. Так будет!

### Коды этапов:

1. Квадрат, глаз, квадрат, квадрат, жук, дуга с точкой, квадрат.
2. Квадрат, глаз, квадрат, квадрат, жук, дуга сточкой, дуга с точкой.
3. Квадрат, глаз, дуга с точкой, квадрат, жук, жук, квадрат.
4. Квадрат, глаз, дуга с точкой, дуга с точкой, квадрат, жук, дуга с точкой.
5. Квадрат, глаз, дуга с точкой, дуга с точкой, жук, буква В, дуга с точкой.
6. Глаз, квадрат, квадрат, дуга с точкой, жук, буква В, дуга с точкой.
7. Глаз, квадрат, квадрат, дуга с точкой, треугольник, квадрат, квадрат.
8. Глаз, квадрат, буква В, квадрат, треугольник, квадрат, дуга с точкой.

# ИГРЫ ЗДО

## MAD DOC 2



На экране телевизора вы увидите настоящее кино довольно высокого качества - и творческого, и технического. Создатели не поскупились на дорогие декорации, пиротехнические эффекты и каскадерские трюки. И вы в этом принимаете живейшее участие, активно вмешиваясь во все, что происходит на экране. Задача проста - у вас есть половинка карты сокровищ. Уничтожив своего злейшего врага, заберите у него вторую половинку, чтобы сокровища стали вашими. Увесистым кольцом сорок пятого калибра, перестреляйте всех "плохих" и защитите "хороших" и "добрых" и. Порой сделать это чертовски сложно. Помимо того, что нужно иметь меткий глаз и твердую руку, необходимо еще и пошевелить извилинами. В случае неудачи на местном кладбище вас встретят с почестями. Игра полна доброго юмора и способна поднять настроение самому притязательному игроку.

## PANZER GENERAL



Действия этой игры разворачиваются во времена второй мировой войны. Вы - генерал Вермахта, призванный поставить мир на колени перед Великой Германией. В игре - 38 сценариев операций, реально имевших место, планировавшихся, но не осуществленных, а также выдуманных создателями. Начав настоящую войну и командуя несколькими дивизиями, вы должны последовательно захватить Польшу, Бельгию, Францию... Все сценарии могут встретиться на вашем пути в зависимости от ваших успехов на фронте. Если вы будете выигрывать только те битвы, которые были выиграны Германией исторически, война закончится в Берлине, в мае 1945. Ну, а если полководец из вас - что надо, то Великобритания падет в 1940, СССР продержится до 41, а последние битвы вы будете выигрывать уже в пригородах Вашингтона (просто всеамериканский позор!). Игра не рассчитана на быстрое прохождение, голову придется поломать изрядно. И успех в конечном итоге будет зависеть только от вашего полководческого умения и предусмотрительности. У будущей победы слишком много слагаемых. Впрочем, и у поражения тоже!

## QUARANTIN



"Карантин" - это быстрое аркадное действие со стрельбой во многочисленных врагов, оригинально поданое так, как его бы видел водитель такси. Перед нами - такси будущего. Ужасно дорогой, но единственно надежный вид транспорта, оснащенный автоматической крупнокалиберной пушкой на крыше и дисковой пилой на бампере. Кроме этого в вашем арсенале - устройства для установки мин и запуска ракет, пулеметы и огнеметы. В Кемо - крупнейшем городе будущего, центре по производству летающих машин процветает преступность, которая полиции уже не по зубам. Правительством принято решение обнести город огромной стеной, чтобы контролировать (якобы) передвижение людей. За дело взялась гигантская компания Omnicorp. В результате Кемо стал городом-тюрьмой и для преступников, и для мирных граждан. Затем та же компания подмешивает в воду жителям города специальный наркотик, чтобы снизить у последних агрессивность. Под воздействием бактерий и микробов получился эффект с точностью до наоборот. И вот уже по улицам разгуливают толпы маньяков-убийц, готовых растерзать любого встречного. Болезнь прогрессирует, все горожане обречены на долгую и мучительную смерть. Играя за одного из бывших сотрудников Omnicorp, попытайтесь вырваться из города. А ваше такси - лишь маленький шанс остаться в живых. Игра изобилует насилием и кровью, но в последнее время именно такие игры пользуются большой популярностью

## THE NEED FOR SPEED



Этот автомобильный симулятор без преувеличения - шедевр графики, динамики и реализма. В этой игре вы сможете выбрать любое из восьми предоставленных фирмой Electronic Arts компьютерных авто. Затем вы сможете просмотреть статистические данные о своем автомобиле, его детальное описание и возможности. Выбрав машину, вы также можете установить соперника для себя - соревноваться с часами на экране либо с соперником. Трассы проходят по городу, в горах или на морском побережье. Машины мчатся по трассе быстро и удивительно плавно. Больше всего завораживает реализм управления машиной.. В игре передается чувство управления настоящим автомобилем. Разница вождения, торможения, мощности двигателей разных машин ощущается с первых же минут. Если вы попадете в аварию на дороге, то теряете авто. Если же на данном отрезке пути равных вам нет - получаете дополнительную машину. Единственный ограничитель скорости на дороге - полицейский.

## DOOM



В этой игре вы - морской десантник, окрепший в многочисленных боях и тренированный для любых сражений. Вас с командой посылают на один из спутников Марса охранять базу секретных разработок. В последнее время добровольцы, посетившие планету, подвергались страшной форме сумасшествия, нападая на все, что движется и в конце концов умирали в страшных муках, взрываясь изнутри. Вам было поручено охранять базу по периметру, в то время, как остальные члены команды направились вовнутрь. Вы слышали звуки боя и крики людей, а потом - тишина. Из всей команды вы остались один на один с монстрами. В руках - только пистолет и надежда найти оружие на базе. Как только откроются главные ворота базы, со всех сторон вы услышите злобное рычание монстров. Они уже знают, что вы здесь и вам некуда отступать.

## THE HORDE



Жанр этой игры нельзя определить однозначно - великолепная реализация сюжета лежит на стыке стратегии, динамики и экономики. Выразительная и красивая графика сочетается с добрым юмором - все происходящее на экране воспринимается не как повесть о жестокой битве, а как комический спектакль. В одном королевстве с труднопроизносимым названием злой королевский канцлер пользовался казной как личным кошельком, а потом и вовсе решил заделаться королем. Когда-то настоящий король спас это маленькое государство от нашествия мерзких тварей, истреблявших скот, урожай, дома местных жителей, да и местных жителей ели с аппетитом. В благодарность спасителю жители избрали его королем. Но теперь король забыл о подвигах и сражается только за столом с королевскими кушаньями. Канцлер рассчитал, что если натравить на королевство стаю тварей, в первом же бою короля съедят. Но... Однажды за обедом маленький поваренок Чонси спас короля, подавившегося куском курицы, и тот сразу произвел Чонси в рыцари, вручил свой меч и послал править деревушкой. Вы должны защитить деревню от стаи. Богатая и процветающая деревня даст больше возможностей для защиты. Поэтому придется вам и скот покупать, и землю пахать и, конечно, сражаться с тварями. Ну, а канцлер затаил злобу на новоиспеченного рыцаря и всеми силами будет пакостить, стараясь содрать побольше налогов.

## SPACE HULK



воина - это хуже, чем смерть.

На заре становления супер современных космических технологий многие гигантские космические крейсера во время длительных путешествий странным образом исчезали. Спустя много лет некоторые из них возвращались из небытия на автопилоте, без признаков присутствия экипажа. Исследователи находили внутри кораблей таинственные древний предметы и оружие инопланетных цивилизаций. Но самое страшное в том, что на борту этих кораблей обитали и быстро размножались ужасные существа - смертельно опасные хищники с развитым интеллектом. Для изучения объектов внутри заброшенных кораблей и остановки роста популяций хищников, туда засылались отряды десантников-киборгов. Ваша задача - правильно распорядиться десантниками, наметить план действий и четко ему следовать, выполняя одну за другой порученные вам миссии. Малейшая шибка - и миссия считается невыполненной. А для настоящего

## WOLFENSTEIN



Американский шпион Вилли Блашкович сбегает из нацистского плена и оказывается в замке, помещения которого просто кишат нацистами. Играя за Вилли, вы должны предотвратить применение нацистами химического оружия, сорвать планы по вводу в бой армии оживших мертвецов-зомби и добраться до самого Гитлера. Реализовывать эти задачи он будет при помощи любого оружия, оказавшегося под рукой - от ножа до огнемета. Выполняя любую миссию, ваша задача - найти лифт, ведущий наверх. Башня полна потайных комнат, где спрятано множество полезных вещей. Вам придется маневрировать, пользуясь укрытиями, прятаться и убегать, ведь враги могут подойти с любой стороны.



# КОРОТКО О ГЛАВНОМ PASSWORD

## URBAN STRIKE

### PASSWORD

- 2 - CR3MVKCDTFL
- 4 - 9GYVXGDR4KD
- 5 - NBVT4Y9N37T
- 7 - L6JKZGDR4KD
- 8 - GP7VKNGB7S9
- 10 - W7XYNHBWVXH

## JUNGLE STRIKE

### PASSWORD

- 2 - RLSDYKBX6GG - Sub Attack
- 3 - 9VHDR9WNMCZ - Training Ground
- 4 - XTMZ3WNSGFB - Night Strike
- 5 - VH6J3NSMF3S - Puloso City
- 6 - WSZKBWN4CDX - Snow Fortress
- 7 - TMKN46PGCDX - River Raid
- 8 - 76YB7PZJF34 - Mountains
- 9 - NZKLOCFDYRM - Washington DC

## DESERT STRIKE

### PASSWORD

- 1 - start air superiority
- 2 - TQARLOB - scud buster
- 3 - KLABTOX - embassy city
- 4 - WTEKVJT - nuclear storm

## REN & STIMPY

### PASSWORD

- 2 - 42Z0000 000B4XL
- 3 - 890004 5JIG4W7
- 4 - 85000B NVJ24WUS
- 5 - 832000H BKJC4WK

## EXO SQUAD

- |                |              |
|----------------|--------------|
| 2) KETNAMLG    | 12) ZADMAOM  |
| 3) BROMBEUU    | 13) TGAINRKI |
| 4) ITMALIGNL   | 14) AYRNCDIN |
| 5) SVLROAKA    | 15) GATTSYTT |
| 6) ZV(U?)SKCHT | 16) YBFCEAVA |

- |              |                  |
|--------------|------------------|
| 7) 7TZKAISAO | 17) AEOILNNY     |
| 8) AEEBIASL  | 18) GMLCAMOA     |
| 9) TSGOTTCTY | 19) YUYU(V?)SIHD |
| 10) IALKTAIA | 20) 2OATTSUNNA   |
| 11) SZAINBHN | 21) MAOTAANY     |
- Код на мультик - REVOEMAG

## ECCO JN

- |         |         |          |          |
|---------|---------|----------|----------|
| 1 - CSJ | 5 - FCJ | 9 - OSH  | 13 - FLR |
| 2 - CFR | 6 - CRS | 10 - HRL | 14 - RHJ |
| 3 - HOF | 7 - LJS | 11 - OFJ |          |
| 4 - PCL | 8 - ROS | 12 - JFR |          |

## RED ZONE

- 1 - START
- 2 - ABACBCBCABA
- 3 - ACCCBCABBCA
- 4 - AACBCACCACC
- 5 - BAAABBBCCBB
- 6 - ABBABCAABCA
- 7 - BAAABBCAAAA
- 8 - ABBABCAABAC
- 9 - No password
- 10 - No password

## DOUBLE DRAGON THE SHADOW FALLS 5

Два дополнительных игрока: С, ВПРАВО, А, В, А, В, В, ВЛЕВО (код набирать на строчке VS BATTLE)

## GOLDEN AXE 2

*Сделать 300 магий:*

Перед первым боссом начать держать кнопку А, пока его не уничтожишь. После этого будут колдуны - их бить не надо, кнопку не отпускайте. Если вы всё сделали правильно, то при начале следующего уровня у вас внизу экрана появятся много



## КОРОТКО О ГЛАВНОМ PASSWORD

квадратиков: это и есть магия (можно пользоваться магиями других игроков. Для этого держите кнопку А подольше)

### PRINCE OF PERSIA

- 1 - START
- 2 - XDFBYW
- 3 - PTUDCP
- 4 - YTUZAK
- 5 - NJKYEC
- 6 - MEFKYR
- 7 - NJKYBS
- 8 - FZZDQC
- 9 - MEFXTC
- 10 - WJKUXC
- 11 - WYZAHD
- 12 - ZYZDET
- 13 - VTUMXI
- 14, 15, 16, 17 - No password

Секреты

Комбинации выполняются в режиме паузы:

В, А, С, А, А, С - открывает все решётки.

С, А, В, В, В, В - падая с высоты, не разбивается.

### SYLVESTER & TWEETY

Секреты

Во время загрузки игры (при появлении заставки) нажмите START, а потом наберите А, А, В, С, С, А, ВВЕРХ, С, С, С, ВВЕРХ (экстра время)  
А, А, А, С, В, А, С, ВПРАВО, ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВВЕРХ (победа на уровне "Shrunken Lab")

### BATMAN & ROBIN

Код переключения этапов

В, А, ВНИЗ, В, А, ВНИЗ, ВЛЕВО, ВВЕРХ, С  
(выполняется в режиме паузы)

### NBA LIVE '95

Скрытая игра (гольф):

Когда появится таблица Game Setup, нажмите Start. Следующая таблица Team Selett - нажмите Start. При появлении таблицы Plaer Setup, нажмите ВВЕРХ. Над изображением джойстика появится надпись Start New. Опять нажмите Start, и там наберите код REFLOG, нажмите 2 раза Start. Перед вами - игра Golf.

**В Санкт-Петербурге  
оптом и в розницу**

**Игровые приставки 8-, 16-, 32-битные**

**Картриджи и диски, акессуары, дополнения к ним, каталоги  
гарантия, гибкая система скидок, обмен брака**

**Тел. (812)- 534-8684**

**534-8580 (отдел игровых приставок)**

# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>MORTAL KOMBAT 3</b>	<b>1</b>
<b>DEMOLITION MAN</b>	<b>7</b>
<b>NHL 96</b>	<b>8</b>
<b>FIFA 96</b>	<b>10</b>
<b>NBA 96</b>	<b>12</b>
<b>WRESTLE MANIA</b>	<b>14</b>
<b>F-22 INTERCEPTOR</b>	<b>17</b>
<b>EARTH WORM JIM 2</b>	<b>18</b>
<b>PANIC ON FANKATRON</b>	<b>20</b>
<b>JUDGE DREDD</b>	<b>22</b>
<b>STREET RACER</b>	<b>24</b>
<b>BATMAN FOREVER</b>	<b>26</b>
<b>BUBBA "N" STIX</b>	<b>29</b>
<b>SYNDICAT</b>	<b>30</b>
<b>TOP GEAR 2</b>	<b>32</b>
<b>DRAGON LEE</b>	<b>34</b>
<b>PRIMAL RAGE</b>	<b>35</b>
<b>THE PIRATES OF DARK WATER</b>	<b>37</b>
<b>MEGA BOMBERMAN</b>	<b>38</b>
<b>DRACULA</b>	<b>38</b>
<b>THE LION KING</b>	<b>39</b>
<b>STAR GATE</b>	<b>40</b>
<b>ИГРЫ К PANASONIC 3DO</b>	
<b>MAD DOC 2</b>	<b>41</b>
<b>PANZER GENERAL</b>	<b>41</b>
<b>QUARANTIN</b>	<b>41</b>
<b>THE NEED FOR SPEED</b>	<b>41</b>
<b>DOOM</b>	<b>42</b>
<b>THE HORDE</b>	<b>42</b>
<b>SPACE HULK</b>	<b>42</b>
<b>WOLFENSTEIN</b>	<b>42</b>
<b>СУПЕРСЕКРЕТЫ К SEGA</b>	<b>43</b>

Магазин **"ЭДЕЛЬВЕЙС"** предлагает в розницу:  
широкий ассортимент  
дисков для Panasonic 3DO, картриджей для Sega, CDROM-дисков  
более 500 видеофильмов, 200 наименований музыкальных компакт дисков  
Вас ждут ежедневно с 11 до 19 ч.  
по адресу: Шаболовка, д.30/12 (рядом с м. Шаболовская)



**MORTAL KOMBAT 3**  
**DEMOLITION MAN**  
**NHL 96**  
**FIFA 96**  
**NBA 96**  
**WRESTLE MANIA**  
**F-22 INTERCEPTOR**  
**EARTH WORM JIM 2**  
**PANIC ON FANKATRON**  
**JUDGE DREDD**  
**STREET RACER**  
**BATMAN FOREVER**  
**BUBBA "N" STIX**  
**SYNDICAT**  
**TOP GEAR 2**  
**DRAGON LEE**  
**PRIMAL RAGE**  
**THE PIRATES OF DARK WATER**  
**MEGA BOMBERMAN**

**DRACULA**  
**THE LION KING**  
**STAR GATE**  
**ИГРЫ К PANASONIC 3DO**  
**MAD DOC 2**  
**PANZER GENERAL**  
**QUARANTIN**  
**THE NEED FOR SPEED**  
**DOOM**  
**THE HORDE**  
**SPACE HULK**  
**WOLFENSTEIN**  
**PASSWORD K SEGA**

