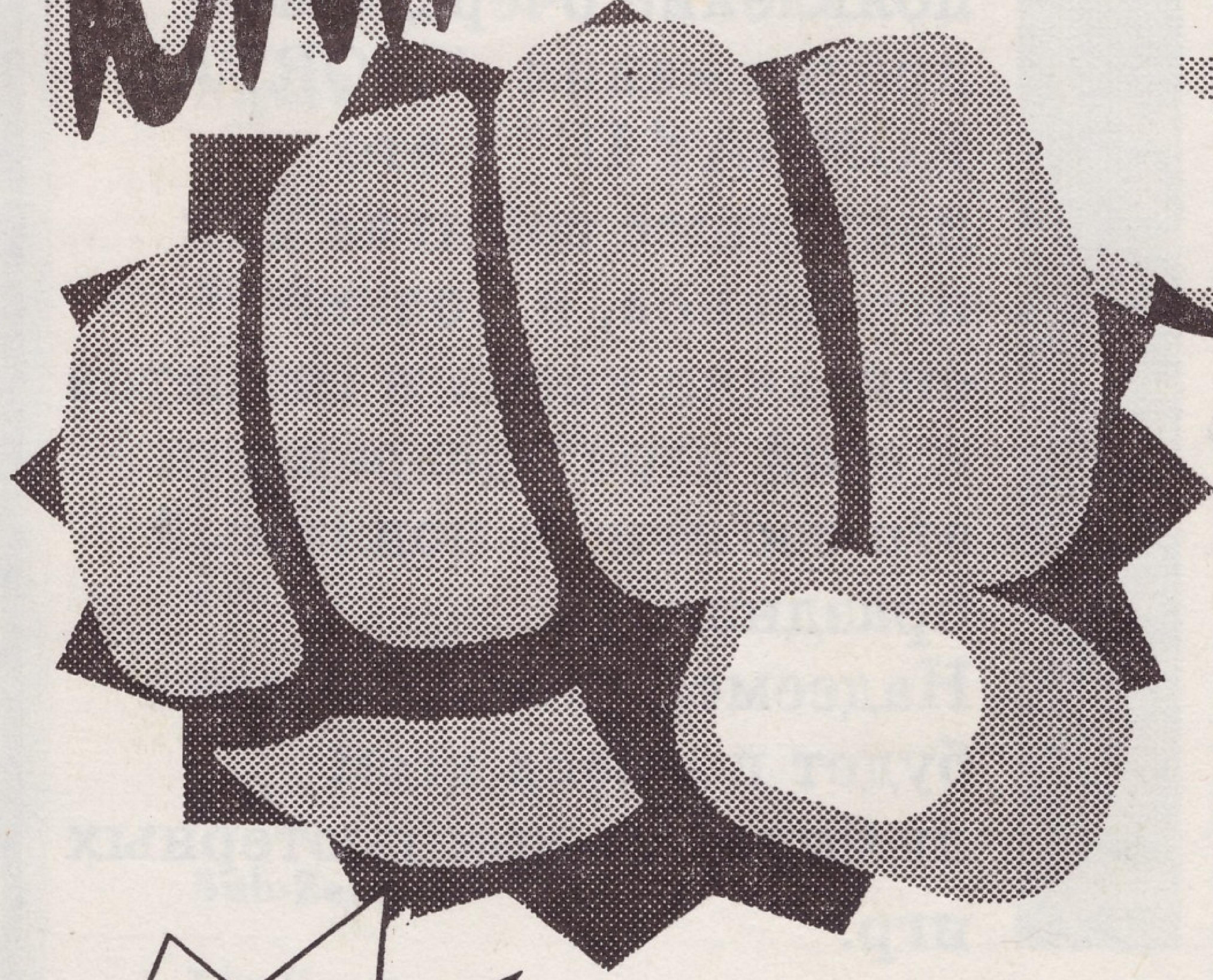


БИБЛИОТЕКА ЖУРНАЛА "TRICKS"

MORTAL KOMBAT

3



ЭКСПРЕСС
информация

КОДЫ
ДВИЖЕНИЙ,
ПАРОЛИ, СЕКРЕТЫ

По уровню популярности среди любителей компьютерных видеоигр сериал "MORTAL KOMBAT", однозначно, занимает самые почетные первые строчки хит-парадов. Поэтому появление очередного продолжения - "MORTAL KOMBAT III" - это настоящее событие для игроманов, а полное описание кодов и секретов к этой игре превращает это событие в подлинный праздник. Надеемся, что эта книга будет полезна всем любителям компьютерных игр.

СОДЕРЖАНИЕ

	СТР.
История	4
Герои МК III и их движения	5
Особенности выполнения специальных движений	6
Характеристики и движения героев	8
Motaro	8
Sheeva	8
Сурагх	9
NightWolf	10
Kabal	11
Stryker	12
Sindel	13
Sektor	14
Jax	14
Kung Lao	16
Kano	17
Sub-Zero	18
Liu Kang	19
Shang Tsung	20
Sonya	21
Smoke	22
Коды для игры вдвоем	23

MORTAL KOMBAT III**ВНИМАНИЕ!**

Приведенные ниже коды предназначены для оригинальных версий игр. На пиратских копиях они могут не работать!

Все коды для выполнения движений для 16-ти битовых приставок фирмы SEGA даны по шестикнопочной панели управления (джойпаду).

История.**Зло возрождается.**

Векам и Земле удавалось противостоять императору Внешнего Мира Шао Кану. Дважды он пытался овладеть Землей, стараясь уничтожить в схватках турнира MORTAL KOMBAT лучших бойцов-землян. Но благодаря их

уму, силе, ловкости и преданности своей планете, планы Шао Кана потерпели крах.

Обозленный неудачами император решил реализовать новый план захвата Земли, подготовку которого он начал почти 10000 лет назад. В то время у Шао Кана была императрица. Ее звали Синдел. Преждевременная смерть Синдел была страшным ударом для Шао Кана. Но служители тьмы, во главе с колдуном Шанг Тсунгом, сделали так, что дух Синдел в один "прекрасный" день должен был возродиться, но не во Внешнем Мире, а на самой Земле. Это нечестивое событие давало возможность Шао Ка-

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

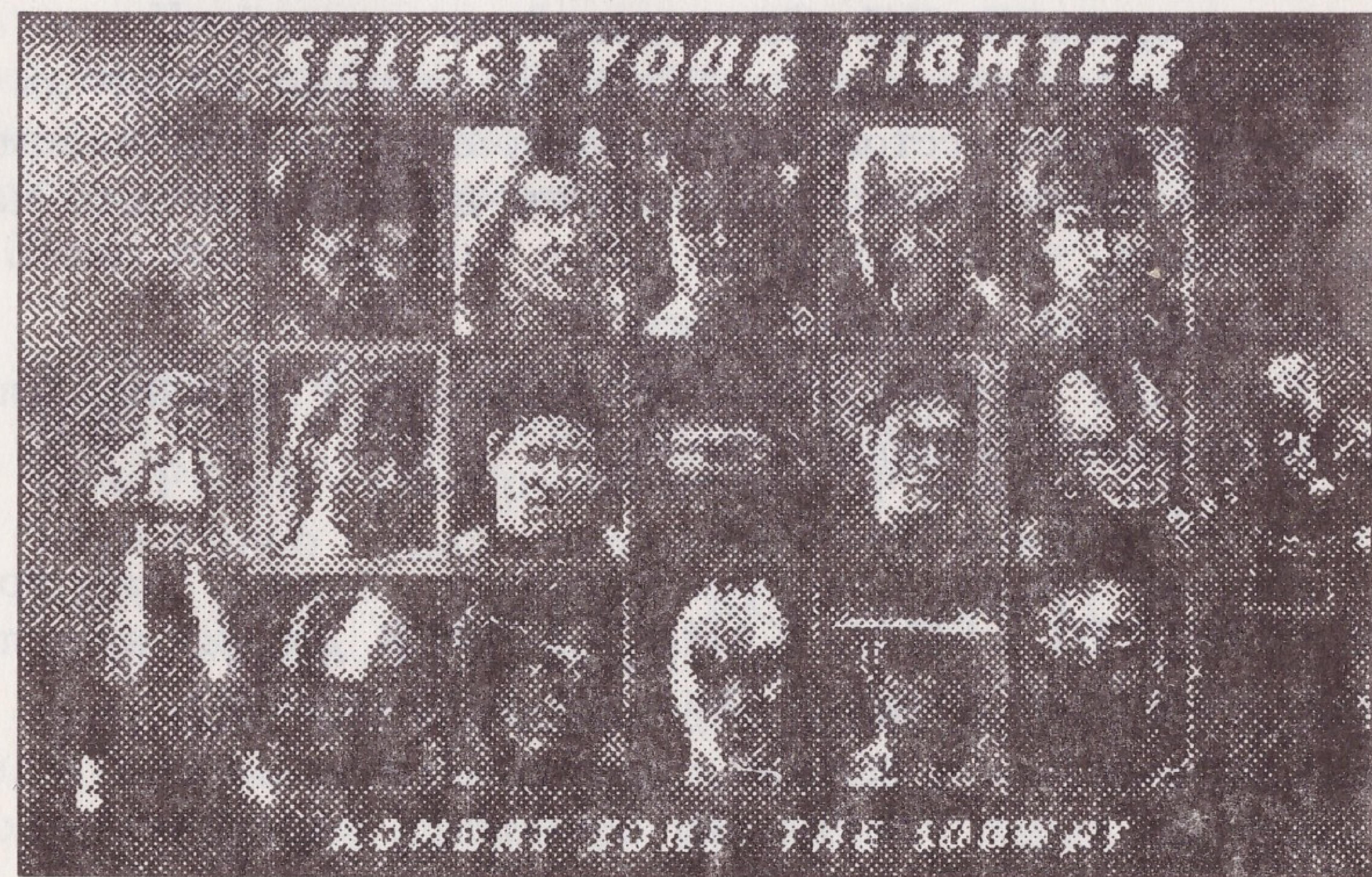
ну пройти через измерения и воссоединиться с воскресшей императрицей, окончательно захватив при этом Землю.

Вторжение.

Открыв одновременно несколько пространственных ворот, почища Шао Кана ринулись на Землю. Они уничтожали все на своем пути, а Шао Кан захватывал в свой плен души покоренных людей. На Земле царили паника, ужас и страх. Медленно планета Земля начала превращаться в часть Внешнего Мира. Но были на Земле такие люди, чьи души не мог захватить Шао Кан. Эти души принадлежали бойцам, избранным, чтобы представлять Землю на новом турнире MORTAL KOMBAT. Они были рассеяны по всей планете и Шао Кан послал армию свирепых и беспощадных бойцов Внешнего Мира, чтобы найти и уничтожить их. Некоторые из бойцов-землян сумели выжить после этой атаки, а некоторые нет. Осталось не так уж много шансов, чтобы сохранить человеческий род. Сумеете ли Вы достойным образом использовать эти шансы? Задайте себе этот вопрос!

Герои МК III и их движения.

Всего в игре 14 бойцов, 7 из которых новых по сравнению с предыдущими частями. Каждый герой обладает 4 специальными движениями.



Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III**Особенности выполнения специальных движений.****FATALITIES**

Могут выполняться только в финальном раунде поединка. Очень важно соблюдать требования к дистанции между бойцами при выполнении завершающих ударов, так как возможность выполнить какое-либо движение появляется только при определенном положении противников. Движения выполняются на следующих дистанциях:

Close: Для выполнения fatalities необходимо находиться в непосредственной близости от противника.

One Step Back: Легким движением нажмите кнопку, чтобы сделать один шаг назад от противника (как бы отшатнувшись от него).

Sweep: Это расстояние соответствует расстоянию для выполнения удара ногой. У этой дистанции могут быть варианты: один шаг от границы внутрь зоны (**Inside Sweep**) или один шаг за границу зоны (**Outside Sweep**).

Jump: Чтобы определить это расстояние, надо выполнить следующие действия. Когда появится сообщение "Finish him" быстро встаньте около противника, а затем сделайте прыжок назад.

Full Screen: Переместитесь на противоположную от противника сторону экрана (лучше всего прыжком).

Anywhere: Любое расстояние. (Если не указано любое из выше перечисленных расстояний, то завершающая комбинация выполняется произвольной дистанции, достаточной для нанесения удара.)

• FRIENDSHIPS и BABALITIES

Если Вы рассчитываете использовать Friendship или Babality, не нажмайте кнопку "Block".

• PIT & STAGE FATALITIES

Данные движения выполняются только на уровнях **SUBWAY, PIT III** и **SHAO KAHN'S TOWER**. Для их выполнения встаньте в непосредственной близости от противника.

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III**• MERCY**

Подарите противнику краткий миг жизни! Для выполнения Mercy встаньте на некотором расстоянии от противника и, удерживая **Run**, нажмите 3 раза **Down**, а затем отпустите **Run**. Выполняйте Mercy в третьем раунде, то Вы не сможете выполнить Animality.

• ANIMALITY

Animality выполняется после Mercy и представляет собой завершающее движение с превращением в какое-либо животное либо разрывающее, либо пожирающее противника.

• RANDOM SELECT (Случайный выбор противника)

Для случайного выбора противника на экране "Select your fighter" нажмите одновременно клавиши **Up** и **Start**.

ПРИНЯТЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ.

(в скобках указаны кнопки для 6-ти кнопочного джойпада Sega Mega Drive II/Genesis)

Up - движение вверх - **U** (большая кнопка);

Forward - движение вперед - **F** (большая кнопка);

Down - движение вниз - **D** (большая кнопка);

Back - движение назад - **B** (большая кнопка);

DF, DB - в некоторых случаях необходимо выполнить соответствующие движения плавно переходя от одного направления к другому. Например: комбинация "**D, DB, B**" означает, что не отрывая пальца от большой кнопки, переместите его после нажатия **Down** к **Back**, а комбинация "**D, DF, F**" - не отрывая пальца от большой кнопки, переместите его после нажатия **Down** к **Forward**. (Если такой вариант у Вас не срабатывает, пропустите **DF, DB**.)

Low Kick - удар ногой вниз - **LK** (кнопка **C**);

High Kick - удар ногой вверх - **HK** (кнопка **Z**);

Low Punch - удар рукой вниз - **LP** (кнопка **A**);

High Punch - удар рукой вверх - **HP** (кнопка **X**);

RUN - разбег, ускорение - **RUN** (кнопка **Y**);

Block - блок - **BLK** (кнопка **B**);

если одно или несколько движений заключены в круглые скобки, то они выполняются при нажатой и удерживаемой кнопке, соответствующей движению указанному перед скобками. На-

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

пример: **HK (F, B, F, F)** - означает "удерживая HK, нажать последовательно F, B, F, F";

если несколько движений объединены знаком "+", то кнопки соответствующие им нажимаются одновременно.

Характеристики и движения героев

Мотаро (Motaro) - кентавр со стальным хвостом



Глава войск Шао Кана. Он пришел на смену Горо и Кинтаро.

Шива (Sheeva) - четырехрукая телохранительница Синдел.

Она была лично выбрана Шао Каном для охраны Синдел. Однако, после назначения Мотаро главнокомандующим сил уничтожения, Шива стала подозревать Шао Кана в недостаточной лояльности к расе Шокана. И, как следствие этого, раса кентавров, к которой принадлежит Мотаро, стала врагом Шокана во Внешнем мире.

Fireball	D, DF, F, HP
Teleport Stomp	D, U
Quake Stomp	B, D, B, HK
Throw	F+LP

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

Ripskin Fatality (Close)	Вариант 1: HK, B, F, F, HK Вариант 2: HK (F, B, F, F)
Head Pound Fatality (Close)	F, D, D, F, LP
Scorpion Animality (Close)	RUN, BLK, BLK, BLK, BLK
Pit	D, F, D, F, LP
Friendship	F, F, D, F, HP
Bability	Вариант 1: D, D, D, B, HK Вариант 2: D, D, D, B+HP
1-st Combo	HP, HP, LK
2-nd Combo	HP, HP, LP, F+HP, HP
7 Hit Combo	HP, HP, LP, HK, HK, LK, B+HK

Сайрекс (Cyrax) - кибернетический робот-ниндзя, модель LK-4D4.

Второй из трех прототипов кибернетических роботов-ниндзя, созданных Лин Куа, легендарного клана Китайских ниндзя, занимающихся убийствами. Робот запрограммирован на поиск и уничтожение провинившихся ниндзя (Sub-Zero). Не обладая душой, Сайрекс не в состоянии определить угрозу, исходящую от Шао Кана.

Electric Net	Вариант 1: B, B, LK Вариант 2: B, B+LK
Bomb (Close)	LK (B, B, HK)
Far Bomb (выполнять на большом расстоянии от противника)	LK (F, F, HK)
Exploding Teleport	F, D, BLK (не может быть выполнено в прыжке)
Air Throw	Вариант 1: BLK (выполняется в прыжке)

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

	Вариант 2: D, F, BLK, LP
<i>Self-Destruct Fatality (Close)</i>	Вариант 1: D, D, F, U+RUN Вариант 2: D, D, F, U, RUN
<i>Heli-Slice Fatality (Full Screen)</i>	Вариант 1: BLK (D, D, U, D, HP) Вариант 2: D, D, U, D, HP
<i>Pit</i>	RUN, BLK, RUN, BLK
<i>Shark Animality (Close)</i>	Вариант 1: BLK (U, U, D, D) Вариант 2: U, U, D, D
<i>Friendship</i>	RUN, RUN, RUN, U
<i>Babality</i>	F, F, B, HP
<i>1-st Combo</i>	F+LP, D, F, BLK, LP
<i>6 Hit Combo</i>	HP, HP, HK, HP, HK, B+HK

Ночной Волк (NightWolf) - американский индеец.

Работает историком и хранителем исторического наследия своего народа. Когда в Северной Америке Шао Кан открыл проход между измерениями, Ночной Волк с помощью магии шаманов защитил свои кланы. Эти территории стали смертельной угрозой для нашествия Шао Кана.

<i>Bow & Arrow</i>	D, DB, B, LP
<i>Reflect Shield</i>	B, B, B, HK
<i>Shoulder Slam</i>	F, F, LK
<i>Hatchet Uppercut</i>	D, DF, F, HP
<i>Skylight Fatality (Close)</i>	Вариант 1: BLK, U, U, B, F, BLK Вариант 1: U, U, B, F, BLK
<i>Lightning Fatality (Outside Sweep)</i>	Вариант 1: HP, B, B, D, HP Вариант 2: B, B, D, HP
<i>Wolf Animality</i>	Вариант 1: BLK, F, F, D,

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

<i>(Close)</i>	D, BLK Вариант 2: F, F, D, D
<i>Pit</i>	RUN, RUN, BLK
<i>Friendship</i>	Вариант 1: HP, RUN, RUN, RUN+D Вариант 2: RUN, RUN, RUN, D
<i>Babality</i>	Вариант 1: F, B, F, B+LP Вариант 2: F, B, F, B, LP
<i>1-st Combo</i>	HK, HP, HP, LP, B+HP
<i>5 Hit Combo</i>	LK, HP, HP, LP, HK

Кабал (Kabal) - воин.

Он наиболее загадочный персонаж из всех. Предполагается, что он остался в живых после вторжения сил уничтожения Шао Кана. Он изуродован и озлоблен.

<i>Fireball</i>	B, B, HP (не может быть выполнено в прыжке)
<i>Web Spin</i>	B, F, LK
<i>Saw Blade</i>	B, B, B, RUN
<i>Hook Throw</i>	F+LP
<i>Scare Fatality (One Step Back)</i>	RUN, BLK, BLK, BLK, HK
<i>Head Inflate Fatality (Jump)</i>	D, D, B, F, BLK
<i>Rhino Skeleton Animality (Sweep)</i>	Вариант 1: HP, RUN, RUN, RUN, HP Вариант 2: HP (F, F, D, F)
<i>Pit</i>	BLK, BLK, HK
<i>Friendship</i>	Вариант 1: RUN, LK, RUN, RUN+U

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

	Вариант 2: RUN, LK, RUN, RUN, U
<i>Babality</i>	Вариант 1: RUN, RUN, LK Вариант 2: RUN, RUN+LK
<i>1-st Combo</i>	U, LK, B, F, LK, B, F, LK, B, B, B, RUN

Страйкер (Stryker) - человек возглавлявший сопротивление, когда Шао Кан открыл межпространственный проход в огромном городе на севере Америки. Он пережил страшную панику, хаос и сохранил свою душу.

<i>Clothesline</i>	F, F, HK
<i>Ankle Swipe</i>	F, B, LP
<i>High Grenade Throw</i>	D, DB, B, HP
<i>Low Grenade Throw</i>	D, DB, B, LP
<i>Bomb Fatality (Close)</i>	D, F, D, F, BLK
<i>Taser Fatality (Full Screen)</i>	Вариант 1: F, F, F, LK Вариант 2: F, F, F, F, LK
<i>T-REX Animality (One Step Back)</i>	RUN, RUN, RUN, BLK
<i>Pit</i>	Вариант 1: BLK, F, U, U, HK Вариант 2: F, U, U, HK
<i>Friendship</i>	LP, RUN, RUN, LP
<i>Babality</i>	D, F, F, B, HP

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

<i>1-st Combo</i>	HP, HP, LP, U, LK, D, B, HP
<i>4 Hit Combo</i>	Вариант 1: LK, HP, HP, LP Вариант 2: LK, HP, HP, LP, U, LK, F, B, LP

Синдел (Sindel) - нежная привязанность императора Шао Кана.

<i>Sonic Scream</i>	F, F, F, HP
<i>Float</i>	B, B, F, HK
<i>Floating Fireball</i>	F, F, LP
<i>Air Fireball</i>	D, DF, F, LK
<i>Hair Fatality (Sweep)</i>	RUN, RUN, BLK, RUN, BLK
<i>Scream Fatality (Close)</i>	RUN, BLK, BLK, RUN+BLK
<i>Wasp Animality (One Step Back)</i>	Вариант 1: BLK, F, F, U, HP Вариант 2: F, F, U, HP Вариант 3: F, F, HP
<i>Pit</i>	Вариант 1: D, D, D, LP Вариант 2: D, D, D, D, LP
<i>Friendship</i>	Вариант 1: RUN, RUN, RUN, RUN, RUN+U Вариант 2: 6 раз RUN, U
<i>Babality</i>	Вариант 1: RUN, RUN, RUN+U Вариант 2: RUN, RUN, RUN, U
<i>1-st Combo</i>	HK, HP, HP, LP, HK
<i>4 Hit Combo</i>	Вариант 1: HK, HP, HP,

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

D+LP
Вариант 2: HK, HP, HP,
D+LP, U, LK, D, F, LK

Сектор (Sektor) - кибернетический робот-ниндзя, модель LK-9T9.

Первый из трех прототипов роботов-ниндзя, созданных Лин Куа. Это прекрасно подготовленный убийца. Сектор предан клану. Он выжил при вторжении, потому что у него нет души, которую мог бы забрать Шао Кан.

Teleport Punch	F, F, LK (выполняется в прыжке)
Homing Missile	F, D, B, HP
Chest Missile	F, F, LP
Rope (Close)	F+LP
Flamer Fatality (Jump)	F, F, F, B, BLK
Crusher Fatality (Outside Sweep)	LP, RUN, RUN, BLK, LP
Bat Animality (Close)	BLK (F, F, D, U)
Pit	RUN, RUN ,RUN, D
Friendship	RUN, RUN, RUN ,RUN, D
Babality	B, D, D, D, HK
1-st Combo	F, D, B, HP, F, F, LP, LP
5 Hit Combo	HP, HP, HK, HK, B+HK

В Mortal Kombat III останутся:

Джекс (Jax).

Майор Jax Briggs. Не убедив свое руководство в надвигающейся опасности из Внешнего мира, Джекс начал скрытно готовиться к сражениям с последователями Шао Кана. Он им-

MORTAL KOMBAT III

плантировал в обе свои руки специальный неразрушимый материал, тем самым превратив их в мощнейшее оружие.

Ground Slam	Удерживать LK 4 секунды, отпустить LK
Missle 1	B, F, HP
Missle 2	F, F, B, B, HP
Dash Punch	F, F, HK
Gotcha Grab	Вариант 1: F, F, LP Вариант 2: F, F+LP (многократное нажатие LP)
Back Breaker	BLK (выполняется в прыжке)
Multi-Slam	LP (затем быстро нажимаете HP)
Big Foot Fatality (Jump)	RUN, BLK, RUN, RUN, LK
Blade Slice Fatality (Close)	BLK, U, D, F, U, BLK
Lian Animality	Вариант 1: LP, F, F, D, F, LP Вариант 2: LP (F, F, D, F) (Close)
Pit	Вариант 1: D, F, D, LP Вариант 2: D, F, D+LP
Friendship	LK, RUN, RUN, LK
Babality	Вариант 1: D, D, D, LK Вариант 2: D, D, D+LK
1-st Combo	HP, HP, BLK, LP, B+HP
6 Hit Combo	Вариант 1: HK, HK, D+HP, HP, BLK, LP Вариант 2: HK, HK,

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

	D+HP; HP, BLK, LP, B+HP
--	------------------------------------

Канг Лао (Kung Lao)

<i>Hat Toss</i>	B, F, LP
<i>Teleport</i>	D, U
<i>Whirlwind Spin</i>	F, D, F, RUN (многократное нажатие RUN)
<i>Hammer Kick</i>	Вариант 1: D+HK (выполняется в прыжке) Вариант 2: U, D, HK (выполняется в прыжке)
<i>Hat Slice Fatality (Sweep)</i>	Вариант 1: F, F, B, D, HP Вариант 2: F, F, D, B, HP
<i>Tornado Fatality</i>	Вариант 1: D+BLK+RUN (многократное нажатие RUN) Вариант 2: RUN, BLK, RUN, BLK, D (Sweep)
<i>Leopard Animality (Close)</i>	RUN, RUN, RUN, RUN, RUN, BLK
<i>Pit</i>	D, D, F, F, LK
<i>Friendship</i>	RUN, LP, RUN, LK
<i>Babality</i>	D, F, F, HP
<i>7 Hit Combo</i>	Вариант 1: HP, LP, HP, LP, LK, LK, HK Вариант 2: HP, LP, HP, LP, LK, LK, HK, B+HK

MORTAL KOMBAT III**Кано (Kano).**

Избежав еще раз плена отрядом Сони Блейд и оставшись живым во Внешнем мире, Кано перешел на службу к Шоа Кану. Он убедил Кана сохранить его душу, а взамен обязался обучить воинов тьмы обращению с земным оружием.

<i>Sword Throw</i>	D, DB, B, HP
<i>Knife Swipe</i>	D, DF, F, HP
<i>Choke Hold</i>	D, DF, F, LP
<i>Cannonball</i>	Удерживать LK 4 секунды, отпустить LK
<i>Air Throw</i>	BLK (выполняется в прыжке)
<i>Skeleton Grab Fatality (Close)</i>	LP, F, D, D, F, LP
<i>Eye Laser Fatality (Sweep)</i>	LP, BLK, BLK, HK
<i>Spider Animality (Close)</i>	Вариант 1: HP, BLK, BLK, BLK, HP Вариант 2: HP (BLK, BLK, BLK) Вариант 3: HP (F, F, F), отпустить HP
<i>Pit</i>	Вариант 1: BLK, U, U, B, LK Вариант 2: U, U, B, LK
<i>Friendship</i>	LK, RUN, RUN, HK
<i>Babality</i>	F, F, D, D, LK
<i>1-st Combo</i>	HP, HP, D+LP, D+HP, U, LK, D, F, HP
<i>5 Hit Combo</i>	HP, HP, HK, LK, B+HK

MORTAL KOMBAT III**Саб-Зеро (Sub-Zero).**

Возвращается без маски. Лин Куа считает его предателем их клана. Он нарушил "священные" законы, якобы, чести преступного клана, покинул клан и теперь он приговорен кланом к смерти. Его преследует Сайрекс. Саб-Зеро должен защищаться не только от нападений Внешнего Мира, но и от бездушных киборгов-убийц.

<i>Ice Blast</i>	D, DF, F, LP
<i>Ice Shower</i>	D, DF, F, HP
<i>Ice Rain 1</i>	D, F, B, HP
<i>Ice Rain 2</i>	D, B, F, HP
<i>Ice Decoy</i>	Вариант 1: D, DB, B, LP Вариант 2: B, D, LP
<i>Slide</i>	Вариант 1: B+LP+BLK+LK Вариант 2: B (LP+BLK+LK)
<i>Freeze Breath Fatality</i>	Вариант 1: B, B, D, B, RUN (Sweep) Вариант 2: LP, D, F, LP (Close) Вариант 3: D, F, B, HK
<i>Ice Smash Fatality</i> (Close)	BLK, BLK, RUN, BLK, RUN
<i>Polar Bear Animality</i> (Close)	Вариант 1: BLK+RUN (F, U, U) Вариант 2: BLK (F, U, U) Вариант 3: BLK (U, U, U), отпустить BLK
<i>Pit</i>	B, D, D, F, F, HK
<i>Friendship</i>	LK, RUN, RUN, U
<i>Babality</i>	D, B, B, HK

MORTAL KOMBAT III

<i>1-st Combo</i>	HP, HP, LP, LK
<i>5 Hit Combo</i>	HP, HP, LP, LK, HK, B+HK

Лу Канг (Liu Kang).

Он является чемпионом турнира Шаолиня и в прошлом благодаря ему были расстроены планы Шао Кана. После наступления Внешнего мира Канг сам нашел главную базу сил разрушения. Из всех людей Канг представляет наибольшую угрозу для Шао Кана.

<i>Bicycle Kick</i>	Удерживать LK 4 секунды, отпустить LK
<i>Flying Kick</i>	F, F, HK
<i>High Fireball</i>	F, F, HP
<i>Low Fireball</i>	F, F, LP
<i>MK Cabinet Fatality</i>	Вариант 1: BLK, U, D, U, U, RUN+BLK Вариант 2: U, D, U, U, RUN+BLK (Sweep)
<i>Burn Out Fatality</i>	F, F, D, D, LK
<i>Dragon Animality</i> (Sweep)	Вариант 1: BLK, D, D, U Вариант 2: D, D, U
<i>Pit</i>	RUN, BLK, BLK, LK
<i>Friendship</i>	Вариант 1: RUN, RUN, RUN+D Вариант 2: RUN, RUN, RUN, RUN+D
<i>Babality</i>	Вариант 1: D, D, D, HK Вариант 2: D, D, D+HK
<i>1-st Combo</i>	U, LK, F, F, HP, F, F, HK
<i>7 Hit Combo</i>	Вариант 1: HP, HP, BLK, LK, LK, HK, LK

MORTAL KOMBAT III

	Вариант 2: HP, HP, BLK, BLK, LK, LK, HK, LK
--	--

Шанг Тсунг (Shang Tsung).

Колдун остается колдуном. Только сейчас он обладает большим могуществом, чем когда-либо.

One Flaming Skull	B, B, HP
Two Flaming Skulls	B, B, F, HP
Three Flaming Skulls	B, B, F, F, HP
Ground Fire	F, B, B, LK
Spike Bed Fatality (Close)	LP (D, F, F, D)
Soul Suck Fatality (Close)	LP (RUN, BLK, RUN, BLK)
Cobra Animality (Sweep)	HP (RUN, RUN, RUN), от- пустить HP
Pit	Вариант 1: BLK (U, U, B, LP) Вариант 2: U, U, B, LP
Friendship	LK, RUN, RUN, D
Babality	RUN, RUN, RUN, LK
1-st Combo	F, B, B, LK, D+HP
5 Hit Combo	LK, HP, HP, LP, B+HK
Morph (Превращение в других персонажей)	
Cyrax	BLK, BLK, BLK
Jax	F, F, D, LP
Kabal	Вариант 1: LP, BLK, BLK Вариант 2: LP, BLK, HK
Kano	B, F, BLK
Kung Lao	RUN, RUN, BLK, RUN
Liu Kang	Вариант 1: BLK (полный)

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

	оборот на 360°) Вариант 2: F, D, B, U, F
NightWolf	Вариант 1: BLK (U, U, U) Вариант 2: U, U, U
Sektor	D, F, B, RUN
Sheeva	Вариант 1: F, D, F, LK Вариант 2: LK (F, D, F)
Sindel	Вариант 1: B, D, B, LK Вариант 2: D, F, B, RUN
Sonya	D+RUN+LP+BLK
Stryker	F, F, F, HK
Sub Zero	F, D, F, HP

Соня Блэйд (Sonya Blade).

Соня не участвовала во Втором турнире, поскольку была в плену у Шао Кана. Ее спас Джекс. После возвращения на Землю она и Джекс попытались предупредить правительство о на-висшей над Землей опасности, исходящей из Внешнего Мира. Но у них не хватило доказательств.

Ring Toss	D, DF, F, LP
Bicycle Kick	B, B, D, HK
Leg Grab	D+LP+BLK
Air Punch	F, B, HP
Crusher Fatality (Jump)	BLK+RUN (U, U, B, D)
Flaming Kiss Fatality (Jump)	B, F, D, D, RUN
Bird Animality (Close)	Вариант 1: LP, B, F, D, F, LP Вариант 2: HP (B, F, D, F)
Pit	Вариант 1: F, F, D, HP Вариант 2: F, F, B, HP
Friendship	B, F, B, D, RUN

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

Babality	D, D, F, LK
1-st Combo	HP, HP, LP, B+HP
6 Hit Combo	HK, HK, HP, HP, LP, B+HP

Smoke

Секретный персонаж.

Invisible	Вариант 1: U, U, RUN Вариант 2: BLK (U, U, RUN)
Spear	B, B, LP
Teleport Punch	F, F, LK
Air Throw	BLK (выполняется в прыжке)
Earth Explode Fatality (Full Screen)	Вариант 1: U, U, F, D Вариант 2: BLK (U, U, F, D)
Iternal Bomb Fatality (Sweep)	BLK+RUN (D, D, F, U)
Bull Animality (Sweep)	D, F, F, BLK
Pit	F, F, D, LK
Friendship (Full Screen)	RUN, RUN, RUN, HK
Babality	D, D, B, B, HK
1-st Combo	HP, HP, LK, HK, LP

ТРИКС-СЮРПРИЗ.

(Предложил Хвиюзов С., г. Архангельск)

ENDURANCE MODE

После загрузки фирменной заставки игры одновременно нажмите и удерживайте кнопки A, B, C, затем нажмите "START".

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III**КОДЫ для игры вдвоем.**

В "MORTAL KOMBAT III" предусмотрена возможность изменения хода игры за счет введения специальных кодов, которые в виде набора изображений (шесть позиций) устанавливаются в нижней части экрана.

ВНИМАНИЕ !!! Набор кодов возможен только для игры вдвоем.

В режиме "TWO-PLAYER MODE" на экране выбора персонажа с помощью кнопок LP, BLK, LK (кнопки A, B, C соответственно) можно установить соответствующий код нажимая на нужную кнопку определенное количество раз. Код состоит из двух частей, по три позиции в каждой части. Первые три цифры набираются на первом джойпаде, следующие три на втором. Каждая цифра в коде определяет необходимое количество нажатий соответствующей кнопки. Например, код 100 100 набирается однократным нажатием кнопки **A** на джойпаде 1 и 2. Ниже приведены основные коды с пояснениями изменений, которые вносятся в игру.

Код: 100 100 - отключение бросков.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	<input checked="" type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C
Количество нажатий	1	0	0

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	<input checked="" type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C
Количество нажатий	1	0	0

Код: 020 020- отключение блоков.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	<input checked="" type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C
Количество нажатий	0	2	0

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	<input checked="" type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C
Количество нажатий	0	2	0

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

Код: 033 000 - игрок 1 начинает раунд с 50% энергии.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	0	3	3

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	0	0	0

Код: 000 033 - игрок 2 начинает раунд с 50% энергии.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	0	0	0

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	0	3	3

Код: 707 000 - игрок 1 начинает раунд с 25% энергии.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	7	0	7

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	0	0	0

Код: 000 707 - игрок 2 начинает раунд с 25% энергии.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	0	0	0

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	7	0	7

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

Код: 987 123 - отключить индикаторы энергии.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	9	8	7

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	1	2	3

Код: 282 282 - нет страха.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	2	8	2

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	2	8	2

Код: 987 666 - театр магии.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	9	8	7

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	6	6	6

Код: 123 926 - только текстовые сообщения.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	1	2	3

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	9	2	6

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III**Код: 460 460 - случайные превращения бойцов.**

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	4	6	0

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	4	6	0

Код: 688 422 - поединок в темноте (изображение появляется лишь тогда, когда фиксируется удар).

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	6	8	8

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	4	2	2

Код: 985 125 - психобат ("сумашедший" комбат) - сочетание поединка в темноте со случайными превращениями персонажей.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Движение	LP	BLK	LK
Количество нажатий	9	8	5

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Движение	LP	BLK	LK
Количество нажатий	1	2	5

Код: 466 466 - run-энергия не уменьшается.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	4	6	6

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	4	6	6

Код: 642 468 - скрытая игра.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	6	4	2

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	4	6	8

Код: 205 205 - победитель 1-го раунда сражается со Smoke.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	2	0	5

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	2	0	5

Код: 769 342 - победитель 1-го раунда сражается с Noob Saibot.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	7	6	9

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	[A]	[B]	[C]
Количество нажатий	3	4	2

Приобрести издания Библиотеки журнала "TRICKS" можно, обратившись по адресу: 121019, Москва, а/я 16

MORTAL KOMBAT III

Код: 969 141 - победитель 1-го раунда сражается со
Motago.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	9	6	9

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C
Количество нажатий	1	4	1

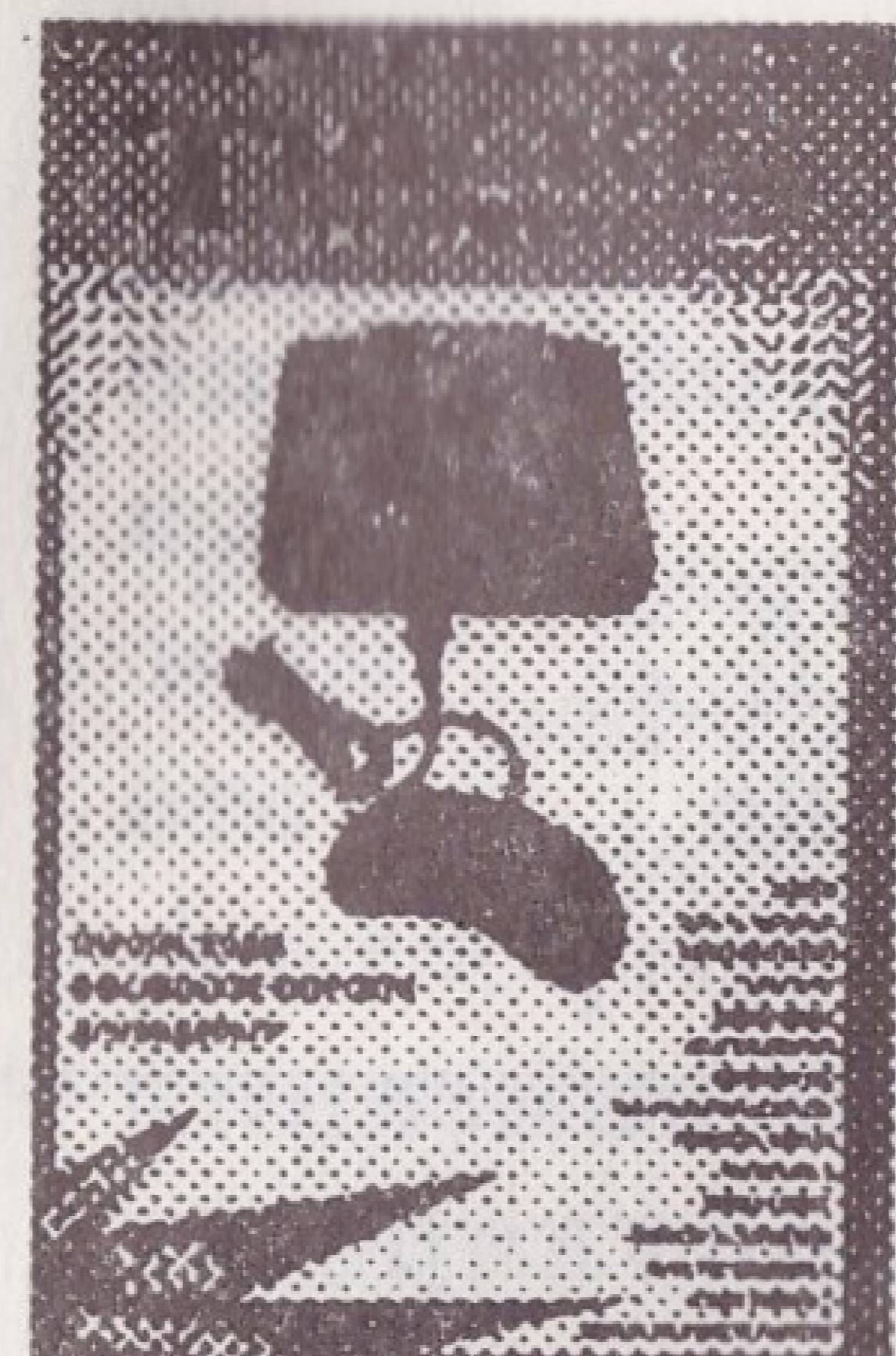
Код: 033 564 - победитель 1-го раунда сражается со
Shao Kahn.

ДЖОЙПАД 1 (первая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	0	3	3

ДЖОЙПАД 2 (вторая половина кода)

Кнопка	A	B	C
Количество нажатий	5	6	4



Уважаемые читатели!

Приобрести номера журнала можно одним из двух способов:

1. Обратиться на корреспондентский пункт ТОО "ФОРМАК" по адресу: г. Москва, ул. Новый Арбат, д. 2, 19 отделение связи, 1-ый этаж, операционный зал. Время работы пункта: ежедневно, кроме воскресенья, с 10.00 до 17.00, перерыв с 14.00 до 15.00.

- 2. Прислать в наш адрес письмо с вложенным в него конвертом со своим домашним адресом.**

*Почтовый адрес ТОО "ФОРМАК":
121019, г. Москва, а/я 16*

أَعْلَمُ بِكُلِّ شَيْءٍ [أَعْلَمُ بِكُلِّ شَيْءٍ]

ТОО “ФОРМАК” представляет:

ЖУРНАЛ "TRICKS", выпуск N1. Журнал по компьютерным видеоиграм для всего спектра видеоприставок: *DENDY, SEGA MEGA DRIVE 2, Super Nintendo* и др. Каждый номер журнала - это информация по паролям, кодам, игровым хитростям, нестандартным приемам ведения игры, это описания новейших игр и полные решения наиболее популярных игр, это информация по видеоприставкам и аксессуарам к ним.

ЖУРНАЛ "TRICKS", выпуск N2.

ЖУРНАЛ "TRICKS", выпуск N3.

ЖУРНАЛ "TRICKS", выпуск N4.

ЖУРНАЛ "TRICKS", выпуск N5.

Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 1 - **MORTAL KOMBAT I, II.** Описание, полное решение, секреты и коды для разных типов приставок.

Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 2 - **ALADDIN.**

Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 3 - **DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE.**

Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 4 - **URBAN STRIKE.**

Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 5 - **MORTAL KOMBAT III.** Описание, полное решение, секреты и коды для разных типов приставок.

ПОДГОТОВЛЕНЫ К ПЕЧАТИ

Библиотека журнала "TRICKS". - **Я-НЕПОБЕДИМ!** (В сборник включены полные описания кодов движений для популярнейших боевиков: *SUPER STREET FIGHTERS II, PRIMAL RAGE* и др.).

Библиотека журнала "TRICKS". - 200 к 100 (200 триков к 100 наиболее популярным играм)

ГОТОВЯТСЯ К ПЕЧАТИ

Библиотека журнала "TRICKS". - **EARTHWORM JIM I, II.**

- ◆ В Москве предлагаемые выше издания можно приобрести по адресу: Москва, Новый Арбат, д.2, 19-е отделение связи, 1-й этаж операционного зала.

Проезд до станции метро “Арбатская”. Часы работы с 10.00 до 17.00 (перерыв с 14.00 до 15.00), выходной день - воскресенье.

- ◆ Информацию о новых изданиях и условиях их приобретения по ценам издателя можно узнать по адресу:

**Наш почтовый адрес:
121019, г. Москва, а/я 16**

приглашаем к сотрудничеству:

- Оптовых покупателей, дилеров и продавцов нашей литературы. Предусмотрена гибкая система скидок, поставка по почте и рекламно-информационная поддержка.
- Авторов книг, статей и другой оригинальной информации. Выплачиваем авторские гонорары.
- Разработчиков оригинальных игровых и системных программ. ТОО “Формак” берет на себя функции по продвижению их на рынок. Авторам выплачивается вознаграждение.

