

**НЕБИТЫЙ — СЕРЕБРЯНЫЙ,**

**БИТЫЙ — ЗОЛОТОЙ!**



**СПЕЦИАЛЬНЫЕ УДАРЫ И ПРИЕМЫ  
ВСЕХ ГЕРОЕВ ЗНАМЕНИТОГО  
МОРДОБОЯ**

# СУРАХ

Захват сетью (Net Capture): ..... Назад — Назад — Low Kick

Телепортация со взрывом (Exploding Teleport): ..... Вперед — Вниз — Block

Дальний бросок гранаты (Long Grenade Throw): ..... Удерживать Low Kick — Вперед — Вперед — High Kick

Ближний бросок гранаты (Short Grenade Throw): ..... Удерживать Low Kick — Назад — Назад — High Kick

Pile Driver: ..... Вниз — Вперед — Block, затем Low Punch  
(прием проводится, стоя вплотную к сопернику)

Fatality 1: ..... Вниз — Вниз — Вверх — Вниз — High Punch  
(в любом месте)

Вверх — Вверх — Вверх — Вниз — High Punch (в любом месте)

(Голова Сурах'а вращается до тех пор, пока он не поднимется в воздух (словно вертолет); после этого Сурах падает на голову жертвы, разрезая ее на мелкие кусочки.)

Fatality 2: ..... Вниз — Вниз — Вперед — Вверх — Run  
(прием проводится, стоя вплотную к сопернику)

Удерживать Block — Вниз — Назад — Вверх — Вперед — Вниз — Отпустить Block  
Block — Run (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)

(Сурах самоуничтожается, убивая этим соперника.)

Animality: ..... Вверх — Вверх — Вниз — Вниз (прием  
проводится, стоя вплотную к сопернику)

Вверх — Вверх — Вверх — Вниз

(Сурах превращается в акулу, пожирающую жертву.)

Friendship: ..... Run — Run — Run — Вверх

Babality: ..... Вперед — Вперед — Назад — High Punch

Stage: ..... Run — Block — Run

Комбинации: High Punch — High Punch — High Kick — High Punch — High Kick — Вертушка  
(30%)

High Punch — High Punch — Low Punch  
(18%)

High Kick — High Kick — Вертушка  
(19%)

Ближний бросок гранаты — Захват сетью — Вертушка — Апперкот  
(3 удара — минус 50% здоровья.)

High Punch — High Punch — Low Kick — Low Punch

High Punch — High Punch — High Kick



# ТАХ

Выстрел ракетой (Single Missile): ..... Назад — Вперед — High Punch  
Выстрел двойной ракетой (Double Missile): ..... Вперед — Вперед — Назад — Назад — High Punch  
Толчок плечом (Shoulder Slam): ..... Вперед — Вперед — High Kick  
Захват и серия ударов (Gotcha Punch): ..... Вперед — Вперед — Low Punch  
Захват и бросок (Gotcha Throw): ..... Бросок — High Punch  
Перелом позвоночника о голову (Back Breaker): ..... Block (в воздухе)  
Удар о землю (Ground Smash): ..... Удерживать Low Kick (3 с) — Отпустить

Fatality 1: ..... Удерживать Block — Вверх — Вперед —  
Вниз — Вверх — Отпустить Block (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Удерживать Block — Вперед — Вниз — Назад — Вверх — Вперед — Отпустить Block (прием проводится,  
стоя вплотную к сопернику)  
(Руки Jax'a превращаются в лезвия, и жертва нарезается на правильные ломтики и кубики.)

Fatality 2: ..... Run — Block — Run — Run — Low Kick (по  
всему экрану)  
Run — Run — Run — Block — Low Kick (дистанция одного экрана)  
(Jax вырастает до невероятных размеров и наступает на свою жертву.)

Animality: ..... Удерживать Low Punch — Вперед —  
Вперед — Вниз — Вперед — Отпустить Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Jax превращается в льва.)

Friendship: ..... Low Kick — Run — Run — Low Kick  
(Jax прыгает через веревочку.)

Babality: ..... Вниз — Вниз — Вниз — Low Kick

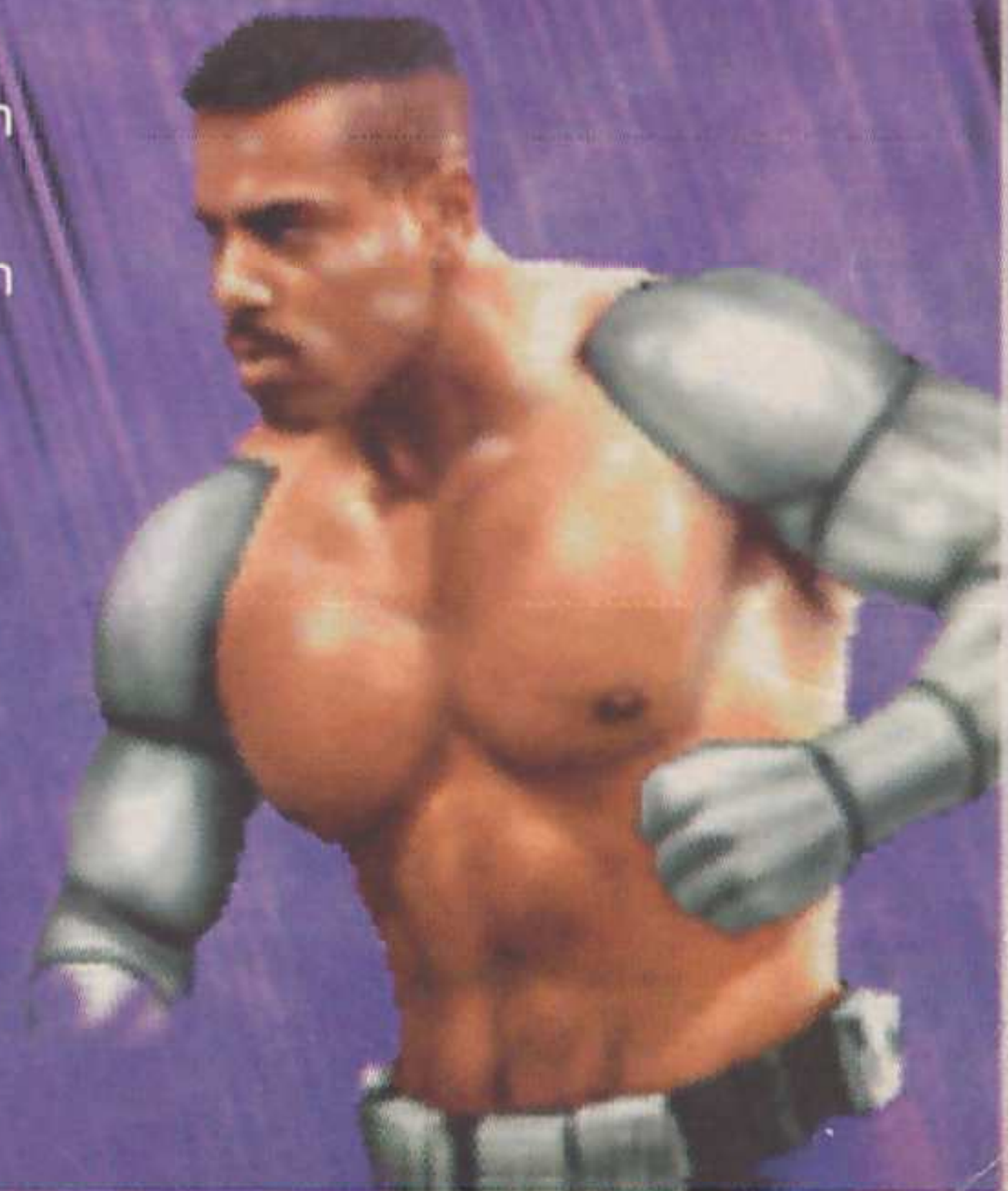
Stage: ..... Вниз — Вперед — Вниз — Low Punch

Комбинации: High Kick — High Kick — Апперкот — High  
Punch — Block — Low Punch — High Punch — Назад & High Punch  
(34%)

High Punch — High Punch — Block — Low Punch — Вертушка

High Punch — High Punch — Block — Назад & High Punch

High Punch — High Punch — Low Punch — Block — Назад & High Punch



# КАВАЛ

- Фиолетовый огненный шар (Purple Fireball): ..... Назад — Назад — High Punch (может быть проделан в воздухе)
- Торнадо (Tornado Spin): ..... Назад — Вперед — Low Kick
- Циркулярная пила из-под земли (Ground Razor): ..... Назад — Назад — Назад — Run
- Fatality 1: ..... Вниз — Вниз — Назад — Вперед — Block (на расстоянии внешней подсечки)  
Назад — Назад — Вперед — Вниз — Block (на расстоянии внешней подсечки)  
(Kabal снимает свой респиратор и отрывает у жертвы голову, выбрасывая ее за пределы экрана.)
- Fatality 2: ..... Run — Block — Block — Block — High Kick  
(прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Run — Block — Block — Block — High Punch  
(Kabal убирает свою маску, обнаруживая свое чудовищное лицо. Затем смотрит на жертву, которая пугается до смерти.)
- Animality: ..... Удерживать High Punch — Вперед — Вперед  
— Вниз — Вперед — Отпустить High Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Удерживать High Punch (3 с) — Отпустить High Punch  
(Kabal превращается в скелет носорога, который тут же убивает противника.)
- Friendship: ..... Run — Low Kick — Run — Run — Вверх  
(Kabal жарит на своем мече алтей аптечный.)
- Babality: ..... Run — Run — Low Kick
- Stage: ..... Block — Block — High Kick
- Комбинации:  
Punch — Апперкот — Удар (подпрыгнув) — Фиолетовый огненный шар — Циркулярная пила из-под земли  
(7 ударов (без Циркулярной пилы из-под земли) отнимают 45% здоровья.)
- Торнадо — Циркулярная пила из-под земли — Low Kick — Low Kick — High Punch — High Punch — Апперкот — Удар в прыжке — Фиолетовый огненный шар (56%)
- High Punch — High Punch — High Kick — High Kick — High Kick (25%)
- Удар в прыжке — Торнадо — Циркулярная пила из-под земли — Low Kick — Low Kick — High Punch — High Punch — Апперкот — Удар в прыжке — Фиолетовый огненный шар (66%)
- High Punch — High Punch — Апперкот — Удар в прыжке — Фиолетовый огненный шар
- Торнадо — Low Kick — Low Kick — High Punch — High Punch — Low Punch — Удар в прыжке — Фиолетовый огненный шар
- Run — Low Kick — High Punch — High Punch — Апперкот — Удар в прыжке (w/ Low Kick) — Фиолетовый огненный шар
- High Punch — High Punch — Удар в приседе рукой — Апперкот



Бросок ножа (Knife Throw): ..... Вниз — Назад — High Punch  
Апперкот ножом (Knife Uppercut): ..... Вниз — Вперед — High Punch  
Захват и серия ударов (Grab & Bite): ..... Вниз — Вперед — Low Punch  
Бросок соперника в воздухе (Air Throw): ..... Block (в воздухе)  
Пушечное ядро (Flying Cannonball): ..... Удерживать Low Kick (3 с) — Отпустить

Fatality 1: ..... Удерживать Low Punch — Вперед — Вниз —  
Вниз — Вперед —  
Отпустить Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Вперед — Вперед — Вперед — Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Капо вынимает скелет жертвы через ее рот.)

Fatality 2: ..... Low Punch — Block — Block — High Kick (на  
расстоянии подсечки)  
Вперед — Вперед — Вперед — High Kick (расстояние большее необходимого для подсечки)  
(Капо стреляет лазерным лучом из своего искусственного глаза и сжигает жертву.)

Animality: ..... Удерживать High Punch — Block — Block —  
Block — Отпустить High Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Удерживать High Punch — Вперед — Вперед — Вперед — Отпустить High Punch (прием проводится, стоя  
вплотную к сопернику)  
(Капо превращается в паука и принимается высасывать из своей жертвы жизнь.)

Friendship: ..... Low Kick — Run — Run — High Kick  
(Капо жует жвачку, затем надувает из нее пузырь, который взрывается и остается на его лице.)

Babality: ..... Вперед — Вперед — Вниз — Вниз — Low Kick

Stage: ..... Вверх — Вверх — Назад — Low Kick

Комбинации: High Punch — High Punch — Удар в приседе  
рукой — Апперкот — Удар в прыжке — Бросок ножа  
(37%)

High Punch — High Punch — High Kick — High Kick — Low Kick — High Kick —  
Вертушка

High Punch — High Punch — High Kick — Low Kick — Вертушка  
(31%)

High Punch — High Punch — Удар в приседе рукой — Удар в прыжке  
— Бросок соперника в воздухе  
(28%)

Удар в прыжке — Пушечное ядро — Удар в прыжке — Апперкот  
ножом  
(25%)

High Punch — High Punch — Low Punch

High Kick — High Kick — Low Kick — Вертушка

High Punch — High Punch — Low Punch — Run — High Punch — Run —  
High Punch — Удар (подпрыгнув) — Бросок соперника в воздухе

Run — High Punch — High Punch — Удар в приседе рукой — Удар в  
прыжке — Пушечное ядро



# KUNG LAO

Бросок шляпы (Hat Throw): ..... Назад — Вперед — Low Punch

Телепортация (Teleport): ..... Вниз — Вверх (легонько толкните джойстик  
Вниз)

“Ныряющий” удар (Dive Kick): ..... Вверх — Вниз — High Kick (производить,  
находясь в воздухе)

Ураган (WhirlSpin): ..... Вперед — Вниз — Вперед — Run (чтобы  
продолжать вращаться, нажмите Run)

Fatality 1: ..... Run — Block — Run — Block — Вниз (в любом  
месте)

Block & Run — Block & Run — Вниз (на расстоянии внешней подсечки)

(Kung Lao начинает вращаться все быстрее и быстрее, до тех пор, пока его жертву не затягивает вихрь и она не взрывается.)

Fatality 2: ..... Вперед — Вперед — Назад — Вниз — High  
Punch (на расстоянии подсечки)

(Kung Lao бросает в противника шляпу, которая разрезает соперника на четыре части.)

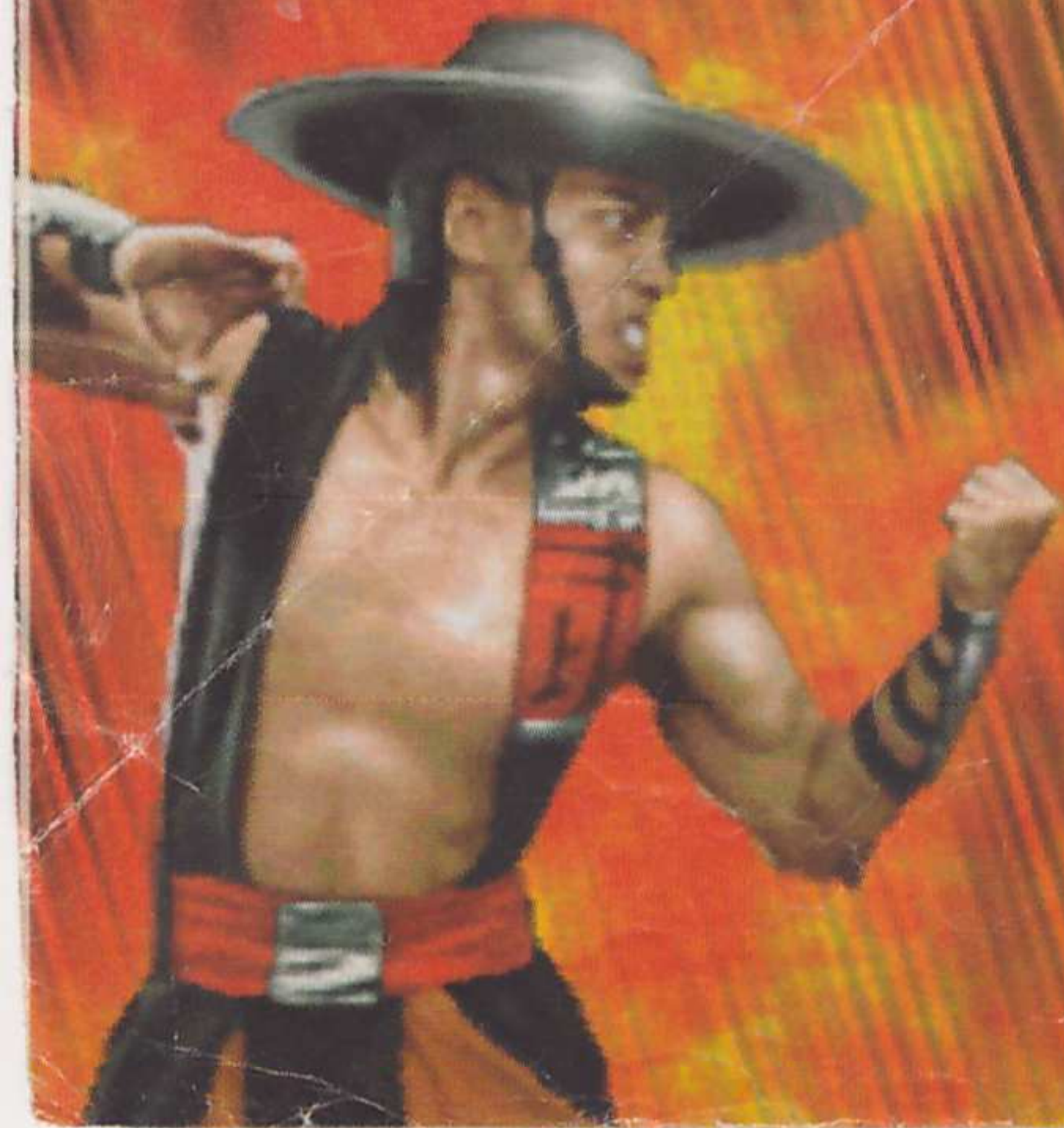
Animality: ..... Run — Run — Run — Run — Block (прием  
проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Kung превращается в гепарда.)

Friendship: ..... Run — Low Punch — Run — Low Kick  
(расстояние большее необходимого для подсечки)  
(Kung бросает свою шляпу, и бедная собачка бежит за ней.)

Babality: ..... Вниз — Вперед — Вперед — High Punch

Stage: ..... Вниз — Вниз — Вперед — Вперед — Low Kick

Комбинации: High Punch — Low Punch — High Punch —  
Low Punch — Low Kick — High Kick —  
Вертушка  
(34%)



# LIU KANG

Пламя дракона (высоко) (High Dragon Fire): ..... Вперед — Вперед — High Punch  
Пламя дракона (низко) (Low Dragon Fire): ..... Вперед — Вперед — Low Punch  
Удар в полете (Flying Kick): ..... Вперед — Вперед — High Kick  
Удар велосипедиста (Bicycle Kick): ..... Держать Low Kick (3 с) — Отпустить

Fatality 1: ..... Вперед — Вперед — Вниз — Вниз — Low Kick  
Вперед — Вперед — Вперед — Назад — Вперед — Low Kick (за спиной противника)  
(Liu Kang исчезает, посылает свою душу через соперника (который сгорает),  
затем появляется вновь.)

Fatality 2: ..... Вверх — Вниз — Вверх — Вверх — Block & Run (в любом месте)  
Вверх — Вверх — Вверх — Run & Block (в любом месте)  
(Liu исчезает, и игровой автомат с Mortal Kombat I падает на жертву.)

Animality: ..... Вниз — Вниз — Вверх (на расстоянии подсеки)  
(Liu обращается в дракона и отшибает оппоненту голову.)

Friendship: ..... Run — Run — Run — Вниз & Run  
(Liu воспроизводит на экране тень дракона.)

Babality: ..... Вниз — Вниз — Вниз — High Kick

Stage: ..... Run — Block — Block — Low Kick

Комбинации:  
High Punch — High Punch — Block — Low Kick — Low Kick — High Kick — Low Kick  
(минус 34% здоровья.)

High Punch — Low Kick — Low Kick — High Punch — Low Kick  
(25%)

High Punch — High Punch — Block — Low Kick — Low Kick — High Kick — Low Kick

Low Kick — Low Kick — High Kick — Вертушка

Удар в прыжке — Пламя дракона (высоко) — Удар в полете  
(22%)



# NIGHT WOLF

Апперкот топором (удар снизу топором в челюсть, Axe uppercut): ..... Вниз — Вперед — High Punch  
Выстрел из лука (Shoot Arrow): ..... Вниз — Назад — Low Punch  
Защитная аура (Shield Aura): ..... Назад — Назад — Назад — High Kick  
Толчок плечом (Shoulder Slam): ..... Вперед — Вперед — Low Kick

Fatality 1: ..... Вверх — Вверх — Назад — Вперед — Block  
(прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Вниз — Вперед — Вперед — High Kick (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Night Wolf вызывает магию своего шамана, чтобы использовать лунный свет для разделки жертвы на части.)

Fatality 2: ..... Назад — Назад — Вниз — High Punch  
(далеко)  
Назад — Назад — Назад — High Punch (на дистанции прыжка)  
(Night Wolf поднимает топор к небесам, в него бьет молния, затем он мечет молнию в жертву.)

Animality: ..... Вперед — Вперед — Вниз — Вниз (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Вниз — Вниз — Вниз (на расстоянии подсечки)  
(Night Wolf превращается в волка и атакует своего соперника, после чего вас ждет большой сюрприз!)

Friendship: ..... Run — Run — Run — Вниз  
(Night Wolf превращается в Raiden'a, после чего с неба падает игровой автомат с MKII.)

Babality: ..... Вперед — Назад — Вперед — Назад — Low Punch

Stage: ..... Run — Run — Block

Комбинации: ..... Low Kick — High Punch — High Punch —  
Low Punch — Апперкот топором — Апперкот топором — High Kick  
(41%)

High Punch — High Punch — Low Punch — Апперкот топором

High Punch — High Punch — Апперкот топором — High Punch — Толчок плечом  
(34%)

High Kick — High Kick — High Punch — High Punch — Low Punch — High Kick

High Punch — High Punch — Low Punch — Low Punch  
(21%)





# SEKTOR

Heat Seeker: ..... Вперед — Вниз — Назад — High Punch  
Выстрел ракетой (Straight Missile): ..... Вперед — Вперед — Low Punch  
Телепортация (Teleport): ..... Вперед — Вперед — Low Kick (может быть  
проделана в воздухе)

Fatality 1: ..... Low Punch — Run — Run — Block (на  
расстоянии подсечки)  
Назад — Назад — Назад — High Kick (на расстоянии подсечки)  
(Грудь Sektor'a разверзается, обнаруживая большую уничтожающую машину, которая затем вдребезги  
разбивает жертву.)

Fatality 2: ..... Вперед — Вперед — Вперед — Назад —  
Block (на расстоянии половины экрана)  
(Sektor испепеляет противника с помощью огнемета.)

Animality: ..... Вперед — Вперед — Вниз — Вверх (прием  
проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Вниз — Вниз — Вниз — Вверх (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Sektor превращается в летучую мышь, облетает вокруг соперника и отрезает ему голову.)

Friendship: ..... Run — Run — Run — Run — Вниз  
(Sektor играет на колокольчиках.)

Babality: ..... Назад — Вниз — Вниз — Вниз — High Kick

Stage: ..... Run — Run — Run — Вниз

Комбинации: High Punch — High Punch — High Kick — High  
Kick — Вертушка  
(26%)

High Punch — High Punch — Low Punch  
(18%)

High Kick — High Kick — Вертушка  
(19%)

Телепортация — Удар в прыжке — Выстрел ракетой  
(22%)

High Punch — High Punch — Low Kick — Low Punch

High Punch — High Punch — High Kick

Heat Seeker — Телепортация — Run — Low Punch  
— Выстрел ракетой



# SHANG TSUNG

Извержение вулкана (Volcanic Eruption): ..... Вперед — Назад — Назад — Low Kick

Огненные шары (Fireballs):

1 ..... Назад — Назад — High Punch

2 ..... Назад — Назад — Вперед — High Punch

3 ..... Назад — Назад — Вперед — Вперед — High Punch

Превращения (Morphs):

в Сурах: ..... Block — Block — Block

в Jax: ..... Вперед — Вперед — Вниз — Low Punch

в Kabal: ..... Low Punch — Block — High Kick

в Kano: ..... Назад — Вперед — Block

в Kung Lao: ..... Run — Run — Block — Run

в Liu Kang: ..... Провести джойстиком по кругу

в Night Wolf: ..... Вверх — Вверх — Вверх

в Sektor: ..... Вниз — Вперед — Назад — Run

в Sheeva: ..... Удерживать Low Kick — Вперед — Вниз —  
Вперед — Отпустить Low Kick

или  
в Sindel: ..... Вперед — Вниз — Вперед — Low Kick — Low Kick

в Sonya: ..... Назад — Вниз — Назад — Low Kick

в Stryker: ..... Вниз & Run & Low Punch & Block

в Sub-Zero: ..... Вперед — Вперед — Вперед — High Kick

..... Вперед — Вниз — Вперед — High Punch

Fatality 1: ..... Удерживать Low Punch — Вниз — Вперед —  
Вперед — Вниз —

Отпустить Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)

Удерживать Low Punch — Вниз — Вперед — Вниз — Вперед —

Отпустить Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)

(Перед Shang Tsung появляется кровать с гвоздями, на которую он и бросает свою жертву.)

Fatality 2: ..... Удерживать Low Punch — Run — Block — Run —  
Block —

Отпустить Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)

(Shang Tsung заставляет свою жертву, которая сгорает в синем огне, взмывать в воздух. Скелет жертвы падает затем на землю, поднимая пыль.)

Animality: ..... Удерживать High Punch — Run — Run — Run —  
Отпустить High Punch

(Shang Tsung превращается в змею и заживо съедает свою жертву.)

Friendship: ..... Low Kick — Low Kick — Run — Run — Вниз  
(Shang Tsung превращается в птичку из Joust и упархивает.)

Babality: ..... Run — Run — Run — Low Kick

Stage: ..... Вверх — Вверх — Назад — Low Punch

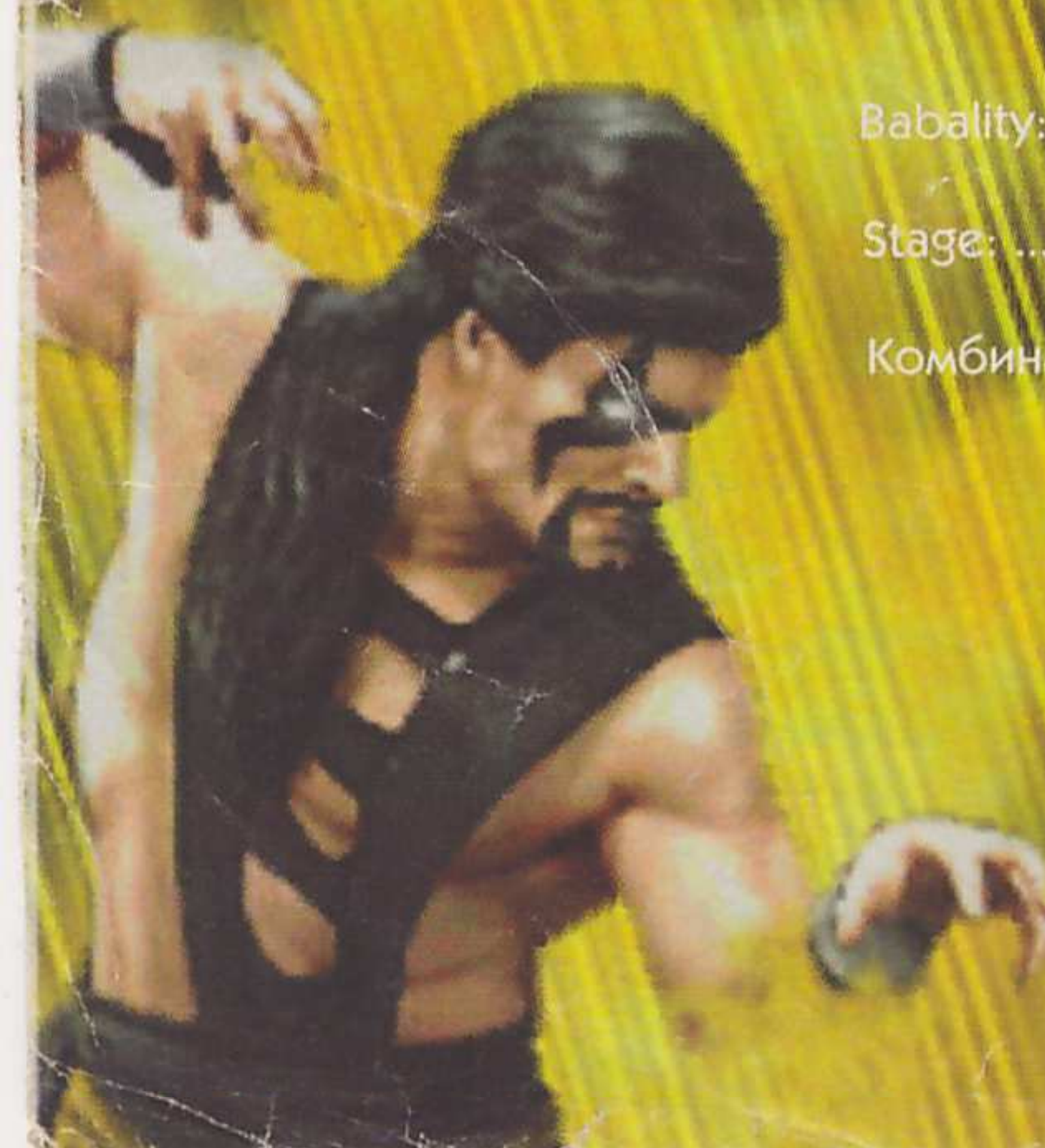
Комбинации: Low Kick — High Punch — High Punch — Low  
Punch — Вертушка  
(28%)

High Punch — High Punch — Low Punch — High Kick  
(19%)

High Punch — High Punch — High Kick  
(18%)

High Punch — High Kick — Low Punch — Вертушка

Low Kick — High Kick — Вертушка



# SHEEVA

Mega Stomp: ..... Вниз — Вверх (передерните джойстик  
Вниз)

Огненный шар (Fireball): ..... Вниз — Вперед — High Punch

Ground Stomp: ..... Назад — Вниз — Назад — High Kick

Fatality 1: ..... Вперед — Вниз — Вниз — Вперед — Low  
Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Вперед — Вперед — Вперед — Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Sheeva загоняет жертву всеми четырьмя руками.)

Fatality 2: ..... Удерживать High Kick — Вперед — Назад —  
Вперед — Вперед — Отпустить High Kick (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Удерживать High Kick — Вперед — Вперед — Вперед — Отпустить High Kick (за спиной противника)  
(Sheeva сдирает кожу ср своей жертвы, оставляя на скелете кровавое месиво.)

Animality: ..... Run — Block — Block — Block — Block (прием  
проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Sheeva превращается в скорпиона, жалящего свою жертву.)

Friendship: ..... Вперед — Вперед — Вниз — Вперед — Пауза  
полсекунды — High Punch  
(Sheeva поворачивается и крутит на шестах тарелочки.)

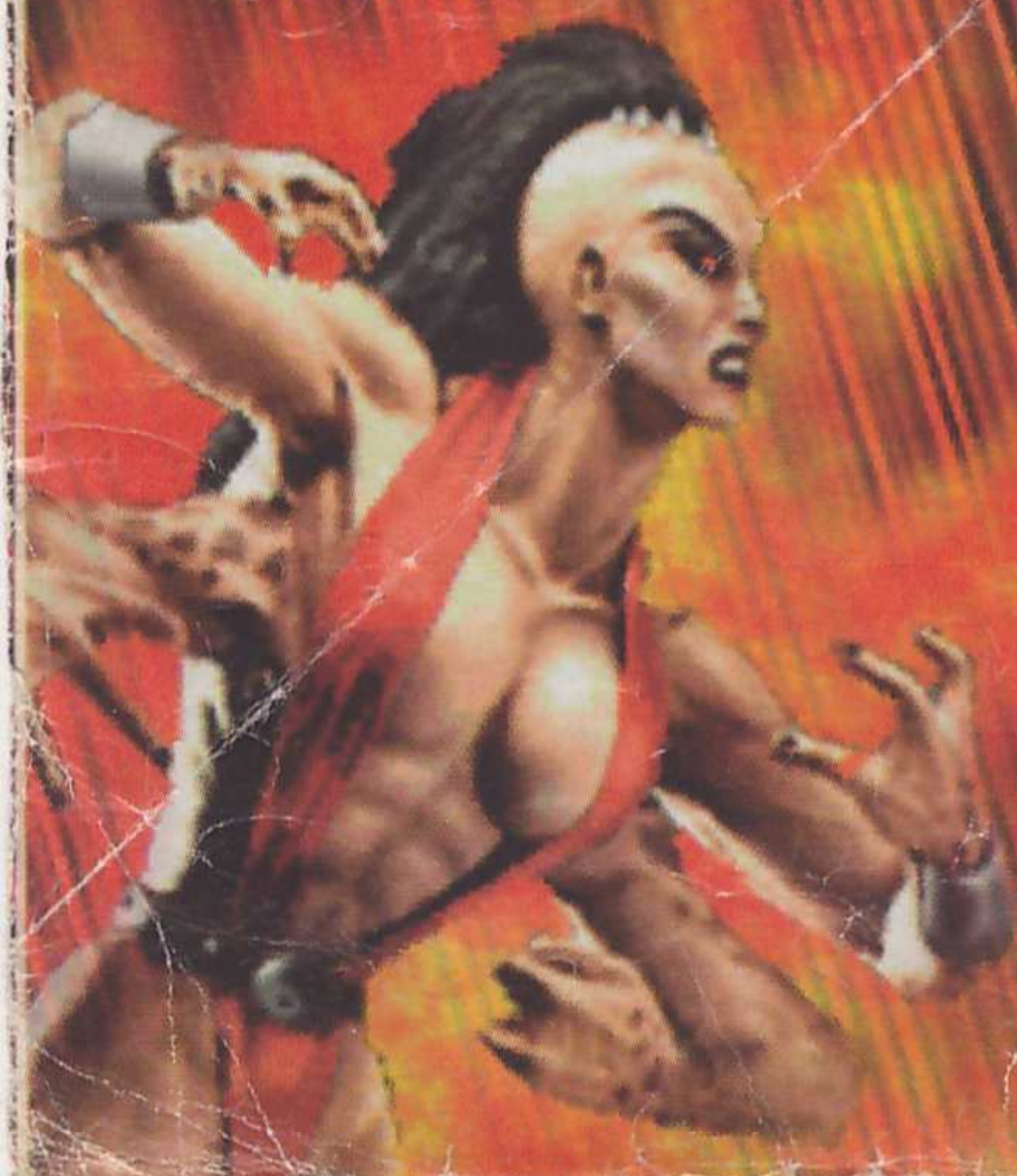
Babality: ..... Вниз — Вниз — Вниз — Назад — High Kick

Stage: ..... Вниз — Вперед — Вниз — Вперед — Low  
Punch

Комбинации:  
High Punch — High Punch — Low Punch —  
High Kick — High Kick — Low Kick — Вертушка  
(37%)

High Punch — High Punch — Low Punch — Вперед & High Punch  
(22%)

Low Kick — High Kick — High Kick — Подсечка ног  
(19%)



# SINDEL

Огненный шар (Fireball) (в воздухе): ..... Вниз — Вперед — Low Kick  
Огненный шар (Fireball) (на земле): ..... Вперед — Вперед — Low Punch  
Оглушение звуковой волной (Scream Pull): ..... Вперед — Вперед — Вперед — High Punch  
Левитация (Flight): ..... Назад — Назад — Вперед — High Kick

Fatality 1: ..... Run — Block — Block — Run & Block  
(прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Run — Run — Назад — Назад — Run & Назад (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Sindel кричит на своего соперника, срывая звуковой волной большую часть его плоти.)

Fatality 2: ..... Run — Run — Block — Run — Block (на расстоянии подсечки)  
Run — Run — Block — Run — Назад (на расстоянии подсечки)  
(Sindel окутывает противника волосами, а затем убегает — волосы разматываются, одновременно раскручивается противник. Беспомощный, он продолжает вращаться до тех пор, пока его члены не разлетаются в разных направлениях.)

Animality: ..... Вперед — Вперед — Вверх — High Punch  
Вперед — Вперед — High Punch  
(Sindel превращается в фиолетовую осу, хватая свою жертву и жалит ее насмерть.)

Friendship: ..... Run — Run — Run — Run — Run — Вверх  
(Sindel прокидывает футбольный мяч между ног соперника и произносит: "Это было весело!")

Babality: ..... Run — Run — Run — Вверх

Stage: ..... Вниз — Вниз — Вниз — Low Punch

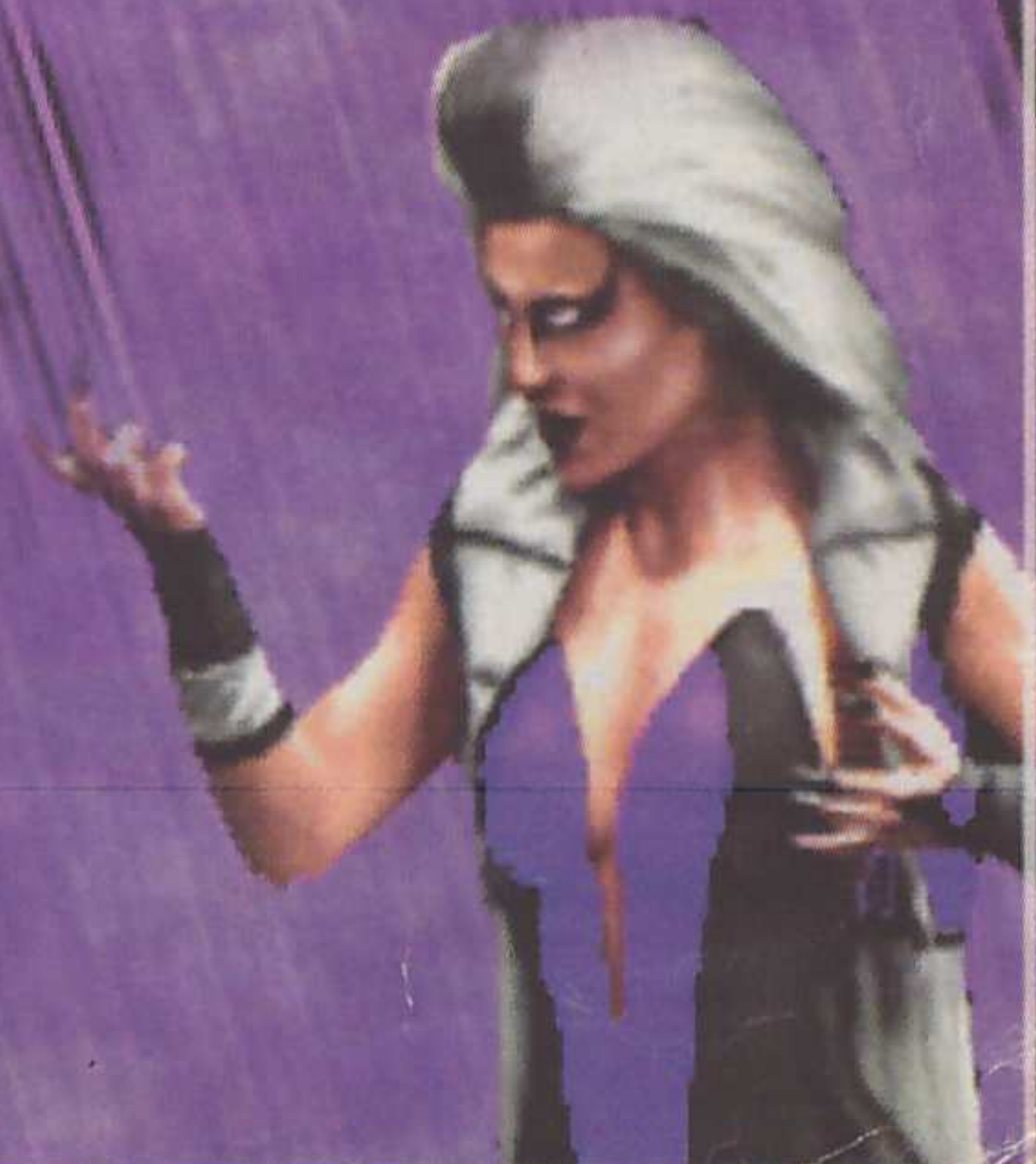
Комбинации: High Kick — High Punch — High Punch —  
Апперкот — Удар в прыжке — Огненный шар в воздухе  
(40%)

High Punch — High Punch — Low Punch — High Kick — Flight — Огненный шар в воздухе  
(31%)

High Punch — High Punch — Low Punch — High Kick  
(22%)

High Kick — High Punch — High Punch — Low Punch — Вертушка

High Kick — High Punch — Low Punch — High Kick



# SONYA

Кольца (Rings): ..... Вниз — Вперед — Low Punch  
Удар велосипедиста (Bicycle Kick): ..... Назад — Назад — Вниз — High Kick  
Удар обеими конечностями в полете  
через весь экран (Square Wave Punch): ..... Вперед — Назад — High Punch  
Захват ногами (Leg Grab): ..... Вниз & Low Punch & Block

Fatality 1: ..... Назад — Вперед — Вниз — Вниз — Run (с  
любой дистанции)  
Вниз — Вниз — Вниз — Вперед — Low Kick (с любой дистанции)  
(Sonya одаривает свою жертву смертельным поцелуем.)

Fatality 2: ..... Удерживать Block & Run — Вверх — Вверх  
— Назад — Вниз — Отпустить Block & Run (с дистанции большей половины экрана)  
(Sonya превращается в пурпурную каплю и убивает своего соперника.)

Animality: ..... Удерживать Low Punch — Назад — Вперед  
— Вниз — Вперед — Отпустить Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Sonya превращается в ястреба и заклевывает своего соперника.)

Friendship: ..... Назад — Вперед — Назад — Вниз — Run  
(Что это она делает?! Она (Sonya) ничего не делает, она танцует.)

Babality: ..... Вниз — Вниз — Вперед — Low Kick

Stage: ..... Вперед — Вперед — Вниз — High Punch

Комбинации: High Kick — High Kick — High Punch — High  
Punch — Low Punch — Назад & High Punch  
(34%)

High Punch — High Punch — Low Punch — Назад & High Punch

High Punch — High Punch — Low Punch — Вертушка



# STRYKER

Бросок гранаты на дальнее расстояние (Long Grenade): ..... Вниз — Назад — High Punch  
Бросок гранаты на близкое расстояние (Short Grenade): ..... Вниз — Назад — Low Punch  
Бросок полицейской дубинки (Baton Throw): ..... Вперед — Вперед — High Kick  
Подножка полицейской дубинкой (Baton Trip): ..... Вперед — Назад — Low Punch

Fatality 1: ..... Вниз — Вперед — Вниз — Вперед — Block  
(прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Stryker подходит к жертве и, повернувшись спиной к экрану, что-то делает с соперником. Затем отпрыгивает в сторону и зажимает уши. А привязанная к сопернику бомба тем временем взрывается, разбрасывая части жертвы по экрану.)

Fatality 2: ..... Вперед — Вперед — Вперед — Low Kick  
(по всему экрану)  
(Stryker выстреливает в соперника электрочарядом, убивая его.)

Animality: ..... Run — Run — Run — Block (на расстоянии подсечки)  
(Stryker превращается в динозавра и пережевывает соперника.)

Friendship: ..... Low Punch — Run — Run — Low Punch  
(Stryker превращается в регулировщика и безуспешно пытается остановить бегущих создателей МКЗ.)

Babality: ..... Вниз — Вперед — Вперед — Назад — High Punch

Stage: ..... Вперед — Вверх — Вверх — High Kick

Комбинации:  
Low Kick — High Punch — High Punch — Low Punch — Удар в прыжке — Бросок полицейской дубинки  
(6 ударов — минус 36% здоровья; комбинация действует только против некоторых героев.)

Low Kick — High Punch — High Punch — Low Punch — Апперкот — Удар в прыжке — Бросок полицейской дубинки (7 ударов — долой полжизни.)

High Punch — High Punch — Low Punch  
(18%)

High Kick — High Kick — High Kick — High Punch — High Punch — Low Punch

Run — High Punch — High Punch — Удар рукой, сидя — Бросок полицейской дубинки



# SMOKE

Бросок гарпуна (Harpoon): ..... Назад — Назад — Low Punch  
Телепорт-апперкот (Teleport Uppercut — Smoke проваливается под землю, затем появляется за спиной соперника и проводит зазевавшемуся бедняге апперкот): ..... Вперед — Вперед — Low Kick  
Невидимость (Invisibility): ..... Вверх — Вверх — Run  
Бросок в воздухе (Air Throw): ..... Block (во время прыжка)

Fatality 1: ..... Вверх — Вверх — Вперед — Вниз  
(по всему экрану)  
(Smoke взрывает Землю.)

Fatality 2: ..... Удерживать Run & Block — Вниз — Вниз — Вперед — Вверх — Отпустить Run & Block (на расстоянии подсечки)  
(Smoke — какой садист! — закладывает гранату в рот жертве и взрывает ее.)

Animality: ..... Вниз — Вперед — Вперед — Block  
(Smoke превращается в быка и атакует жертву.)

Friendship: ..... Run — Run — Run — High Kick (по всему экрану)  
(Грудь Smoke разверзается, обнаруживая гигантский горн, взывающий к вашему благоразумию.)

Babality: ..... Вниз — Вниз — Назад — Назад — High Kick

Stage: ..... Вперед — Вперед — Вниз — Low Kick

Комбинации: ..... Бросок гарпуна — High Punch — High Punch — Low Kick — High Kick — Low Punch  
(24%)

High Punch — High Punch — Low Punch — Телепорт-апперкот — High Punch — Бросок гарпуном — Апперкот  
(40%)

High Punch — High Punch — Low Punch  
(17%)

High Punch — High Punch — High Kick  
(19%)

Удар в прыжке — Телепорт-апперкот — Low Kick — Бросок в воздухе  
(28%)

## От редакции:

1. Чтобы получилось Animality, герой должен проиграть один бой, затем, когда он выигрывает, оказать сопернику "жест милосердия" (на расстоянии большем, чем дистанция для проведения подсечки, удерживая Run, нажать Вниз — Вниз). Теперь надо ударить соперника. Вслед за этим появится надпись "Finish him". Делайте Animality!
2. Чтобы получились Friendship и Babality, во время боя не пользуйтесь блоками.
3. Чтобы драться с "секретным" бойцом Smoke, запуская игру, необходимо сделать в командной строке запись МКЗ 666.
4. High Punch — удар рукой в голову, Low Punch — удар рукой в грудь, High Kick — удар ногой в голову, Low Kick — удар ногой в грудь, Block — блок, Run — бег.



# SUB-ZERO

Ледяной шар (Ice Ball): ..... Вниз — Вперед — Low Punch  
Ледяной душ (Ice Shower): ..... Вниз — Вперед — High Punch  
Ледяной душ спереди (Ice Shower front): ..... Вниз — Вперед — Назад — High Punch  
Ледяной душ сзади (Ice Shower behind): ..... Вниз — Назад — Вперед — High Punch  
Ледяные вихри (Ice Klones): ..... Вниз — Назад — Low Punch  
Подкат (Slide): ..... Назад & Low Punch & Block & Low Kick

Fatality 1: ..... Назад — Назад — Вниз — Назад — Run (на расстоянии, превышающем дистанцию, необходимую для подсечки)  
(Sub-Zero напускает на свою жертву ледяной туман. Соперник замерзает, падает плашмя назад и разбивается на куски.)

Fatality 2: ..... Block — Block — Run — Block — Run  
(прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
Вниз — Вперед — Вниз — Вперед — Low Punch (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Sub-Zero поднимает противника высоко над головой, тот замораживается, после чего Sub-Zero разбивает его об колено.)

Animality: ..... Вперед — Вверх — Вверх (прием проводится, стоя вплотную к сопернику)  
(Sub-Zero превращается в белого медведя и затем разрывает свою жертву.)

Friendship: ..... Low Kick — Low Kick — Run — Run — Вверх  
(Sub-Zero производит на свет симпатичную снежную бабу.)

Babality: ..... Вниз — Назад — Назад — High Kick

Stage: ..... Назад — Вниз — Вперед — Вперед — High Kick

Комбинации: High Punch — High Punch — Low Punch — Low Kick — High Kick — Вертушка (Roundhouse)  
(6 ударов отнимают у соперника 30% здоровья, если вы умудрились выполнить их за 2 с.)

High Punch — High Punch — Low Punch — Подсечка (Leg Sweep) — Вертушка и Вертушка

High Kick — High Kick — Вертушка  
(3 удара — минус 19% здоровья.)

Run — High Punch — High Punch — Low Punch — Low Kick — High Kick и Вертушка

High Punch — Low Punch — Low Kick — High Kick — Вертушка

